

В закрытом городе, который еще недавно был чистым и правильным в своем хаосе, теперь почти повсюду виднелись следы пожаров и обломки. За несколько дней все верхние уровни были освобождены от настенных монстров. Они убили больше, чем могли сосчитать, и на данный момент находились на 98-м уровне. Были и другие "ловушки", как та, где они в первый раз встретили фагейдов. Все они были разведаны и ликвидированы Паретом еще до того, как они смогли в них попасть. Несмотря на резкое сокращение популяции, оставшиеся монстры, похоже, не стали умнее или осторожнее.

С точки зрения [Аватара Смерти], у них нет души. Есть ли у них вообще мозг? Может, стоит попробовать его открыть... А может, и нет. Пепел - это все, что осталось после того, как их поразил [Ангельский снаряд], и, наверное, так даже лучше, подумала София.

"Как ты думаешь, может быть, нам стоит заняться и нижними уровнями? Меня все еще беспокоит то, что они полностью перекрыты". спросила Алита.

"Возможно, здесь, наверху, в этой путанице тропинок и зданий, еще есть кто-то. Но я думаю, что мы их больше не найдем..." начала София, но Алита ее прервала:

"Мы обе точно тупые, я только что сделала открытие".

"Э-э?"

"Ну, на каком уровне сейчас [Ангельский снаряд]?"

"Сейчас 79, я предполагаю, что после следующего использования он достигнет 80-го, он на этом уровне уже в течение двух кастов."

"Не думаешь ли ты, что будет пустой тратой времени спускаться туда и искать бедных маленьких фагейдов, прячущихся там, как будто мы все еще деревенские стражники 20-го уровня? Так почему бы не..."

"Ты хочешь взорвать все отсюда, с крыш? Ты сумасшедшая, ты знаешь это? Ты же видела, как взрываются здания, как взрывами сносит этажи. Как ты думаешь, что будет, если мы взорвем все, что находится под нами?"

"Не похоже, что можно взорвать все между двумя стенами, да ладно, если ты нацелишься на главную дорогу, самое худшее, что может случиться, - это рухнут здания, выходящие на нее. Нам нужно только встать чуть ближе к городским стенам. А так нам даже не придется спускаться".

В результате многократного использования костяная броня поднялась до 100 уровня. Они даже нашли способ получать бесконечные кости для нее: Парет. Поскольку он мог регенерировать их под действием [Исцелить нежить], они забирали все, кроме черепа, в хранилище костей доспеха и позволяли ему вырастить новое тело.

Теперь они начали метать беспорядочные молнии на нижний уровень. На самом деле там было гораздо хуже, каждый второй дом был полон этих тварей. Если бы они пошли вниз без плана, то могли бы утонуть в бесконечных волнах фальшивых стен. Если только они были достаточно скоординированы, чтобы напасть одновременно, что удивило бы даже Парета.

У Софии хватило маны только на четыре атаки, каждая из которых стоила 10000. После их небольшого разговора по душам под звездами исцеление Алиты стало по меньшей мере вдвое

эффективнее, о чем никто больше не вспоминал. И так, они атаковали, восстанавливали силы, повторяли это еще три раза, а затем телепортировались обратно на равнины Скайрича.

Мне действительно приходится тренироваться, каждый раз поднимаясь на эти проклятые башни.

Вернувшись в более безопасное место, они занимались чем угодно в течение следующих трех часов, пока мана Софии снова не восполнилась.

На равнине они построили временное убежище под большой скалой у реки. Там они жили и спали, когда не играли в разрушителей.

Алита потратила некоторое время на то, чтобы привести в порядок одежду, которую дала ей София. Выглядело это не очень хорошо, но, по крайней мере, теперь она не была в два раза больше. Что касается одежды самой Софии, то у нее не осталось ни одного предмета, все сгорело. Теперь она носила доспехи на голой коже 24 часа в сутки, что было, пожалуй, удобнее, чем в одежде, она даже не так сильно потела в них.

Но я все равно хочу принять горячую ванну. Холодная река начинает действовать мне на нервы.

Потребовалось еще четыре дня, чтобы уничтожить даже не десятую часть длины главной улицы, причем только с одной стороны. Буквально тысячи фагейдов, забившихся в дома нижнего уровня, напоминали бесплатные пачки опыта, готовые к сбору. Зачистка города уже больше походила на работу, чем на что-либо другое. Она была повторяющейся и скучной. Они вернутся позже, чтобы разобраться с этим местом, когда станут выше уровнем. Сейчас же им хотелось оказаться где-нибудь в другом месте.

София пришла к выводу, что что-то не так с тем, как они повышают уровень. Либо эти настенные монстры давали очень мало опыта, либо сказывалось то, что они убивали их с минимальными усилиями. В любом случае, не может быть, чтобы каждый человек выше 100-го уровня убил столько монстров. А как насчет высокоуровневых животных, неужели они устраивали геноцид каждый день, чтобы накопить опыт? Все это выглядело неправильно, так что проблема должна была быть именно в этой ситуации.

Тем не менее, на нижних уровнях внешнего города было слишком много фагейдов. Бесконечное количество. Это позволило им достичь 100-го уровня и наконец-то уйти.

Почти. На самом деле они застряли на отметке 99.

София еще раз проверила последние системные сообщения.

'Вы достигли максимального опыта'

[Поздравляем, вы достигли второго фильтра. Великий путь лежит впереди]

[Вы больше не будете получать опыт]

[Пожалуйста, пройдите к месту испытания: Башня Святого Вакерагона, расстояние: 843325 м].

Алита получила те же сообщения, за исключением одного слова, которое изменилось.

[Пожалуйста, пройдите на пробную площадку: Башня Героя Вакерагона, расстояние: 843024 м]

"Как ты думаешь, Зангдар действительно находится в башнях?" спросила София, открывая свой козырек.

"Когда мы были там, там было написано минус один метр. Я не знаю, что это значит, но так как это было одинаково для нас обоих, а сейчас наши башни находятся на небольшом расстоянии друг от друга, я не думаю, что дело в этом. Мне больше интересно, сколько таких башен существует. Ты действительно ничего об этом не знала?"

"А ты как думаешь? Не везде есть люди выше 100-го уровня, откуда сироте знать об этом. А мы только что нашли причину. Если только это не только для нас, но я не хочу в это верить... Смотрю на карту, хм, так далеко на юго-запад... Башни должны быть где-то в океане. Ты когда-нибудь видела море? Я имею в виду, в твоём старом мире".

"Нет, я жила в горах. Море было не так далеко на юге, с каретой я бы добралась туда за несколько дней, но у меня никогда не было повода туда ехать... Черт, не могу поверить, что мы не смогли получить навык! Что за мошенничество!" сетовала Алита, бросая очередной камень в близлежащую реку.

"Как ты думаешь, мы сможем победить того парня, которого ты обманом сбросила со скалы? Он ведь был всего на 50 уровней выше, не так ли?"

"Что, Магистра? Да ни за что на свете! Ты не видела, как сражался старик, он был как ураган, Парет выглядел бы так, будто никогда не держал в руках меча, если бы ты сравнила их. А меч был такой тяжелый, что я даже не могла его поднять!"

"Ну, ты и слабачка", - подтвердила Алита.

"Па! Говорит женщина, которая вдвое меньше меня".

"И имеет в два раза больше очков здоровья".

"Конечно, конечно, здоровый гном, не так ли, Алита. Есть мнение, куда мы пойдём дальше?"

"В долгосрочной перспективе - башни, это совершенно очевидно. Я не позволю, чтобы [Девичий поцелуй] стал моим последним умением! В ближайшей перспективе я хочу горячую ванну, подходящую одежду и нормальную еду", - ответила она, глядя на остатки их последней трапезы - несоленой речной рыбы на гриле. Именно этим они питались каждый день в течение почти недели - провизия закончилась во время зачистки подземелья.

"Прежде чем отправляться в путь, нам следует побольше узнать о башнях. И найти кого-нибудь выше 100-го уровня, кто мог бы нас проинформировать".

"Значит, столица империи?"

"Да, я предлагаю пересечь границу пешком, мы все равно уже почти пришли, идти по реке, пока не найдём город, и арендовать там ближайшую повозку до Дракрона. Вопросы есть?"

"Почему я тоже должна идти пешком?" - сказала Алита, её тело стало полупрозрачным и расплывчатым. Она легла, её туловище и голова ушли внутрь скалы, на которой она сидела. После этого она поднялась и перелетела на сторону Софии.

"Разве это не так же утомительно?" - спросила София. Алита рассказывала ей, что перемещение в виде призрака требует сознательных и постоянных усилий, особенно если

приходится двигаться быстро или через твердую материю.

"Это другое дело, но в некоторых отношениях лучше: я не смогу идти за тобой пешком. В худшем случае я отдохну в песчаной подвеске. Итак, мы идем?"

"... Давай я соберу наши вещи".

<http://tl.rulate.ru/book/83230/4060952>