– Я слышал на стороне империи похоже есть кто-то, вроде некроманта.

Когда я прошептал это, Брунхильда прищурилась.

– Некромант… Возможно ли, что на их стороне лич?!

– Нет, маркиз Преван может и превращен в зомби, но не думаю что за этим стоит такая мелочь, как лич.

Когда я опровергнул догадку Брунхильды, жрица Марина сухо усмехнулась.

– Ха ха… Лич это монстр класса катастрофы, нандэсу…

– А-ано… значит за этим стоит злой бог?

Глядя в сторону на Марину, Шерри задала мне вопрос. Я сложил руки на груди и застонал.

По моему представлению, высока вероятность того, что поднимающим трупы является игрок-некромант.

Однако остается еще пара вопросов, заставляющих сомневаться правда ли это игрок.

Почему? Потому что в этом слишком мало преимуществ.

Некромант может поднять максимум 2 трупа. Он может контролировать и игроков и НИПов.

Хоть физические и магические способности уменьшены наполовину, он может распоряжаться ими как пожелает.

С подобным навыком, слабым гильдиям возможно одолеть более сильную, так что в средненьких гильдиях часто было много некромантов.

Тем не менее, если бы я был некромантом, то целился в специализировавшихся на ближнем бою, наподобие Сайноса или Лагрета.

Выбор мага нежелателен, из-за урезанной наполовину магической силы.

Я бы не совершил такую глупость, как выбор кого-то вроде маркиза Превана.

Честно сказать, даже если собрать всех солдат в восточной части королевства, их будет недостаточно чтобы одолеть игрока.

Тогда кто манипулирует маркизом Преваном, если это не игрок?

Раз это не игрок, тогда единственной оставшейся возможностью является босс события.

– … Как и ожидалось, это Ньярлатотеп. Один из столпов злого бога.

После моего ответа, у Шерри перехватило дыхание, отчего она посинела.

– … Значит это место уже в его руках?

Услышав слова Шерри, Дэн, Брунхильда и Анри неосознанно осмотрелись.

Я криво улыбнулся, увидев их реакцию.

– Нет, он точно не в баре. Битва только предстоит.

Когда я произнес это, Дэну стало легче и расслабив плечи, он посмотрел на меня.

– Даже так, город невыносимо спокоен, хотя здесь злой бог.

– Вы правы. Тут нет атмосферы надвигающейся войны.

Согласилась Рианна с Дэном.

Тем не менее, раз уж моих согильдийцев превратили в статуи, городу точно грозит война.

Однако, так как маркизом Преваном манипулирует Ньярлатотеп, все останется как есть, пока он не появится.

Будь дело в игре, Ньярлатотеп появился бы после победы над четырьмя воплощениями Хастура, но похоже он появился не дожидаясь этого.

Пока я думал об этом, кое-кто вошел в бар.

Атаратте и Кейра.

– А, Кейра! С возвращением!

– Я вернулась.

– Ты выглядишь уставшей, Атаратте.

– Как все прошло?

– Фуфу, я много чего услышала.

Когда двоица подошла к нашему столу, их друзья поприветствовали их.

– Вы что-то рановато.

Когда я сказал это, Атаратте гордо распушилась как павлин, а Кейра одарила меня безучастным взглядом.

– Перед докладом, вот это, фруктовое вино и…

– Да-да.

Ответил я и рассмеялся над Атаратте.

Двоица вернулась с довольно большим уловом.

Первое, относительно того, что произошло после последнего контакта с Хастуром.

Было значительное количество свидетелей, и поскольку в статуи превратились члены моей гильдии, все стало немного хлопотным.

Хуже всего, что это видели торговцы, очень чувствительные к подъему и падению стран и

экономическому течению. Я никак не могу остановить их, так что вскоре появится множество хороших и плохих слухов, и они достигнут других стран в мгновенье ока.

Вдобавок, массовое движение наемников. Как мне это описать? Нечто вроде ставки на побеждающую лошадь? Они в настоящий момент мечутся, думая где получат больше выгоды по окончанию войны.

И уже сейчас, число наемников, принимающих сторону империи, увеличивается.

Второе касается маркиза Превана.

Судя по всему, маркиз держит необходимый минимум солдат в замке и не встречается даже с приемником, старшим сыном.

Однако, время от времени он похоже раздает команды подчиненным. В настоящее время, войска империи уже пересекли границу.

Третье о рыцарском ордене маркиза.

Большинство рыцарей уже на пути к форту на сторону королевства, делая другую сторону, имперскую, полностью незащищенной.

Похоже среди горожан витает огромное количество мнений, доверять ли империи или нет.

Последнее касается самой империи Имменстад.

Её армия марширует с армией святых во главе. Именно обычные имперские войска оккупируют заброшенные деревни, города и форты по пути.

– Я слышал королевство уступает по численности. Нет, на самом деле так и есть.

Пробормотал я, подведя итог.

Услышав это, Кейра поспешила заговорить.

– Ходит история об эльфийке, члене группы авантюристов. Похоже она стала статуей, пока их группа находилась в лесу немного вдалеке от города. Рассудив что она проклята, они принесли статую в город.

– Что?

Я поднял лицо и взглянул на Кейру, после доклада.

Кейра кивнула и продолжила.

– Кажется место, где она обратилась в статую, примерно в половине дня пути пешком.

Закончила она, и стала ожидать моего ответа.

Я был шокирован сказанным и опрокинул голову.

– … Хастурам необязательно оставаться в городе. Я уже это знал, но…

Говорят человек ходит со скоростью в 4 км/ч.

Путь не по прямой, а также нужно учитывать подъемы и спуски. Половина дня пути пешком авантюриста…

Думаю можно смело предположить, что это место по меньшей мере в 30 километрах от города.

Говоря иначе, если нам повезет, четыре Хастура будут в 30-километровом радиусе.

Если не повезет, четыре Хастура будут в 60-километровом радиусе.

Нет, в игре, форма карты определена.

Возможно не стоит исключать возможности, что зоной операции будет не 60-километровый круг, а 60-километровый квадрат.

– … Хуже некуда.

С этим, лучшим планом станет убить Хастуров как можно быстрей и отправиться на войну с моими согильдийцами.

Если все пойдет так, возможно придется столкнуться с армией святых напрямую.

Не хотелось бы сражаться против неизвестных соперников, но будет трудно найти Хастуров с таким количеством людей.

– … А-ано.

– Хм?

Пока я был обеспокоен, Рианна боязливо позвала меня.

Когда я обратил на неё внимание, та продолжила.

– Вы добились расположения множества стран большими усилиями. Думаю вы сможете одолжить солдат…

– Нет, это отнимет слишком много времени. Чем больше времени пройдет, тем невыгоднее станет ситуация для королевства. Также это может спровоцировать потерю уверенности в международном альянсе. Хоть у нас уже есть союзные войска, мало кто может пользоваться магией полета. Даже если помогу я, то смогу переправлять только по 1000 людей в день…

Ответив Рианне, я кое-что понял.

Точно. Разве здесь нет огромного, доступного войска?

– … Наемники. Все еще остаются наемники не выбравшие сторону, так что я могу нанять их деньгами.

– Действительно. С ними, нашего числа будет достаточно.

Я кивнул на ответ Рианны и посмотрел на всех.

– Решено. Соберем наемников. Можете использовать моё имя или международного альянса. Деньги не проблема. Переговорим с как можно большим числом наемников.

Когда я сказал это, все ответили и кивнули.

Империя отправила презрительные письма наемникам, пытаясь перевернуть ход войны, который обычно заключается в количестве наемников.

Благодаря этому, сейчас стало возможным одолеть Хастуров.

Время для ответного удара.

http://tl.rulate.ru/book/8325/484185