

Поскольку я не был магом божественного уровня, мне нужен был источник дешевого и удобного лечения. Синие крылья папилио могли сделать это после того, как я вливал их свойства в предмет. Проблема заключалась в том, что способность можно было влить лишь пару раз, прежде чем она исчерпывала себя и эффект становился крайне слабым.

Вливание способностей остальной части тела монстра могло улучшить свойства лишь на мизерную величину, что было непростой задачей, учитывая, что Папилио были очень хрупкими и маленькими по сравнению с другими монстрами.

Я осознал, что мне не хватает одного важного компонента.

Кристаллов данных.

Такие игроки, как члены гильдии Аинз Оал Гоун, должны были целую вечность заниматься гриндом, чтобы добыть достаточно кристаллов данных для создания ОДНОЙ из способностей Божественного уровня их гильдийского оружия, а именно той, которая позволяла Момонге призывать Первобытных элементарей.

Данные были всем в ИГГДРАСИЛЕ. Именно поэтому дерьмовые разработчики зарабатывали так много денег, если все было ограничено данными, а предметы имели ограниченное количество данных, которые они могли содержать, то, конечно, вы бы выложили деньги, чтобы добавить специальные эффекты, которые не стоили пространства для данных предмета, или просто увеличить его лимит данных.

Количество данных было особенно важно, когда речь шла о призыве монстров или использовании навыков противника.

У гильдии Аинз Оал Гоун после некоторого времени пребывания в Новом мире закончились данные о монстрах для их чрезвычайно искусных призывов ниндзя. Конечно, у гильдии была целая библиотека с данными обо всех монстрах, которых только можно себе представить, так что они могли вызвать любого монстра при необходимости.

Но когда эти запасы закончились, они просто не смогли больше призывать Ханзо, несмотря на то, что у них было достаточно золота для этого.

Посох Аинз Оал Гоун был способен призвать практически любого монстра, начиная от Лунного Волка 3-го уровня и заканчивая Первобытными Элементарями высшего уровня, и при этом у него не заканчивались данные. Единственное, что его ограничивало, это ограничение на X количество призываемых монстров в день (вероятно).

Как они этого добились? Много-много гринда.

Тысячи и тысячи кристаллов данных, собранных в один артефакт в форме драгоценного камня божественного уровня, повторите еще 6 раз, и у вас будет семь драгоценных камней божественного уровня, способных произносить почти все возможные магические заклинания, и столь же впечатляющий основной корпус посоха с буквальной функцией автоатаки, которая может выбирать лучшие заклинания для использования в зависимости от встреченного врага.

У меня был практически нулевой доступ к кристаллам данных. Данные - это то, что определяло существование профиля игроков, NPC, монстров, предметов, подземелий и других вещей, встречающихся в игре. В реальной жизни это, вероятно, была кристаллизация сущности существа.

Однако существовала альтернатива этому, хотя бы в случае с монстрами.

Может быть, он и мизерный, но каждый магический камень содержит крошечную запись о жизни монстра, и если бы это было не так, то моя линейка навыков [Раскрытие Лора] не смогла бы прочесть историю каждого отдельного монстра, немного отличающуюся от его биографии, изучая только их магические камни.

Магические камни были ДНК душ монстров.

И вот, после целой недели гринда, у меня наконец-то было достаточно стаков магических камней и других материалов (предметов, выпадающих из Воинственной тени), чтобы надлежащим образом изготовить свое первое магическое кольцо.

[Кольцо эмблемы Голубой бабочки - средний ранг

Эффекты:

+ Пассивное исцеление, эквивалентное божественному заклинанию 3-го уровня [Регенерация] для владельца

+ Пассивное восстановление здоровья, эквивалентное божественному заклинанию 2-го уровня [Исцеление болезни] для владельца

+ Дарует навык [Исцеляющие чешуйки], с помощью мысли владелец может создать горстку сияющих чешуек, которые накладывают исцеляющие эффекты, перечисленные выше, на одну цель, которой они касаются. Можно использовать до 7 раз в день.]

Попутно я также добыл достаточно магических камней, чтобы создать несколько... адекватных... магических предметов среднего ранга для повседневного использования и использования при погружении в подземелья.

- Но мне кажется, что я все еще забываю что-то важное...

Я проверил статус персонажа, чтобы понять, не ошибся ли я в чем-то.

Лист персонажа

Мировоззрение: Нейтрально-добрый

Карма: 275

Общий уровень: 32

Нераспределенных уровней: 7

Уровень профессии

Маг (10)

Высший Маг (10)

Мудрец (5)

Здоровье - 20

Маны - 40

Физ. Атака. - 10

Физ. Защита - 10

Ловкость - 11

Маг. Атака. - 27

Маг. Защита - 27

Соппротивление - 11

Специальные способности - 24

Итого - 180

Список заклинаний (всего 77 заклинаний):

1-й уровень (21): Камуфляж, Компас, Малая защита разума, Кроличья лапка, Волшебная стрела, Призыв монстра 1-го уровня, Восстановление, Сон, Создание малого предмета, Очистка, Создание воды, Тревога, Отсутствие запаха, Обнаружить магию, Обнаружить жизнь, Обнаружить яд и болезнь, Падение перышком, Перевод, Магический щит, Идентификация.

2-й уровень (21): Кислотная стрела, Размытие, Непрерывный свет, Невидимость, Малое усиление брони, Малое разрушение предметов, Малая ловкость, Малое усиление магии, Эссенция жизни, Магический замок, Массовый компас, Послание, Эссенция маны, Малая иллюзия, Сохранение, Предчувствие, Внушение, Зона истины, Видение невидимого, Ударная волна, Призыв монстра 2-го уровня, Молчание.

3-й уровень (21): Копия, Перемещение в пространстве, Болезнь, Полет, Спешка, Гейзер, Мина, Малый полный потенциал, Малая магическая печать, Молния, Удача, Магический щит, Замедление, Призыв монстра 3-го уровня, Громовой шар, Дремота и т.д....

4-й уровень (14): Очарование существа, Ясновидение, Контроль облаков, Создание предметов, Обезвоживание, Удержание человека, Защита разума, Испуг, Видение сквозь предметы, Ударное копьё, Серебряное копьё, Призыв монстра 4-го уровня и т.д....

За последние 3 недели я убивал достаточно монстров почти каждый день, чтобы достичь 32-го уровня, несмотря на большой штраф на опыт.

<http://tl.rulate.ru/book/83219/2695921>