

«Поверю в тебя в последний раз, на карточке чуть больше 400 000. На ней твоя предыдущая зарплата и деньги из "Подземелий монстров", а также все мои собственные сбережения. Изначально я планировал использовать их для покупки нашего дома. Если ты прогоришь на этот раз, первоначальный взнос за наш дом исчезнет.» Ван Ялян, выйди из комнаты и подойдя к Ян Чену с надутыми губами передала банковскую карту ICBC.

Глядя на банковскую карту, сжатую в его руке, Ян Чен стоял, не произнося ни слова.

"Первое, что я сказал, это не деньги, которые я дал вам напрасно. Это была инвестиция, которую я сделал. Я хочу быть большим боссом в новой компании; если тебе не удастся начать бизнес, ты потеряешь себя для меня ". Ван Ялян набросился на тело Ян Чена, двумя руками ущипнул друг друга за лицо, хе-хе улыбнулся.

Во-первых, эти деньги даны тебе не просто так, это мои инвестиция. Я хочу быть боссом новой компании. Если тебе не удастся построить успешный бизнес, ты можешь забыть обо мне." Ван Ялян повисла на Ян Чена, обеими руками щипая за лицо и улыбаясь.

Карта в его руке, очевидно, была очень легкой, но Ян Чен чувствовал себя очень тяжелой, очень тяжелой. После небольшого ступора посмотрев на девушку, которая весела на нём как коала, улыбнулся от осознания счастья, того что у него такая девушка, и уже с счастливой улыбкой произнес: "Вас понял, президент Ван!"

В прошлой жизни я должен был быть хорошим человеком!

"Итак, следующий вопрос на повестке... товарищ Лао Ян, не могли бы вы поговорить с президентом Ваном, откуда у вас деньги на сигареты?"

Ян Чен: !!!Σ(?Д?□)□

“В Шанхае немного дорого, так что давай пока вернемся домой.” Ведь проживание в Шанхае, даже в одиночку проглотит большую часть его стартового капитала.

Его стартовый капитал для этого проекта чуть больше 400 000 стартовых фондов, что не кажется большой суммой, он борется в этом бизнесе уже 3 год, кроме того, он дважды был главным планировщиком игр, он знает, что необходимо для разработки игры. В дополнение к аренде офисного помещения и необходимым средствам, таким как заработная плата персонала, закупка оборудования это уже большая часть расходов.

Лениво потянувшейся и откинувшись на спинку дивана, Ван Ялян посмотрела и с широко раскрытыми глазами и серьезно сказала: "В любом случае, я пойду туда, куда ты пойдешь." Однако подумав о чем-то снова немного расстроилась, ведь создать игру лишь вдвоём довольно трудно.

Когда Ван Ялян учился в университете, она ничего не изучала о разработке игр, а специализировалась на идеологическое и политическое образование. После окончания университета она вступила в компанию Ян Чена через черный ход и занялась административной работой. Она неплохо играет в игры, но, если дело доходит до создания игр, даже если ее парень - продюсер игр, все равно возникают проблемы с оказанием помощи в разработке.

"Проблема не очень большая. На этот раз я планирую передать большую часть контента на аутсорсинг. Основным сюжетом, ном уровнем и художественным стилем буду заниматься я, а мелкие детали передадим сотрудникам по контракту через аутсорсинг." Ян Чен объяснил Ван

Ялян, хотя он знал, что большая часть того, что он объяснил не понятны ей.

Если разрабатывать игру независимо, то есть силами двух или трех человек, то они должны заняться гейм-дизайном, кодированием, дизайном уровней, графикой и анимацией, звуком и музыкой, сюжетом, юридические вопросы, маркетинг, PR и т. д.

Таким образом, цикл разработки независимых игр будет более длительным, чем у крупных игровых компаний. Например, при полном аутсорсинге, для производства игры требуются 300 000 юаней и цикл производства составит 1 месяц, а если разрабатывать самостоятельно небольшой команде примерно из трех человек, то потребуются всего 100 000 юаней, но цикл производства составит уже один год.

Так много независимых игровых команд выберут последнее решение. Ян Чен использовал этот метод раньше. Хотя этот метод экономит затраты, в длительном производственном цикле произойдет много неконтролируемых вещей. Например, игра, которую вы хотите разработать, уже имеет тот же тип онлайн. Например, вы разрабатываете RPG-игру, и тенденция RPG-игр за этот период времени прошла. Это очень неблагоприятные и нестабильные факторы.

На этот раз Ян Чен решил выбрать первый план, потому что ему нужен был быстрый успех, и игры в его памяти дали Ян Чену некоторую уверенность в успехе. Даже если это не тот же мир, успешная игра - это успешная игра. Невозможно сказать, что человек, который ничего не знает о разработке игр, и вы вдруг дали ему знания вдруг станет богатым человеком, особенно в мире где разработка игры более развитая отрасль и созданы все условия для успешного производства. С помощью некоторых вещей нетрудно стать богатым человеком, но, очевидно, невозможно стать самым богатым человеком.

"Да, да."

Смотря на Ван Ялян, которая кивала с важным и притворилась, будто что-то поняла, заставило Ян Чена улыбнуться.

Три дня спустя, из Шанхая в Цзянши.

Ежемесячная плата за двух комнатную квартиру с простой отделкой составляет 900 юаней где они будут жить, и за трехкомнатную квартиру с чистовой отделкой, в которой будут размещены сотрудники составляет 700 юаней, коммунальные платежи оплачиваются самостоятельно. Так же три высококлассных компьютера, а также соответствующие столы, офисные стулья было потрачено более 10 000 юаней.

"Это мои последние сбережения не смей подвести меня, слышишь?" Лицо Ван Яяна покраснелось, тяжело дыша, поставила свой багаж на место, повернувшись легла на кровать, смотря на Ян Чена, который устанавливал маршрутизатор рядом с ним, и сказал.

Услышав слова Ван Яяна, Ян Чен, который установил маршрутизатор, не мог удержаться от смеха: " Не слишком ли поздно сожалеть об этом сейчас??"

"Ха, я ни о чем не сожалею, я вложила в тебя 400 000 юаней, скопленных за свою жизнь и ожидаю, что ты заработаешь кучу денег для меня." Произнесла Ван Яян с улыбкой, слегка фыркнув, а затем с небольшим беспокойством спросила: "Что нам делать дальше? Пойти на рынок талантов?"

У нее не было ни малейшего опыта в таких вещах. Она отдала Ян Чену все деньги, а затем уехала из Шанхая в свой родной город. Она просто поверила Ян Чену, но теперь она

успокоилась и почувствовала себя немного слишком, как будто ее голова была горячей. Затем решил начать бизнес.

У нее не было ни малейшего опыта в таких вещах. Она отдала все деньги Ян Чену, а затем уехала из Шанхая в свой родной город. Она просто поверила в Ян Чена, но теперь успокоилась и почувствовала себя немного глупой, будто она на горячую голову приняла важно решение, а потом решила начать бизнес с Ян Ченом. Несмотря на то, что она вернулась в свой родной город, она не осмелилась рассказать родителям.

"Бесполезно идти на рынок талантов, там нет настоящего таланта как такового, и те, кто способен, не захотят присоединиться к нам". Ян Чен покачал головой и сказал. Хотя Ян Чен хотел создать команду, он должен признать одну вещь у него действительно нет возможности создать ее сейчас. Заманить деньгами? Куда там, больше всего именно денег ему и не хватает. Обманом? Это еще более нереально. У него есть послужной список в виде "Подземелья монстров" кто вообще согласится поверить в такого работодателя.

"Будем искать аутсорсинговые студии для создания интерфейса, иллюстраций и анимацией, всё это передается на аутсорсинг. Я же займусь дизайном уровней, кодированием, а также копирайтингом тоже займусь сам." Ян Чен уже все продумал.

Осталось чуть больше 400 000 юаней, чего вполне достаточно. Если бы это было раньше, конечно, он не осмелился бы сказать это, но с памятью о его снах все, что связано с игрой, четко записано в его голове начиная от кодировки, дизайна уровней заканчивая музыкальным сопровождением. Хотя это немного сложно воссоздать, но не сложно скопировать тот же интерфейс, дизайн, а затем изменить некоторые детали в соответствии с его миром.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/83465/2670040>