

Софии потребовалось огромное самообладание, чтобы притвориться спящей. Она не знала, кто стоит за ее кроватью, но раз она еще жива, то, возможно, они и не хотят ее жизни. Притвориться, что ничего не замечаешь, было самым безопасным вариантом.

Когда холодный палец коснулся ее щеки, она больше не могла притворяться. Над ней склонился долговязый мужчина в коричневом костюме, на голове у него было что-то вроде небольшой плоской шляпы. В его лице не было ничего особенного, но глаза были чисто черными. Он смотрел на нее с абсолютно пустым выражением лица. Все его тело было неестественно неподвижно, словно застыло во времени. София закричала. Из ее уст не вырвалось ни звука. После того как она встретилась взглядом с этим человеком, она уже не могла ни двигаться, ни дышать, даже не чувствовала биения своего сердца.

Сюрреалистическую неподвижность сцены прервал звук *Динь*. Мужчины больше не было видно, и темная комната стала светлой, залитой лучами утреннего солнца.

Софии потребовалась целая минута, чтобы успокоить бешено бьющееся сердце. Когда ей удалось успокоиться, ночная рубашка уже прилипла к спине, пропитанной холодным потом.

[Поздравляем, вы получили новое имя!]

София не могла решить, что потрясло ее больше - странная встреча или сообщение системы. На странице статуса действительно изменилось ее имя, где раньше было просто "София". Теперь оно гласило: "София Афенорет".

Смена имени при замужестве или усыновлении - обычное дело, но неужели ее просто усыновил какой-то странный человек? Она предположила, что либо этот человек - редко встречающийся церковный оракул, разыгрывающий с ней странную шутку, либо он связан с ее [Благословением Глубин]. Если ни то, ни другое, то тогда не имею ни малейшего понятия. Только зачем это было нужно? Неужели нельзя спросить, прежде чем менять чье-то имя! Что такое Афенорет?! Неужели со мной и дальше будут происходить странные вещи? Если бы я знала, что все это произойдет, я бы выбрала класс [Дурак], который можно получить на 50-м уровне [Шантажист]...

"Погодите, раз класс "Святой" уменьшился вдвое, то ограничение на то, чтобы застрять с ним, осталось прежним?"

[Класс "Святой" не может быть изменен].

Ну что ж, стоило попробовать... Может быть, я смогу изменить часть некроманта... Но сейчас я предпочитаю оставить его. Один скелет лучше, чем никаких скелетов. О, магистр идет.

Послышались тяжелые шаги, и высокий бронированный мужчина открыл дверь.

" Одевайся и выходи. Быстро", - сказал он предельно скучающим тоном.

Да, и вам привет, рада видеть вас снова.

Ей все еще нужно было повиноваться, и она надеялась, что скоро сможет поесть. Старик провел ее через ранее запертую дверь в конце прохода, которая вела в другой коридор, похожий на предыдущий, но с комнатами по обеим сторонам.

Судя по тому, что она увидела через открытые двери, эта часть форта предназначалась в основном для складов. Старые книги, мебель, бочки с зерном, простыни - целая куча кладовых. Они миновали коридор, уходящий далеко вправо. Похоже, что этот коридор проходит через всю ширину форта. Мужчина продолжал идти прямо, прошел еще одну дверь и попал в большое кухонное помещение. Десятки поваров уже вовсю трудились, не обращая на них никакого внимания, в помещении было очень жарко от многочисленных печей. Они остановились у тяжелой деревянной двери в углу кухни. Магистр достал из воротника доспехов большой ключ и отпер дверь. За ней оказалась винтовая каменная лестница, уходящая вниз.

" Заходи. Не возвращайся, пока не получишь двадцатый уровень".

Он закрыл за ней дверь.

Мне не нравится, к чему это может привести. Неужели мне придется сражаться за свою жизнь в каком-то подземном склепе?

Крутая лестница была пыльной, лишь щели размером с палец в некоторых частях лестничных стен пропускали немного света наружи. Некоторое время она продолжала спускаться вниз. Через некоторое время София начала слышать влажные хлюпающие звуки, доносящиеся изнутри стен. Они становились все громче и громче, чем ниже она спускалась.

"Что это за место..."

Лестница привела в небольшую квадратную комнату, освещенную одним маленьким отверстием в стене, через которое проникал слабый солнечный свет. Первое, что привлекло ее внимание, - небольшой люк, на котором стояло блюдо с едой. Там было немного воды, желтое яблоко и миска холодного супа. Во время еды она рассматривала остальную часть комнаты. Неужели в этой комнате можно дойти до двадцатого уровня?

Нужно понимать, что двадцатый уровень - это уже немало, единственный способ получить уровень - убивать животных или людей сильнее себя. Как ни посмотри, на это мало кто решался. Риск был слишком велик. Большинство деревенских жителей, которых знала София, были десятого уровня и лишь медленно накапливали опыт, убивая сельскохозяйственных животных для пропитания. В Верене был охотник пятидесятого уровня, и это был максимум, до которого его могла поднять дикая природа, рассказывал он любопытным сиротам.

Иметь высокий уровень все равно не так уж и хорошо, особенно если тебе достался плохой класс, вроде деревенского жителя, фермера или пекаря. Людям не очень-то хотелось рисковать жизнью ради чуть более вкусного хлеба. Конечно, если вам удастся дойти до 100-го уровня, то вы получите невероятные преимущества и сможете заработать много денег, но насколько опасно будет достичь этого уровня? Люди самого высокого уровня в деревнях обычно были охотниками и стражниками.

В комнате рядом с люком стояла высокая корзина с кучей длинных деревянных шипов, рычаг и круглое отверстие размером с кулак на уровне плеча в стене рядом с рычагом. Света не было, чтобы разглядеть, что находится за отверстием.

Она взяла шип и просунула его внутрь отверстия. Похоже, это просто небольшое пустое пространство в стене. Давайте попробуем этот рычаг. Рычаг оказалось на удивление трудно потянуть вниз, но он сразу же поднялся, и вместе с ним раздались металлические звуки открывающихся и закрывающихся механизмов. За отверстием показалась мокрая штука. Она еще раз сунула шип в отверстие. Ощущение такое, будто она прикасается к мешку, наполненному водой, - достаточно было слабого толчка, чтобы проткнуть шtuковину. На самом деле ничего не произошло. Она еще несколько раз ткнула шипом.

'Вы победили [Компостного слизняка - уровень. 13]'

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

"Вот так просто?" - не могла сдержать она свой голос.

"Это нереально... не может быть, чтобы все было так просто... Теперь я понимаю, как все благородные дети достигли такого высокого уровня. Мне почти жалко слизняков".

"Ладно, если они хотят дать мне возможность стать сильнее, я не собираюсь отказываться".

Она снова потянула за рычаг. И еще раз. И снова...

'Вы победили [Компостного слизняка - уровень. 16]'

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

'Вы победили [Компостного слизняка - уровень. 3]'

'Вы победили [Компостного слизняка - уровень. 7]'

'Вы победили [Компостного слизняка - уровень. 8]'

'Вы получили один уровень!'

'Вы победили [Компостного слизняка - уровень. 23]'

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

[Доступны новые активные умения!]

Доступные активные умения :

[Рассеивание] : Рассеивает

[Снаряд] : снаряд из руки.

Мне кажется, они не очень хорошо сочетаются... Я подожду с выбором. Рассеивание - это интересно, но поскольку оно есть у каждой святой, то, скорее всего, это не станет моим спасением. Интересно, что это был за оригинальный навык.

'Вы победили [Компостного слизняка - уровень. 2]'

'Вы победили [Компостного слизняка -уровень.6]'

'Вы победили [Компостного слизняка - уровень. 5]'

Уровни стали повышаться все медленнее и медленнее, большинство слизней были ниже 10-го уровня и, скорее всего, не давали много опыта, самые высокоуровневые слизи, которые попадали за дыру смерти, были 25-го уровня, но они встречались довольно редко. После целого дня, проведенного за этим занятием, руки Софии слишком устали, чтобы продолжать, и когда появилось последнее сообщение о повышении уровня, которого она так ждала, пришло время остановиться. Она посмотрела свой журнал. Мана, потраченная на навык [Святой скелет] за весь день, не пропала даром.

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

'[Святой скелет] достиг 6-го уровня'

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

'[Святой скелет] достиг 7-го уровня'

'Вы получили уровень!'

[Доступны новые активные умения!]

'Вы получили уровень!'

'Вы получили уровень!'

'[Святой скелет] достиг 8 уровня'

'Вы получили уровень!'

"Разве жизнь в деревнях не была бы в тысячу раз безопаснее, если бы каждый мог вот так просто дойти до двадцатого уровня?"

Не думаю, что здесь можно подняться выше. Здесь слишком мало высокоуровневых слизней. Это и так неплохо, посмотрим теперь на новые умения.

<http://tl.rulate.ru/book/83230/4060910>