

Я был приятно удивлен, когда меня привели к красивому дому средних размеров, в котором жил старейшина.

Пол, стол, стулья и кресла, все было из дерева.

Кажется я недооценил уровень развития деревни.

Хоть жилищные условия наверняка различаются для каждой страны. Можно с уверенностью сказать, что они на уровне средневековья в моем мире.

Это так же можно сказать и о продолжительности жизни, почти половина жителей была младше 15 лет, самым старшим же можно было дать не больше 30.

Население каждой страны будет постепенно увеличиваться, даже если пара будет жить примерно до 30 лет, и воспитает от 4 до 5 детей, из которых выживет только половина. Похоже так и проходит жизнь для большинства людей, за исключением зажиточных торговцев и знати.

Потом, не смотря на юность большинства жителей деревни, продолжительность жизни может быть связана с тем, что они живут в тяжелых условиях глухой дикой местности.

А может все дело в магии. Может благодаря магии можно увеличить продолжительность жизни, но еда, и жилищные условия так негативно влияют на средний возраст жителей.

"Простите, вы все - авантюристы? Если это так, каков ваш ранг? Мне бы хотелось заплатить вам в соответствии с вашим рангом, и чрезвычайностью задания в качестве благодарности..."

Похоже местный мэр обеспокоен тем, что мы может потребовать невероятное количество денег.

Обычно, когда речь заходит о деньгах, я бы устроил переговоры и торговался бы за каждую монетку, как продавец в прошлом.

Хотя сейчас, авантюрист, да? Существование магии и личной силы очень сильно выделяются. Согласитесь, в средневековье у вас было бы в 10 раз больше шанс быть атакованными бандитам, чем сейчас.

В мире без огнестрельного оружия, бандиты могут быть задавлены только числом, если его нет, то увы, вам не победить.

Перестав думать о таких бесполезных вещах на данный момент, как история земли, я ответил старейшине.

"А, нет, мы не авантюристы. Мы пришли из далекого места. Награда нам не нужна, но не могли бы поделиться информацией?"

Старейшина был обеспокоен моим ответом, но в конце концов расслабился.

"Информацию? Если честно в деревни не так то уж и много денег и ценностей, а из за того что мы живем в глуши, не уверен что могу дать вам полезную информацию..."

"Не беспокойтесь. Просто расскажите все что знаете."

Я начал собирать информацию об этом мире, от старейшины который выглядел виноватым.

"Хмм, вот значит как."

Пробормотал я, старейшина выглядел полностью обессиленным.

"Эммм, вы удовлетворены?"

Уже что, два часа прошло? Ну, кажется я услышал обо всем что касается общей информации об этом мире.

Государство, население, границы. Королевская семья, знать, крестьяне. Деньги, количество дней в году, единица измерения времени.

Зачем ты об этом спрашиваешь? С таким лицом старейшина отвечал на большинство моих вопросов.

Из того что я понял, Градо находится на западной границе королевства Рембрандт. По другую сторону границы - империя Галланд.

За морем кажется так никто и не побывал, так как староста сказал что деревня - самая дальняя часть исследованных земель.

Хоть он и не сказал это открыто, но похоже удаленность деревни, это просто слухи людей из других городов и деревень.

Что касается королевства Рембрандт, количество населения неизвестно. Он так же ничего не знает о королевской семье. Я так и не понял что там с территорией королевства, но похоже она самая большая из всех государств.

Самое большее что я смог узнать, так это о территории их графства. Так же о таких простых вещах, что знают даже дети.

"В году 360 дней. Месяц из 30 дней. Время определяется по положению солнца. Только у знати и богатых людей имеются часы.

Местная валюта - динар.

Самая маленькая единица - один железный динар.

Одна медная монет - 10 железных динар.

Серебряная - 100 железных динар.

Большая серебряная - 1000.

Золотая монета - 10 000.

Большая золотая монет - 100 000.

Монета из белого золота - 1 000 000 железных динар.

Как я понял динар - 80-100 йен.

Ранги авантюристов начинаются от Е и заканчиваются А. Похоже обычная плата за услуги авантюриста ранга А - 1 большая золотая монета, похоже людям приходится скидываться, чтобы собрать подобную сумму, равную 10 миллионам йен.

Также, в виде исключения существует ранг S. Только самые отличившиеся авантюристы, чья сила превышает войско из 1000 человек, удостоиваются подобной чести. Но старейшина, похоже, не верит в существование оных.

Что же касается уровня цивилизации, кажется она не превосходит таковой деревни, средневековые как я и думал. Из за развитой магии, в порохе нет необходимости, об автомобилях и говорить не стоит.

Кажется условия жизни тут намного лучше, чем таковые были на земле в средние века, но на продолжительность жизни это почти никак не влияет. Хотя смертность среди детей тут намного выше, чем таковая была на земле.

А причина проста - существование монстров. Здесь очень много монстров.

Конечно если не отходить от протоптанной дороги, то шанс нарваться на монстра довольно низок.

Но все таки бывали случаи нападения на эти самые дороги и даже деревни.

Что до еды, одежды и жилищ; одежда в основном изношенная, те кто часто пользуются дорогами облачены в кожаную или железную броню. Обувь преимущественно из кожи.

Еда на удивление питательно, хлеб и лапша почти на каждом столе, в других странах это бобы, картофель или рис.

Жилища из самого дешевого дерева с двумя, тремя комнатами. Стены заштукатурены, окна без стекол с простыми закрывающимися ставнями. Дом старейшины не исключение.

Когда же дело доходит до хорошего дома, то он будет построен из камня или кирпича. Прочность и защита конечно же лучше. Обычно это дома знати, но знать так же строит такие дома для своих слуг и рыцарей. Дома слуг и рыцарей обычно расположены вокруг дома самого дворянина. Только главное здание строится роскошным из крашеного кирпича.

Стекла в окнах доступны только королевской семье и знати, а такие вещи как зеркало, даже за деньги не купить.

Бумага же тут, обычный пергамент, хотя в столице, вроде как, делают какую то бумагу из опилок.

Я был рад полученной информации и легонько кивнул.

Старейшина, с уставшим лицом, испуганно спросил.

"Есть ли что-нибудь еще, что вы хотите узнать?"

Услышав слова старейшины, я взглянул на лица своих подчиненных, вспоминая ничего ли я не упустил.

В это самое время, дверь в комнату распахнулась.

"Пожалуйста, пожалуйста помогите!"

Это была та самая девушка волшебница.

<http://tl.rulate.ru/book/8325/412454>