

Успех часто кроется в мелочах.

Например, наличие обуви не кажется чем-то особенным, пока вам не придется целый день ходить без нее по твердому городскому бетону и асфальту, избегая проколов от стекла и других менее желанных вещей.

Я осмотрел поношенные кроссовки. У одного кроссовка не было пятки, но это было лучше, чем то, что у меня было (а у меня не было ничего). То, что мне пришлось выловить их из мусорной урны для переработки одежды возле местных магазинов, возможно, было самой низкой точкой в моей жизни, но гордыня была мне ни к чему, когда я знал об опасностях, таящихся за углом.

- Наблюдательность, - сказал я, надевая их. Туго, но не больно. Когда-то они были белыми, но возраст сделал их серыми. Поношенные кроссовки. Обувь. Именно те вещи, которые используются по назначению, когда считаются бесполезными, лучше всего доказывают свою ценность.

- Это была довольно глубокая мысль с твоей стороны, - пока я думал, передо мной замелькало окно. Это просто потрепанная обувь. Система должна была чем-то заполнить пространство с описанием.

- Да-да... - проворчал я и попробовал сделать несколько пробных шагов по улице. Каракура действительно любила белые и узкие прямые улицы, как я заметил, пока искал обувь. Не то чтобы система сочла это достойным настоящего квеста.

Обувь кололась, но мои бедные ноги наконец-то обрели комфорт. Я не должен был так радоваться, но мне казалось, что в некоторых областях я добился прогресса.

- Для начала обувь, потом божественные силы, потом милый домик на пляже, где еще не умер ни один человек, - радостно объявил я. Мечтать было приятно, пусть это и было нереально.

Я вышел к главной улице, которая, как змея, бежала вдоль западной части Каракуры. Меня удивило, как чисто здесь все выглядело: травянистые холмы, спускающиеся к каменным дорожкам, которые то и дело перерезались нависающими мостиками. Именно под одним из таких мостов я укрылся от теплого солнца и подозрительных взглядов местных жителей.

В Токио бродяга-иностранец, возможно, и не выделялся бы, но в Каракуре было не так уж много жителей.

Мне пришлось улыбнуться, глядя на нижнюю часть туннеля, которая была покрыта граффити. Похоже, даже в белой и чистой Каракуре под землей скрываются отморозки и вольные души. Я открыл свое меню, скорее по желанию, чем по голосу. Желание увидеть свою статистику было важнее любой голосовой команды.

Удобно, что я могу не беспокоиться о том, что в бою скажу не то слово и мой обзор закроет выскочившее окно. Это был бы печальный способ умереть. Настоящее имя: Рассел Риверс Данное имя: Прозвище: Титул: Геймер Физические силы: 5 Духовные силы: 5 Энергия: 5 Ментальные силы: 5 Очки, которые можно потратить: 1 Навыки: Чувство опасности 1: Вы можете почувствовать опасность грузовика, движущегося вам навстречу, за несколько футов! Тело Геймера Макс: Позволяет телу адаптироваться и достигать роста. Разум Геймера Макс: Позволяет визуализировать меню и всплывающие окна! Позволяет пользователю видеть уникальные геймерские элементы в мире! Лазанье 3: Позволяет быстрее преодолевать противников и окружение. Наблюдательность 2: просмотр информации о целях. На данный момент просто суммирует всю информацию, которая известна пользователю.

Квест: Нет И так, теперь, когда у меня было немного времени, чтобы принять то, куда я попал, и что это означало... Пришло время взглянуть на свое собственное существо, представленное передо мной в виде плоских цифр и базовых навыков. Дела обстояли не лучшим образом. Умение лазать по пустым, было бы полезно, если бы они были, скажем, Меносами, и мне нужно было бы достать до их клювов, но это было всем, что я умел.

Где все навыки из моей прежней жизни? Я не был пустынным рейнджером с безумными навыками в ракетостроении, но кое-что я должен был перенести.

И что самое неприятное, я не мог увидеть свой уровень или шкалу опыта. Словно прочитав мои мысли, на экране появилась новая строка под названием "Геймер". Уровень 1. Вы еще не получили ни одной единицы опыта, и система все еще медленно приспосабливает пользователя к новой жизни. Некоторые функции пока ограничены, чтобы избежать перегрузки и дать пользователю время на адаптацию. Никому не нравится, когда на него сразу вываливают весь туториал.

- Спасибо, я думаю, - кивнул я. По крайней мере, моя Система была отзывчивой и отвечала на вопросы, а не была похожа на стену, которая бросала сообщения и уходила.

Я на мгновение задумался о первом уровне.

- Бой - единственный способ получить опыт или есть другие пути, которые я могу рассмотреть? - решил спросить я, прежде чем начинать гриндить или, иными словами, искать смерти у монстров, которых я не мог видеть. Я вытянул ноги и наслаждался журчанием проходящей воды. Очки опыта можно получить любым способом, который считается преодолением препятствия. Бой - самый быстрый, но Система не ограничивается развитием только боевых навыков.

- Кулинария? Ремесло? Исследования? - подсказал я. Реальность - это то, что вы из нее слепите.

Я бросил на окно недоуменный взгляд. Опять эта странная фраза. Что ж, информация все равно была хорошей. Я посмотрел на свое единственное очко статов.

Оно было получено по квесту, и я даже обрадовался, потому что эти очки считались ограниченным ресурсом. Должен ли я потратить его или сохранить? Если бы это была обычная система, то копить их было бы разумно, потому что можно было бы набрать очки статов упорным трудом, но мои очки были другими...

Все мои физические показатели были объединены в один, то же самое касалось и умственных показателей. Также у меня были показатели духа и энергии.

И вот теперь система выдавала очки статов в качестве награды за квесты...

<http://tl.rulate.ru/book/83430/2684994>