

Класс? Я озадаченно моргнул, прежде чем сделать все возможное, чтобы выдернуть шест. Он был крепко зафиксирован, но я с рыком вытащил его. Я споткнулся и отступил назад, прежде чем смог снова выпрямиться. Я держал стержень, покрытый с одного конца грязью и сорванной травой. Я взмахнул им, и мне показалось, что он не так уж плох. Он оказался длиннее, чем я думал.

Меньше похож на дубину и больше на короткое копьё с шипом на конце. Получен навык использования отходов в качестве снаряжения! Получен 1 уровень навыка Выживания! Выживание 1: повышает вероятность того, что вы сможете найти пригодный для использования предмет из разрушенного снаряжения, врагов и окружающей среды в лучшем состоянии. Физический навык.

Теперь я мог представить себе свое будущее. Я буду забивать Пустых стальными трубами, гаечными ключами и сломанными швабрами, которые я найду по мере необходимости. Я фыркнул и пошел обратно в лес, чтобы уединиться. Шелест листьев и заунывный стон ветра, похоже, были моей компанией на сегодня.

Я посмотрел на дерево и пожал плечами.

Я замахнулся и ударил по дереву. Шест дрогнул, и вибрация пронзила мою руку, едва не заставив меня выронить оружие. Я встряхнул рукой и попытался нанести более скользкий удар. Я отправил в полет пару щепок, что, как ни странно, дало мне стимул попробовать нанести более резкие удары, драматично взмахнув рукой и едва не ударив себя по носу.

Я сдержал легкую усмешку, когда чуть не промахнулся. Я продолжал бить по дереву, мои мысли блуждали, пока я пытался привыкнуть к ощущениям от реальных ударов. Стальной стержень чем-то похож на посох, как мне кажется.

Из толстых ветвей вокруг меня можно было сделать деревянный вариант посоха, легко превратив один конец в копьё. Самое раннее оружие человека имело множество применений и мне было бы довольно просто раздобыть его. Без Силы Геймера мне бы пришлось тащить на себе немалый груз из запасного оружия, но, надеюсь, скоро я смогу-

Я остановился, когда получил уведомление. Получен навык Владения Боевым Посохом!

Владение боевым посохом 1: посохи дают возможность раскалывать черепа. Используйте эту способность с большим удовольствием. Повышает мастерство владения этим оружием и каждые 10 уровней дает 2 стага физической силы.

Я ухмыльнулся, видя заметный рост, мне захотелось бить деревья всю ночь! Я сделал еще несколько взмахов посохом и обнаружил, что существуют... крошечные тонкости, такие как хват большого пальца и, возможно, большой поворот спины, которые я мог бы использовать для большего эффекта от своих взмахов.

Это был не вброс информации в мозг или магическая коррекция формы, как я подозревал. Это было похоже на то, что я смог понять оружие в несколько лучшем свете. Понимание того, как широкие замахи и быстрые удары позволят мне с большей опасностью подойти к противнику, чем самому броситься на него.

Я нанес удар с полного размаха, и дерево затрещало, сбрасывая с себя листья. Получен активный навык! Мощный взмах!

Мощный взмах 1: Используйте тупое оружие с помощью своей энергии, чтобы создать сильную атаку! Затраты 2 энергии! Энергетический навык.

Разблокирован запас энергии!

Текущая энергия: 25 (5 x стат энергии)

Теперь у меня была... чертова супер-способность. Да, ее суть была в том, что я просто буду "бить сильнее" но в большинстве боев... это было ключом к победе! Без противника, которому можно нанести урон, разницу между обычными атаками и моими мощными взмахами было трудно оценить, но кусок, вырванный из коры дерева, давал мне надежду, что она была довольно значительной.

Мне следовало бы еще немного потренироваться, но я уже ощущал слабость в своем текущем телосложении. У меня не было радиуса действия. Если я столкнусь с чем-то более быстрым и обладающим дальностью? Мне пришлось бы полагаться на то, что враг тупой, а я не любил рассчитывать на то, что потенциальные враги будут действовать в мою пользу.

Мне нужна дальность, и я решил устроить мозговой шторм, пока продолжал выбивать дерьмо из этого бедного дерева.

Прости меня, о дерево. Твоя боль может спасти мир, или, по крайней мере, мою жизнь!

---

<http://tl.rulate.ru/book/83430/2685037>