Наблюдая сверху, Лагрет здорово выделяется.

Хоть у него и нет широкомасштабных атак, он подавляет монстров всего лишь чистой физической силой.

Он наравне с Сайносом, у которого сильнейшая экипировка. Или может даже сильнее его, если выжмет из навыков всё.

Он достаточно силен, чтобы не полагаться на оружие и просто бьет, пинает и швыряет врагов.

В конце концов, его класс сильнейший, в вопросах ближнего боя.

И я удивлен насколько хорошо сбалансирован Лаурель.

Когда я его только создал, он не мог в одиночку справиться ни с чем, из-за своей неумелости.

Даже с разведкой, но может быть сильным в боях один на один, если наложить усиления.

Более того, сейчас у него должно быть достаточно опыта для сражения против врага среднего уровня.

Единственное, на что он способен, это выманивать монстров и играть роль стены, позволяя дальнобойным бойцам атаковать сзади.

Это единственная стратегия, в которой он приносит пользу.

Что касается Соары, она очевидно слаба в физическом бою.

Поскольку она развивалась как целитель, Соара полностью тыловой персонаж поддержки.

Однако благодаря развитию её навыков, она способна использовать две атаки святого атрибута. Это её величайшее оружие.

Возможно использовав их в этом мире, у них достаточно мощи, чтобы превратить замок Виллерса в руины.

Другими словами, неудобная.

Можно сказать что эта троица - перебор, для такой стаи монстров.

И пока я наблюдал за полем боя с такими мыслями, мне на глаза попался силуэт.

Куудай.

Куудай за секунду разобрался с огромной химерой перед ним.

"О, он способен такое?"

Когда я сказал это, лицо Канаан напряглось, когда она осматривалась вокруг.

"Я-я очарована битвой Лагрета-доно и Лауреля-доно! Я-я прикрою их!"

Когда она договорила, Шерахамира спешно кивнула.

"Верно! Я тоже покажу им нечто хорошее!"

Когда она сказали это, то немного наклонились вперед с ветви, чтобы проверить что там на земле. После этого, они прицелились немного в сторону от Лагрета.

"Интеллипели!"

"Водяной Потоп!"

Канаан и Шерахамира активировали заклинания и начали снимать монстров издалека.

Канаан выводила монстров из строя за 1 заклинание, но Шерахамира на подобное была не способна.

Монстры не смогут вторгнуться в страну зверолюдов.

Когда я подумал об этом, мой взор упал на место вдалеке.

Там, когда я поднял лицо, мне на глаза попалась странная тень.

На дереве что-то есть.

Присмотревшись, этим оказалась гигантская змея со странной чешуей.

Я вспомнил, что уже видел где-то подобную. Рассмотреть как следует мешает ветвь, так что я решил срубить её.

Её пасть выглядит разорванной и неё 10 круглых красных глаз.

На голове много заостренных серых рогов и черные волосы.

"Ува! Что за мерзость... Ужасно."

Когда я пробормотал это, вспоминая имя монстра, Канаан и Шерахамира взглянули на меня, подняв лица.

"Что случилось?"

Когда Канаан тут же задала мне вопрос, Шерахамира наклонила голову, глядя на меня с любопытством.

"Подавление монстров идет слишком гладко... Нет, можно даже сказать что до такой степени, что это выглядит ненормально."

Когда они сказали это, я вскинул брови и тяжело вздохнул.

"... Посмотрите на это."

Когда я указал на огромного монстра на дереве, двое, повернув лица, затаили дыхание.

"Ч-что это за ненормально большая змея!?"

"Это тоже монстр?"

Закричали они с отвращением и снова посмотрели на меня.

Похоже он редкий в этом мире, что даже долгожители эльфы о нем не знают.

"Это Апофис... враг бога, которого называют богом разрушения и хаоса."

***TN: Апофис древнеегипитеский бог воплощающий хаос. Выглядит как гигантский змей.

Когда я договорил, их лица побледнели.

"З-злой бог...!?"

"Т-такое пугающее существо... в подобном месте!?"

Когда они сказали это, я уставился на Апофиса.

Меня тревожит сказанное Шерахамирой. Я задумался об этом, поглаживая подбородок.

Апофис в игре был боссом в подземелье. Среднеуровневый босс, появляющийся во время ивентов. Иногда он предстает тем, кто управляет монстрами, так что для его подавление нужна приличная сила.

Также, материалы с него популярны среди игроков, поскольку могут быть использованы для создание экипировки с атрибутом тьмы.

Использовав материалы с него и наложив магическую печать с сопротивлением к атрибуту, можно создать сильнейшую броню против атрибута тьмы.

Проблема в том, что он довольно силен для средненького босса. Не будет преувеличением сказать, что он сравним с высокоуровневым драконом.

Но почему босс из игры появился в этом мире?

Чем больше мы изучаем мир, тем сильнее понимаем, что он отличается от мира из игры.

Нет, от игры здесь всего лишь следы.

Подвиды орков стали слабее.

Игрок из игры наречен посланником бога, а его прислужники скорее всего его согильдийцы.

Заклинания, магические печати.

Они не отличаются от тех, что были в игре. Они точно из игры.

И теперь этот Апофис.

Словно он появился прямо из игры.

Неужели монстры перенеслись в этот мир, таким же способом как и я?

Если это так, то мы сумеем разобраться с ними, но местные обитатели бы были попросту убиты.

Нет, потому что мы тоже здесь, этот мир не будет заполонен монстрами...

"... Тем не менее, почему именно Апофис?"

Неожиданно пробормотал я.

Услышав это, плечи двух девушек вздрогнули и они серьёзно посмотрели на меня.

"К-как и ожидалось, это значительно опасное существо..."

"Д-даже если он опасен, я пожертвую своим телом ради Рена-самы!"

Сказали они с посиневшими лицами и ждали моего ответа.

Я простонал, сложив руки на груди и глядя на Апофиса издалека.

Все таки не смогу.

Не могу поверить, что все еще не могу сделать этого, даже после прибытия в этот мир.

"... Не люблю змей."

Когда я сказал это, Канаан и Шерахамира замерли как камень.

Ничего не поделать.

Не важно какой мир, ненавижу змей и тараканов.

http://tl.rulate.ru/book/8325/455206