

---

На что вы обращаете внимание при выборе главного героя аниме?

Ну, помимо сверхъестественных способностей и странных стечений обстоятельств, которыми совершенно точно не управляют из тени кукловоды? Волосы. В мире, продиктованном силой бонусов, магии и читерных магических мечей, вы всегда ищите волосы.

В море черных волос, светло-коричневых и нескольких шипастых блондинов сидел одинокий рыжий парень. Он даже сидел на том самом месте. Он скучал и смотрел в окно.

Хорошо, что традиции соблюдались, иначе мне было бы трудно поверить, что я здесь. Ну, это если бы я отбросил то, что говорила моя маленькая удобная сила.

Скрытность увеличилась до 4 уровня!

Пожалуй, мне стоит вернуться к началу этой скверной истории.

Она началась давным-давно...

---

4 часа назад.

Возможно, я только что умер.

Я смотрел в неестественно голубое небо над головой. Я чувствовал боль. Это было отстойно.

У мертвых людей ничего не должно болеть. Но, может быть, именно поэтому они все время были такими чертовски ворчливыми? Я закрыл глаза.

Я вспомнил дым... жар... крик испуганной женщины. Нет, подождите, это был я. Ну, что уж поделать. Я подвинулся, и подо мной зашевелился колючий гравий. Он был похож на ту дрянь, которую люди кладут на крыши, чтобы люди не захотели проводить там время.

Смерть от дыма. Я всегда знал, что в конце концов это убьет меня. Я встал, покачиваясь, чтобы осмотреть свою загробную жизнь. Это был удивительный... город. Белые сверкающие здания, бесконечный поток машин, люди, покупающие товары в модных магазинах.

Странно, но все было немного спокойнее, чем я ожидал! Но, опять же, люди умирали с тех пор, как существовало человечество. Я должен был догадаться, что они не отстают от тенденций живых! Я находился на очень высокой крыше, поэтому заглянул за край и чуть не упал на тротуар, когда позади меня раздался звон. Я повернулся, сердце заколотилось, когда я увидел самую странную из всех виданных мной до сих пор вещей.

Плавающее черное окно с белой надписью.

Игра началась. Никакого tutorials не существует. Реальность - это то, что вы из нее слепите.

...Вы отдохнули на улице в плохих условиях. 10% исцеления!

Окно осталось, а я уставился на него.

Окно осталось парить. Я продолжал пялиться.

Окно. Я.

Я... отмахнулся от него, как от жуткого фантома. Окно расплывалось, когда я проводил по нему рукой. Это была какая-то система для мертвецов? Мы все получили ее? Почему у моей системы было зловещее сообщение в стиле печенья с предсказаниями?!

Наконец я нажал на какую-то кнопку выхода в углу, и окно просто исчезло без всяких слов.

Итак... это происходило. Это происходило. Я повернулся обратно к городу и решил, хотя бы на мгновение, притвориться, что я не умер. Я пустил эту мысль по своему увлекательному пути, она набрала скорость, налетела на несколько препятствий и отскочила назад с небольшим вопросом.

Где, черт возьми, или, надеюсь, на небесах, я находился?

Я читал вывески, написанные словами, которые были чем-то средним между неизвестным мне языком и анлийским. Они размывались еще в течении пары секунд, пока я не увидел только английский. Объявления рекламировали одежду, машины, фастфуд...

- Черное окно? Пожалуйста, помоги, - взмолился я. Открылось еще одно окно и показало карту, которая была затемнена на 99,999%, за исключением крошечного островка в центре... который мигал веселым белым огоньком.

Сверху было написано "20 градусов по Цельсию", сбоку - "Солнечно с небольшой облачностью." Внизу было написано "Город Каракура", справа на карте шла полоса от нежно-зеленого внизу до красного вверх с надписью "Численность Пустых."

- Нет, я отказываюсь, - прямо сказал я. Карту, казалось, это совершенно не волновало. Она весело замигала, и на островке белого цвета, где мигала моя маленькая бледная иконка, появился красный символ. Что это за-

Взрыв потряс улицу ниже, и я схватился за ограждение из сетчатой цепи, рухнув от ударной волны.

- Господи Боже, все горит! Опять! - крикнул я и бросился вниз, на землю, на случае если здание тоже вдруг захочет вспыхнуть.

Тогда я почувствовал это, пропустив мимо ушей крики, гудки машин, визг сигнализации и звук чего-то хрустящего. Волна давящей... ужасной темноты. Я не мог дышать... Я не мог двигаться.

Духовное давление превышает ваше собственное! Вы не можете эффективно двигаться!

Объявило черное окно, появившись в моей видимости. Духовное... Я перевел взгляд туда, где куски цепной ограды медленно разрывались чем-то, дергающим себя вверх. Я не мог этого видеть... Но я чувствовал это.

Глубокий бесконечный голод, и что-то первобытное во мне хотело свернуться калачиком и надеяться, что оно меня не увидит. Ветер пронесся надо мной, когда что-то пронеслось мимо, проплывая надо мной. Я не существовал для него... Я ничего для него не стоил. Я увидел небольшое пятно, и оно исчезло.

Меня пощадили, потому что я был никем. И тут меня посетила леденящая душу мысль.

- Мистер Черное Окно? Могу я пойти домой? - тихо спросил я. Появилось окно и повторило свои прежние слова.

Игра началась.

- Могу я не играть? - с надеждой спросил я, чувствуя, как мой страх уходит с каждой секундой, отделявшей нас друг от друга.

Окно пикнуло один раз.

Реальность - это то, что вы из нее слепите. Играть - то же самое, что не играть. Игра просто предлагает более длительное существование.

...Вы изучили "Чувство опасности" 1 уровня! Вы можете чувствовать жажду крови и опасных врагов на расстоянии! Диапазон: в пределах нескольких футов. (1 м)

- Спасибо, это очень полезно, - простонал я и сел, вытряхивая из волос остатки гравия.

- Покажи мне, с чем я имею дело, - попросил я, решив, что в следующий раз, когда почувствую этого монстра... в футах от себя, я смогу убежать. Надеюсь.

Окно развернулось, словно origami.

Настоящее имя: Рассел Риверс

Данное имя:

Прозвище:

Титул: Геймер

Физические силы: 5

Духовные силы: 5

Энергия: 5

Ментальные силы: 5

Навыки:

Чувство опасности 1: Вы можете почувствовать опасность грузовика, движущегося вам навстречу, за несколько футов!

Тело Геймера Макс: Позволяет телу адаптироваться и достигать роста.

Разум Геймера Макс: Позволяет визуализировать меню и всплывающие окна! Позволяет пользователю видеть уникальные геймерские элементы в мире!

Квест: У вас нет мотивации, и поэтому вы заслуживаете жалостливого похлопывания.

- Могу я отключить твой модуль поведения? - спросил я, сузив глаза. Окно мигнуло.

Система была спроектирована идеально и функционально. Никаких опций, позволяющих что-то изменить. Пожалуйста, постарайтесь не умереть!

- Скажи мне, почему я вообще должен работать с тобой? - я махнул рукой, пытаюсь собраться с мыслями.

Система позволяет видеть, как вознаграждаются приложенные усилия. Она также позволяет использовать очки статусов и другие функции. Система - это ключ к тому, чтобы не умереть. Умирать - это плохо. Пожалуйста, не прерывайте жизнь, Пользователь. Умирать нехорошо.

С каждой строчкой слова звучали все глубже.

- Ты мне не нравишься.

Система заслуживает уважения.

<http://tl.rulate.ru/book/83430/2674285>