

Когда я закончил с маскировкой ,я стал искать души. Многие считают ,что если похоронить труп ,то душа сразу упокоится. Нет даже если использовать святую магию ,то отпечаток души ещё долго будет существовать. Только если ты уничтожил душу ,она будет ещё несколько минут рассеиваться. Но вернёмся к сути. Я искал одну — две души для того чтобы их просто взять и поглотить их. Это самый быстрый и надёжный способ получить информацию от души. Но, вот что я узнал.

Ну, по расам тут очень похоже на мой мир. Эльфы, гномы, люди, зверолюди и орки ,но в отличие от привычных мне это как минотавр только свин и слабее. А в его мире это были гордые вой ны чести. Зеленокожие мускулистые гуманоиды с клыками

Ну деньги другие но система также, стоя. У мира нет особого названия ,но его называют средним миром. Там, есть ещё нижний мир там живут демоны и высший там живут боги.

Ещё я узнал то, что рабство разрешено. Ну для меня это не плохо. Теперь мне не нужна тратить годы на сознание репутации. Да я могу стать тем кого назовут освободителем рабов. Да, стоп что ещё за гильдия авантюристов...

О да это то что нужно при помощи гильдии я смогу получить деньги и заработать репутацию. Но есть проблема в призванных героях. Я по пытаюсь объяснить чем сильнее ты тем меньше на тебя воздействуют боги и наоборот. Это относиться и к благословением ,но для их получения надо обратить на себя взор богов. Тоест сделать что-то великое. Ну вы поняли. Изначально слабые они обращают взор богов на себя. Получая сильное благословение.

Чуть не забыл плата за вход в город идёт только пошлиной для торговцев. Ободрившись этой информацией а пошёл к дороге ведущей в город.

Пока он шол он менял свой голос пока не получился грубый баритон. По пути он долго уговариввл себя перестать вести себя как император. Ведь его империя в другом мире хоть и вечна но она для него полный провал.

А потом сетовал на то ,что до сих пор не стал богом хоть они на него не влияют вообще...

<http://tl.rulate.ru/book/8343/157320>