

...Королевская дорога экшен игры меча и магии "Эйнхерьяр"...

Это VRMMO которая получила известность благодаря своему редактору персонажей с высокой степенью свободы. Она затащила меня прежде чем я это понял. Сюжет которым можно наслаждаться без всякой мороки.

Если спросите в чем разница между Эйнхерьяром и любой другой игрой, то это "Масштабная соло гильдия". Из за этой фишки, мне приходилось доплачивать сверху помимо абонементской платы.

Масштабная соло гильдия - это гильдия которая управляется одним игроком. Даже если ты один, все равно это полноценная гильдия не уступающая другим гильдиям. Некоторые могут не понять, но для меня это важный момент.

Сперва, игрок становится гильдмастером. Затем вы можете задонатить или использовать редкий дроп с боссов "медали" чтобы обустроить базу или создавать подчиненных.

Вот тут то и начинается самое интересное. Вы можете построить японский замок или же огромную башню в западном стиле, цвета, размеры все может быть изменено. Конечно же обустройство помещений вроде кухни, горячих источников, башен, садов и т.д. Всё может быть сделано с высочайшей точностью в деталях.

Так как редактор NPC такой же как и редактор персонажей, можно сделать бессчетное количество подчиненных. Экип и класс так же можно изменять как и при создании игравельного персонажа.

В группу можно взять троих подчиненных. Так как повышать их уровень легче чем игроком, можно просто наслаждаться игрой.

Но есть одна проблема. Шанс выпадения редких медалей с боссов всего около 1%.

Из всего вышесказанного становится очевидно что масштабные соло гильдии очень сильно нуждаются в этих самых медалях. Цена же одного здания для базы может достигать вплоть до 100 медалей, для подчиненных цена фиксированная равная 5.

Так как боссов не так то уж и сложно победить, я, и даже более слабые игроки не могут жаловаться.

Но 30-40 в день - это предел.

Если же все подсчитать, то вы сможете создавать 1-2 подчиненных в месяц.

Конечно же я не могу столько ждать, так что приходится донатить.

Не спешите осуждать, у меня есть пара оправданий.

Первая и самая важная причина - это работа. Из за неё мне не хватает времени на grind боссов.

До определенного момента мои продажи были выше среднего, так что большую часть свободного времени я проводил в игре.

И тут, мои мирные деньки подошли к концу с приходом дьявольского изобретения под названием GPS.

Они отслеживали мои передвижения чтобы предотвратить бизнес саботаж, так что пропустить смену стало невозможным.

В результате, времени для охоты на боссов, бывшее моей рутиной, сократилось. Смешно, продажи увеличились и вместе с тем и количество моей работы.

Целый год я провел подобным нездоровым образом жизни. Завтра выходной, так что я спокойно могу охотиться на боссов всю ночь.

Долгожданная заставка Энхерьяра.

В этом мире, моя внешность притягивает взгляды, черные волосы, худой, высокий, красивый молодой человек. Одет я в легкую броню из чешук моего любимого ручного дракона.

Зовут меня не Ренжин Янасе, а просто Рен Рен.

В направлении куда я смотрю глубокий лес, а вдалеке виднеется серый замок с красной крышей и город построенный в светлых тонах.

Сейчас я стою на вершине 1500 метровой горы.

"Что-то не так?"

Когда я смотрел на открывшийся пейзаж, позади раздался женский голос.

Оглянувшись я увидел красивую девушку в белом платье. Поправив волосы, девушка с прекрасной осанкой, смотрела на меня в ответ.

Пускай она и красива настолько что любой не сможет оторвать глаз, она излучала странную атмосферу благодаря мечу в западном стиле в правой руке, и черной драконьей головы под ногами.

То на чем она стояла было головой 30 метрового черного дракона - сильнейшего босса на этом континенте.

Я молча смотрел на труп дракона и девушку стоящей на нем, затем двинулся в их сторону.

Стоя перед девушкой смотрящей на меня снизу вверх я произнес.

"Перемещение"

В тот момент когда я пробормотал единственное слово, окружающий пейзаж белой горы и синего неба мгновенно изменился. Он сменился на огромный холл с высоким потолком и белой люстрой.

Это "Замок Джи Ай" - база моей гильдии.

Передо мной та же самая девушка, я огляделся.

Размер холла примерно 50 метров в ширину, и около 100 метров в длину от двухстворчатых врат, до другого конца.

По бокам 1 метровые круглые столбы на равных интервалах. Свет исходит из множества стеклянных ламп встроенных в боковые стены.

Под ногами простирался роскошный красный ковер в золотой рамке, а единственным украшением были золотые и серебряные флаги развешанные на каждом столбе.

Слева и справа от ковра выстроились мужчины и женщины самых разных рас. Они все смотрят в нашу сторону.

Каждый раз глядя на это, чувствую себя странно.

В комнате находится 50 человек 6 разных рас; люди, эльфы, дварфы, демоны, зверолюди, и феи.

Эти 50 человек лучшие среди всех моих подчиненных.

Я отвел взгляд от моих людей и снова взглянул на девушку.

Девушка смотрящая на меня без капли волнения была первым подчиненным которого я создал и натренировал до предела. Человек Элеанора.

"Элеанора, приготовься."

"Поняла"

После моего указания, Элеанора ответила и пошла к дальнему концу холла.

Я последовал за ней вглубь холла и продолжил идти, даже когда она присоединилась к построившимся людям. Я взошел по 5 ступенчатой лестнице к роскошному трону который сделал просто на всякий случай.

Позади трона огромные серебряные ворота, которые открываются автоматически вопреки своему виду. За ними комната в японском стиле размером 12 татами, с одной дверью в другом конце.

Здесь стоит простой стол из павлонии. Это единственная мебель в комнате.

Я сделал эту комнату по приколу, но неожиданно она оказалась очень комфортной и понравилась мне. Кстати здесь есть обычная ванна и туалет, но я никогда ими не пользовался потому что они были в игре.

Усевшись, скрестив ноги, перед столом, я перевел дух.

"Вот бы сменить работу..."

Я вздохнул и пробормотал это глядя в потолок. На потолке простые узоры и простая лампа.

"Но устроится на работу не так то просто..."

Я стал продавцом медицинских услуг и сиделок когда отправился на поиски работы. Времена когда я был один, и меня постоянно ругали прошли, через год появились новые продавцы и стало полегче, и прежде чем я заметил, пролетело 5 лет.

А потом еще появился этот GPS...

Благодаря подписке, число моих подчиненных перевалило за 200, но только половина из них прокачены, другая половина около 50 уровня до которого их было легко прокачать. Из предметов же у них, то что осталось от первой половины.

Ну, я не могу взять и сразу всех прокачать. Но все же трудно бросить это тяжелая занятие которым занимался в течении последних пяти лет.

Что же до Джи Ай замка, являющегося крепостью и обителью гильдии, не было проблем с его покупкой, но

"Интересно, мог бы я его выиграть в лотерею"

Пробормотав эту бессмыслицу я упал на стол.

Из за ночной охоты на боссов, сонливость напала на меня даже из за просто сидения.

Я закрыл глаза и неглубоко вздохнул.

<http://tl.rulate.ru/book/8325/411796>