

Когда мы вернулись в замок Джи Ай, я собрал лидеров всех подразделений, и вместе с ними закрылся в комнате для заседаний.

"Как много команд останутся для защиты и обслуживания замка?"

"Не будет никаких проблем, если оставить только отряд горничных."

"Как насчет сбора и доставки информации из империи?"

"Нужно одно подразделение для разведки вражеских сил. Несколько людей возможно потребуются отправить собирать слухи, прямо среди врагов."

"Я займусь этим. Это должен быть кто-то, кто силен в одиночку, не так ли?"

"Чтобы остановить продвижение врага... Нам следует призвать монстров."

"Подтверждаю! Один из нас может призвать до 10 огромных тварей. Если сложить, то всего 100 штук."

"Прошу прощения... Из пяти укротителей монстров, два не способны выполнить эту задачу, так что на данный момент у нас всего 30 монстров. И все они из областей вокруг замка Джи Ай..."

"Тогда, могут ли маги духов призвать призраков?"

"Всё верно. Огненный тип может существовать до 3х часов. Один человек может призвать до 25 призраков?"

"155. Мы можем использовать их в качестве временной стены против врага. Мы даже можем разделить их на две или три группы."

"Мой лорд! Что насчет меня?"

"Дождись своей очереди."

"Что!?"

"И что мне с ним делать... В любом случае, у врага огромное численное преимущество, так что нам не следует быть беспечными. Вы никогда не сражались против врага, чье войско превышало 10 000 единиц, не так ли? Так что, возведение стен, для ограничения вражеского передвижения, и последующая атака с воздуха при помощи драконидов - абсолютная необходимость. Если же вы сразу атакуете в лоб, то получите отпор от магов, лучников и любых других классов способных на дальние атаки, такие как магические мечники. Далее, дракониды атакуют своим дыханием вражеские командные позиции..."

Я смотрел на лица собравшихся, рассказывая каждому о его роли в предстоящей войне.

В этот раз, мы перестроили нашу обычный строй, в специально организованную формацию для битвы.

Она состоит из 6 видов войск: разведчики, ближний бой, дальний бой, дракониды, призыватели и специалисты.

Задачи каждой роли ясны из названия. Только исцеляющие маги были разбросаны по всем

подразделениям.

"Господин."

Подала голос одна женщина, пока я объяснял стратегию.

Это красивая женщина с усталым взглядом. Она одета в кимоно и у неё темно коричневые волосы доходящие до плеч.

"Что такое?"

Услышав это, Миления взглянула на меня со сложным выражением.

"Ваш план слишком мягок."

Сказали Миления и встала со своего места.

"Это война, а не битва между гильдиями. Излишняя милость только сдавит петлю на нашей шее. Это приведет только к растягиванию войны."

Договорив, Миления взглянула на всех присутствующих.

"Враги которые захотят убежать, скорее всего смогут это сделать при текущей стратегии. Эта доброта потом сыграет с нами злую шутку. Хоть это и хорошее сравнение, что 1 вражеский командующий с 1000 войском равен 1 одному из нас, но если вы хотите сохранить всех членов гильдии, то важно показать свою силу и результат того что бывает с теми, кто выступает против вас."

Теперь думая об этом, когда я создавал Милению, я настроил её быть превосходным стратегом.

Когда я молча кивнул ей, она слегка улыбнулась и продолжила.

"Что до меня, я бы предложила войну с окружением на полное уничтожение. Мы не знаем уровень сил вражеской магии и вооружения, так что драконида вынуждены будут атаковать из далека своим дыханием, но тогда эффект от него будет очень мал. Нам следует посадить к ним на спины магов, когда он в форме драконов, и позволить магам призвать огромный ледяной дождь с неба. Этим, мы сможем атаковать врага с большой высоты, без какой-либо опасности для самих магов или драконида."

"Ландшафт изменится."

Когда я представил стратегию атаки Милении и нахмурился, она глубоко кивнула.

"Ландшафт и вправду измениться. Когда движется огромная армия, они не сужают строй, поскольку станут легкими целями. Есть шанс что мы сможем убрать вражеского командующего внезапной атакой, что разделит их войска. Далее, если они захотят быстро добраться до определенного места, они скорее всего разделятся, и соберутся в назначенном месте встречи, и уже оттуда отправятся маленькими группами избегая большого строя. Или же они будут на полную использовать преимущества большой армии и марша по открытой местности."

"Хмм? Другими словами, это уничтожит их преимущества большой армии?"

Услышав это, Миления снова улыбнулась.

"Верно. Внезапно, но если это наша гильдия, то мы сможем с легкостью окружить огромное войско. Они будут тщательно поддерживать строй и не распадутся без причины. Итак, пока призванные огромные монстры будут сдерживать их передвижение, мы установим стены со всех сторон при помощи магии земли. Я не разбираюсь в уровнях магии, но она должна быть хотя бы 1 метр толщиной. Что до высоты, думаю хватит 2х метров. Так же, следует приоритезировать тех, кто преодолеет её."

Атаковать врага с неба, когда он не сможет ответить, и закрыть все пути к отступлению. По-настоящему дьявольский план.

Я сочувствую вражеским солдатам, которых будет пытаться Миления, но похоже она довольно популярна среди членов моей гильдии. Все слушают её с удовольствием.

Ну, в отличии от меня сражавшегося в простой игре на протяжении 5 лет, моя гильдия постоянно покрывала себя кровью и плотью своих врагов, неоднократно и сами умирая при этом.

С их точки зрения, они убивали других ставя при этом на кон свои жизни каждую неделю. Враги были такими же сильными, или даже сильнее чем они. Они не чувствуют никакой симпатии к врагу.

"Нет, это не так."

У меня все еще мораль обычного японца, возможно это обычное восприятие в этом мире. Оно примерно на уровне средневековой Европы, или периода сражающихся царств.

Я почувствовал как изменилась моё восприятие войны. Заседание тем временем переросло в обсуждение сражений с другими гильдиями из прошлого.

Мне стало интересно, как же они выглядели с их точек зрения, я так что молча слушал остальных.

"Да, в тот раз всё было серьёзно? Вроде это была 32 битва? Наша гильдия всё еще была мала, и нас было всего около 40. Но врагов 300?"

"А, гильдия Фантомных Скакунов. Альянс Безумной Лошади, Призрачных рыцарей, и Наглых Насекомых, тогда бы мы не смогли выиграть количеством. Их число тогда было около 150 и это было также первое наше поражение."

Хмм, они похоже как-то распознавали другие гильдии. Слушая разговоры персонажей, которых я создал, я испытал загадочное чувство.

"Я думаю что тут то и произошла лучшая часть. Видишь ли, когда враги оккупировали большую часть базы, Босс сразил вражеского генерала в одиночку."

"Это было потрясающе."

"Верно. В тот раз, даже попытка Элеаноры отвлечь внимание закончилась провалом, так что я думал что это полное поражение."

"... Я не оправдала ожиданий господина в тот раз, но в следующем матче..."

"А, тот раз. Господин вместе с двумя командами отделились от основных сил и контратаковали,

пока я защищал замок Джи Ай. Господин атаковал вражеского гильдмастера в одиночку, пока враги громили замок изнутри..."

Думаю я услышал довольно смешные истории.

Из-за того что дело происходило в игре, я был таким безрассудным... Это все выглядело чрезмерно опасно от их лица.

Нет, я должен измениться.

Это место не Япония.

Если ты сомневаешься отнимая чужую жизнь, то скорее всего лишишься своей.

Я всё еще не мог принять эту часть новой реальности, но необходимо преодолеть это как можно скорее.

Я расслабился на кресле думая об этом.

<http://tl.rulate.ru/book/8325/416082>