София проснулась от ощущения влажности на лице. Алита, закрыв глаза, склонилась над ней и целовала ее в щеку.

"Что, что ты делаешь!" простонала София, отталкивая Алиту. "Я не..."

Алита не удержалась от толчка:

"Прекрати, прекрати! Ты делаешь мне больно своими перчатками! Я просто исцеляю тебя!"

"Размазывая слюни по моему лицу?!"

"Да! Успокойся, ты даже не представляешь, сколько мы работали, чтобы защитить тебя после того, как ты отключилась," - заявила Алита.

Секунду или две она смотрела на что-то, чего София не могла разглядеть. Затем перед ней появилось описание какого-то навыка.

"Вот, просто прочитай это".

София села, чтобы прочитать системный запрос. Она не могла поверить тому, что читала.

[Поцелуй девы]: Любовь прекрасной девы - универсальное лекарство, старое как само время. Вы можете исцелить другого человека, поцеловав его. Эффективность пропорциональна вашему влечению и привязанности к нему. Затрачивает 100 маны на одно использование.

(Следующая функция открывается на 100-м уровне навыка)

"Не смей смеяться надо мной! Я не имела возможности выбрать", - пробормотала Алита, ее лицо было необычайно красным.

"Нет, ладно, это... это навык. Но почему на щеке?"

"А где же еще? Я не могла снять с тебя броню, только открыть козырек, а для этого навыка нужен прямой контакт". Объяснила Алита, сделала секундную паузу, а затем ухмыльнулась:

"Если только ты не хочешь чего-то другого?"

София закатила глаза, закрыла визор и опустилась на пол. Ей потребовалось некоторое время, чтобы собраться с мыслями.

"На вас не подействовал ядовитый газ?" - спросила она, ее голос был немного приглушен тяжелым шлемом.

"Ты когда-нибудь пробовала отравить нежить?"

"О. Да, наверное, нет". София огляделась: они находились на открытом последнем этаже шпиля, очень похожего на тот, на который они телепортировались.

"Ты доставила меня сюда... Не хочешь рассказать мне о том, что произошло?"

"Большую часть ты, наверное, сможешь узнать, просмотрев сообщения. Мне удалось уничтожить тварь, которая напала на нас из тупика, она заблокировала дверь. Парет убил несколько тварей снаружи, но он был в меньшинстве, потерял руку и несколько ребер. Потом я схватила тебя, и мы убежали. Ну, я говорю, что я тебя схватила, но Парет сделал большую

часть работы".

"Стены все еще преследуют нас?" София немного запаниковала, устало глядя на лестницу, уходящую вниз по шпилью.

"Нет, нам удалось потеряться из виду, поднявшись на один уровень, а затем спрыгнув обратно на третий, не знаю почему, но после этого они нас не преследовали. Все равно они довольно медленные и не такие уж сильные. Пугает только камуфляж и численность. Их было гораздо больше, чем ты думаешь. Потом мы поднялись на шпиль, потому что так было безопаснее: если они будут подходить по одному, Парет сможет обороняться вечно. А они не могут хорошо спрятаться за изогнутыми стенами со своими прямоугольными телами".

София кивала, слушая рассказ Алиты. "Кстати, тебе стоит проверить свои сообщения, мы получили большой опыт от всего этого испытания".

Добавила Алита. "И исцелить Парета тоже".

Парет сидел на карнизе башни, исцеляющий свет, который София вызвала снаружи, только задел его ноги, но этого было достаточно, чтобы его потерянные части восстановились. Затем она проверила системные уведомления.

'Вы победили [Малого Фагейда - уровень 104]'

'Вы победили [Малого Фагейда - уровень 87]'

'Вы победили [Малого фагейда - уровень 124]'

'Вы победили [Малого фагейда - уровень 122]'

'Вы победили [Малого фагейда - уровень 110]'

'Вы победили [Малого фагейда - уровень 99]'

'Вы победили [Малого фагейда - уровень 109]'

'Вы победили [Малого фагейда - уровень 109]'

'Вы победили [Малого фагейда - уровень 112]'

'Вы победили [Малого фагейда - уровень 103]'

Одно убийство для меня, одно для Алиты, восемь для Парета... Он действительно очень силен. Эффект от благословения раздувания, усиленный [Освященной землей], - это нечто особенное. Даже его первый удар сделал большую часть работы над тем, кого я убила.

Затем последовала куча сообщений о повышении уровня и новых доступных пассивных умениях.

София Афенорет

Возраст : 19 -> 20 лет

Класс : [Святомант] ◇

Уровень : 71 -> 84

Здоровье : 355 / 355 -> 243 / 420

Выносливость : 355 / 355 -> 120 / 420

Мана : 30000 / 30000 (-10000) -> 36500 / 36500 (-10000)

Активные умения (6 / 6)

[Святой скелет] - Уровень 58 (уровень 49) -> Уровень 59 (уровень 70)

[Исцеление нежити] - 2 уровень -> 14 уровень

[Вызвать кровь] - 5 уровень

[Вести мертвых] - 14 уровень

[Ангельский снаряд] - 13 уровень

[Дева Банши] - 71 уровень (уровень 71) -> 84 уровень (уровень 84)

Пассивные умения (2 / 5)

[Благословение глубин] - 17 уровень

[Костяная броня] - 6 -> 8 уровень

Бесклассовые умения (6 / 6)

[Черные дела] - 7 уровень

[Спринт] - 3 уровень

[Быстрое чтение] - 19 уровень

[Путь дурака] - 3 уровень

[Покерное лицо] - 3 уровень

[Идентификация] - 1 уровень

Вызванные герои (2 / 4)

Уровень 70 Парет (Святой скелет эльфов)

Уровень 84 Алита (Дева-банши)

Неплохой прогресс для того, кто был отравлен до полусмерти еще до начала боя. Без Алиты и Парета я была бы мертва! Убитая проклятыми стенами...

Мне нужно поработать над заполнением двух других слотов призыва, моя жизнь зависит от этого даже больше, чем я думала. Я действительно не могу сражаться на передовой с моими физическими показателями.

Доступные пассивные умения :

[Первозданная] : Ваша душа в

[Сущность] : в секунду.

[Аватар] : Становится ходячей

[смерть] : некротическая аура.

Хм, возможно, я не получу больше пассивок еще какое-то время, не раньше 100 уровня, но даже тогда это могут быть более активные навыки... Мне действительно нужна дополнительная сила сейчас. А что, если появятся новые стены? Это были "меньшие" стены, значит, есть и более сильные. Глядя на это, я уже не хотела создавать [Первозданную сущность], но, похоже, придется. [Аватар смерти] звучит очень сильно.

"Эй, Алита, мне нужно создать две пассивки".

Маленькая девочка согласилась. "Продолжай."

"Я могу сделать либо [Первозданную смерть] и [Аватар сущности], либо [Первозданную сущность] и [Аватар смерти], каково твое мнение?" спросила София, открыв козырек, чтобы посмотреть в глаза Алите, которая была занята очисткой своего ножа от засохшей белой крови.

"Понятия не имею, но [Аватар смерти] - вполне подходящий титул для некроманта в костяных доспехах, если хочешь знать мое мнение. Невозможно заставить "первозданность" быть хорошим навыком, я думаю. Я не могу придумать, что с этим делать. Нетронутая кожа? Не то чтобы она тебе была нужна", - заметила Алита. Может быть, если бы у тебя были "первозданные легкие", ты бы перестала храпеть по ночам. Это было бы неплохой прибавкой".

"Ты не можешь быть серьезной в течение двадцати секунд подряд?" [Аватар смерти], значит, так... Надеюсь, я не пожалею об этом... Начнем с другого.

"Я стану серьезной, когда мне будут говорить серьезную хрень типа "Аватар проклятой смерти", а не "Бабушкины склизкие поцелуи"".

Вы приобрели пассив : 'Первозданный'

Вы получили пассив : 'Сущность'

[Первозданная сущность] : Вы - незапятнанный. Иммунитет к изменениям памяти. Повышенная устойчивость к изменениям восприятия.

Ладно, я соглашусь, это не невероятно, но мне нравится знать, что теперь ничто не сможет испортить мой мозг.

Вы получили пассивку: 'Аватар'.

Вы получили пассивку: 'Смерть'

[Аватар смерти] : Станьте воплощением смерти в этом царстве.

Вы можете пожинать души недавно ушедших, в смерти все равны.

Когда здоровье ближайшего врага достигает 25% или ниже, он не может вернуть себе жизнь.

Стоимость пожинаемой души : 0

(Следующая функция открывается при значении души 100)

София сузила глаза, прочитав описание. Еще одно улучшаемое умение, как [Святой скелет] и [Благословение глубин]. До сих пор это были только очень сильные навыки, а первый уровень уже неплох. Тот, кого мы сильно потрепали, не может исцелиться, а против регенерирующих монстров это может быть очень полезно. Я не уверена, как я отношусь к части с пожиранием душ. Полагаю, это входит в обязанности. Не так уж плохо, если они уже мертвы...

Алита выжидающе смотрела на нее: "Ну как? Мой совет был хорош, верно?"

"Давай я тебе покажу..."

<http://tl.rulate.ru/book/83230/4060946>