

Наступило утро.

Я встретил его с болью в талии и онемевшим телом.

Думаю я стал воплощением непристойности.

Я только что закончил битву одиннадцать на одного.

Проклятый отряд горничных!

Я поклялся в сердце что отомщу.

И чтобы ничего не говорить, я притворился что сплю, пока они все не ушли.

А.

Кто из них потрогал меня, прежде чем уйти?

Архитектор Дигнити первым показал своё лицо в тронном зале этим утром.

Он как обычно двигал телом с счастливым лицом и начал делать доклад басистым тоном.

"Босс, строительство замка, мощение дорог города, а также стены окружающие город были завершены?"

"Хнн? Вчера я еще не видел никаких стен."

Когда я засомневался в его докладе, он хвастливо кивнул.

"До обеда мы сделали каркас, а после, саму стену. Позже, я поговорю с жителями насчет строительства домов?"

"Хмм, вы быстро работаете. Тогда начинайте сегодняшнюю работу в полдень. Постройте дома для жителей деревни до завтра."

"Я с радостью исполню вашу просьбу?"

Дослушав Дигнити, я читаю вчерашний доклад Элеаноры о событиях внутри и снаружи замка Джи Ай.

Была только одна вещь достойная внимания.

Обнаружение дракона среднего класса.

Если судить по игровым стандарта, дракон начинает выглядеть как дракон, если он среднего класса или выше.

Размер тоже большой. Самые маленькие около 10 метров, как Лагрет.

Самые большие достигают 50 метров.

Это больше не живое существо, а целое здание. Если удвоить его размер, то он будет со статую свободы?

**TN: статуя свободы ростом около 93 метров.

Но к удивлению, множество величайших драконов от 15 до 20 метров.

В одном из игровых роликов, был огромный дракон который был подавлен другим драконом в два раза меньше. Просто вспоминая это приводит меня в восторг.

Я хочу верить что это не просто для удобства создателей игры.

Ну, хоть этот дракон и обозначен средним, но его атрибут лучший из всех возможных для среднего класса.

Это земляной дракон, так что это дракон земляного атрибута.

***TN: people die when they are killed

Размер около 30 метров. Максимум, для земляных драконов.

В докладе коротко указано что дракон был захвачен, и приручен.

Это хозяин Леса Бездны?

"Что-то не так?"

Элеанора спросила меня, поскольку я с волнением смотрел на доклад.

"Хмм? А, мне любопытен этот дракон."

"Это земляной дракон. Похоже он может говорить используя человеческую речь, хотите с ним встретиться?"

Сказала Элеанора, наклонив свою голову.

Еще раз пробежавшись по докладу Элеаноры, я поднялся с трона.

"Верно. Хочу увидеть его."

Ведомый Элеанорой, я отправился посмотреть на захваченного дракона.

Такое чувство, будто иду в зоопарк.

К тому же дракон был в внутреннем дворе замка.

"Итак, это сафари парк..."

Когда я сказал это, Элеанора посмотрела с вопросительным знаком над головой.

Земляной дракон.

Может лучше было бы назвать его мрачным драконом. У него есть крылья на спине, но он плохо летает.

Тем не менее, его коричневые чешуйки блестят и на ощупь гладки и красивы.

Пока я рассматривал земляного дракона, он похоже заметил меня и Элеанору.

"... Я земляной дракон правящий Лесом Бездны, Ишмугард. С этого момента, я буду служить Лизе-саме. Пожалуйста, позаботьтесь обо мне."

Земляной дракон назвавшийся Ишмугардом склонил свою голову в мою сторону.

Я думал этот Ишмугард будет вести себя более высокомерно, но похоже у него довольно похвальный характер.

Пока я смотрел на него, он издал какой-то горловой звук.

Похоже он смеется.

"Я был королем леса на протяжении 1000 лет, но я никогда не испытывал такого полного поражения, как от Лизы-самы. Я не могу еще больше опозориться, ведя себя дерзко"

Он поднял лицо чтобы сказать это.

Я с согласием кивнул. Я взглянул на него и сказал.

"Я Рен. Лорд этого замка и король это страны. Рад встрече с тобой."

Когда я договорил, Ишмугард широко открыл глаза.

"Что... другими словами, ты господин Лизы-самы? Тогда пожалуйста обращай со мной, как со своим слугой."

Когда он договорил, то положил подбородок на землю и посмотрел на меня.

Похоже он так преклонился, но он такой большой, что все еще смотрит на меня сверху вниз.

"Этот будет вашим слугой. Клянусь в вечной верности своему хозяину."

"Хорошо, полегче."

Я ответил Ишмугарду о котором ничего не знал.

Если он схож с земляным драконом из игры, он определенно был бы побежден Лизой.

Тем не менее, даже если Лиза и сильнейший укротитель монстров, она все еще средняя по силе, если рассматривать всю гильдию.

Она даже не сравнится со средними по силе боевыми классами нашей гильдии.

Думая об этом, я вспомнил о том в каких все происходило условиях.

Патрульный отряд насчитывает 10 человек.

Тогда, чтобы увеличить вероятность успешного завершения приручения, она сражалась в авангарде, под усилением арьергарда в качестве поддержки.

Таким образом, она без особой сложности может вырубить даже земляного дракона.

Заклучив на этом, я посмотрел на Ишмугарда.

"Ишмугард, ты правил этим лесом, не так ли? Все ли будет нормально, если ты останешься в замке?"

После моего вопроса, он немного поднял лицо.

"Не должно быть каких-либо проблем. Я ничего не решал. Я просто комфортно жил в лесу."

"Комфортно жил? Ну, еды тут в изобилии."

Ишмугард сузил глаза.

"Драконы в основном предпочитают тихие места. В глубине леса, на вершине горы, на маленьком уединенном острове. Монстры в таких местах очень чувствительны к силе, и не подходят к нам."

"Понятно. Тогда, попробуешь пожить в замке? Я сделаю для тебя новый."

"Замок?"

Похоже он очень заинтересовался моим предложением. Он даже приподнял голову, но затем осознал что сделал, и снова опустил её.

"Интересно? Ну, я сделаю его настолько комфортным, насколько смогу."

Когда я договорил, Ишмугард округлил глаза и кивнул.

"Уму, мы живем в различных местах как короли. Но только Святой Дракон, король нашей страны, имеет замок. Сказано что замок был построен дварфами примерно 3000 лет назад."

Ишмугард был взволнован, или может он просто сказал это с силой.

"Хмм, тогда мы сделаем тебе что-нибудь не уступающее этому замку. Насколько он большой?"

Услышав меня он коротко рыкнул.

"... Размер, размер... Я не помню точно, поскольку я ушел из страны когда был юн. Сказано что даже самый большой дракон мог войти в замок."

"Если предположить что это великий дракой, примерно 50 метров? Тогда, сделать ли его размером с наш замок? Увеличить ли ширину или глубину немного?"

Когда я сказал это, Элеанора, молчавшая до этого, подошла ко мне.

"Господин, будет проблемой, если высоты замка подчиненного, будет такой же как у господина. Как насчет того чтобы понизить ландшафт перед замком Джи Ай, и построить замок там?"

"Хмм, интересно."

Я улыбнулся и кивнул в ответ на её идею.

Может быть неплохой идеей сделать склон с замком Джи Ай на вершине, как те европейский замки на обрывах уходящих в море.

На пути в замок будет еще один, который нужно пройти сперва.

Похоже на подходящую сцену для мифической земли, покоренной авантюристами.

Однако проблема в том, что расположение замка Джи Ай не такое уж высокое.

Будет довольно тяжело поднять ландшафт, поскольку в нем есть подземные помещения.

Почему бы сперва не проконсультироваться с Дигнити?

Когда я заключил это про себя, я заметил что Ишмугард ждал моего слова без единого движения.

В его глазах были ожидания.

"Сперва, мы разработаем дизайн замка, так что пока подожди."

"Этот все понял, и будет ожидать."

Услышав меня, Ишмугард снова глубоко склонил голову.

<http://tl.rulate.ru/book/8325/420523>