

Артём молча ждал, когда Джошуа докурит. Не представляя, что происходит в душе человека, у которого пропал ребёнок. Джошуа вздохнул и начал говорить.

— Несколько дней назад в деревню прибежали раненые шахтеры. Стуканцы которые помогают рудокопам, внезапно взбесились и стали нападать на них. Этан вместе с другими ушёл разобраться с проблемой. 2 дня назад пришёл раненый Пол и сообщил, что стуканцы привели откуда-то тролля, и он захватил Этан и его отряд. Артём, помоги Этану. Приведи его домой.

Артём кивнул.

— Хорошо, я приведу его домой.

В глазах Джошуа зажегся огонёк надежды.

— Подожди одну секунду.

Он затушил самокрутку и вошёл в дом. Через минуту он вернулся с картой и мешком. Джошуа протянул карту.

— На этой карте есть все, что тебе понадобится — затем он протянул ему мешок — а здесь немного припасов.

Артём взял карту и мешок и поклонился.

— Спасибо. Я сейчас же отправлюсь.

Как только он вышел за ворота и уже направился к выходу из деревни, как перед ним возник небольшого роста парнишка весь в ссадинах, царапинах и бинтах.

— Артём, я пойду с тобой.

Быстро осмотрев его лицо, Артём начал вспоминать, где его уже видел. После этого он вспомнил, что видел его среди друзей Этана, которые искали Эмили. Для уверенности он узнал его Статус.

[Имя - Пол]

[Фамилия - Бойд]

[Прозвище - (NONE)]

[Возраст - 16]

[Уровень - 15]

[Здоровье - 237/315]

[Мана - 150/150]

[Энергия - 271/315]

[Сила - 6]

[Восприятие - 8]

[Выносливость - 7]

[Харизма - 5]

[Интеллект - 7]

[Ловкость - 7]

[Удача - 10]

[Свободные очки характеристик - 0]

[Навыки - (Скрытность - 6), (Владение кинжалом - 8), (Ношение лёгкой брони - 7),
(Обезвреживание ловушек - 4)]

[Способности - (NONE)]

[Титулы - (NONE)]

— Тебя зовут Пол?

— Да.

— Тебе надо отдыхать. Лучше останься тут, если тебя убьют, твоя семья будет скорбеть.

Ваш навык красноречия слишком низок

Ваш навык убеждения слишком низок

Вы не смогли переубедить своего собеседника.

Пол решительно начал махать головой.

— Нет. Я сирота, и кроме моих друзей у меня никого нет. Так что ты как хочешь, но я всё равно пойду тебе помогать.

В голове Артём раздался звук оповещения.

[Изменение в квесте]

[“Пропавшие выходцы из Мэтлока”]

[Тип Миссии]

[Спасение]

[Текущее задание]

[Найти” Этана Роуз”]

[Абсолютный Успех]

[Группа “Выходцы из Мэтлока” живы]

[" Пол Бойд" должен выжить]

[Успех]

[Персонаж " Этан Роуз" успешно добрался до локации "Деревня Мэтлок"]

[Провал]

[Персонаж " Этан Роуз" мертв]

[ИЛИ]

[Вы мертвы]

[Награда за Успех]

[19000 очков опыта]

[Сильное улучшение отношений с персонажем "Эмили Роуз "]

[Сильное улучшение отношений с персонажем "Этан Роуз "]

[Сильное улучшение отношений с персонажем "Оливия Роуз "]

[Сильное улучшение отношений с персонажем "Джошуа Роуз"]

[Улучшение мнение о вас в локации "Деревня Мэтлок"]

[Награда за Абсолютный успех]

[39000 очков опыта]

[Сильное улучшение мнение о вас в локации "Деревня Мэтлок"]

[Улучшение отношений с фракцией "Герои Мидлэнда"]

[Сильное улучшение с группой "Выходцы из Мэтлока"]

[Сильное улучшение отношений с персонажем " Пол Бойд"]

[Неизвестная специальная награда]

Артём прочитал сообщение.

«Придётся его взять с собой. Всё равно увяжется за мной»

— Хорошо. Только держись позади меня.

—Ладно.

[Персонаж " Пол Бойд" присоединился к группе]

[Действие общих аур автоматически добавилось к остальным членам группы]

Когда они быстро вышли из деревни, Пол спросил у Артёма.

— Ты знаешь куда идти?

Артём только сейчас понял, что не спросил куда нужно идти.

— Нет.

Парнишка выдохнул.

— Вот тебе и герой. Ладно у тебя есть карта?

— Да, Джошуа дал её мне.

— Хорошо. Найди на ней Железные рудники бурных ветров.

Артём развернул карту и шепотом произнёс.

— Использовать “Картограф”.

[Изучить карту]

[Для использования у вас должен быть 1 уровень навыка “ Картограф”]

[Описание]

[Вы можете выделять отдельные следы и видеть информацию оставившего]

[Количество информации зависит от характеристик” Интеллект”, а также качества карты и навыка “ Картограф”]

[Для использования надо лишь осмотреть нужную карту]

После этого вышло ещё одно окошко.

[Обычная Карта северной части Мидленда]

[Материал - Пергамент (Обычный)]

[Описание]

[Карта северной части Мидленда на ней изображены многие известные торговые пути и многое другое полезное для путешественника]

[Очки Прочности - 3/5]

[Из-за низкого уровня навыка и обычного качества вы не смогли точно изучить карту]

[На вашей карте были созданы метки локаций]

Артём сложил карту в пространственный карман и пошёл вперёд. Выбрав направление, они выдвинулся вперёд. Благодаря аурам они шли раза в 2 быстрее чем обычные люди. Почти весь путь Артём провёл в тишине. Он сортировал вещи в инвентаре, изучал разные раздел своих навыков. Где-то на половине пути они встретили первую неприятность.

— Стоять.

Перед ними стояли 15 вооружённых бандиты. Артём жестом показал Полу спрятаться. Просканировав всех, он понял, что перед ним все были НПС с уровнем ниже 15.

— Что вам от нас нужно?

— Ничего такого. Просто нам нужно ваши вещи и деньги.

— Денег нет, вещи ни дам.

— А тебя кто-то спрашивал. Ребят давай поможем им расстаться со своими вещами.

Артём рефлекторно встал в боевую стойку и достал кинжал.

— Ну если вам жить надоело подходите.

Трое улыбаясь начали подходить к нему по ближе. Когда до Артёма оставалось меньше 3 метров, на телах бандитов зажглись красные метки.

[Благодаря навыку “Медицина”]

[Вы нашли несколько слабых точек у противника]

[Благодаря навыку “Кузнечное дело”]

[Вы нашли несколько слабых точек в снаряжение противника]

[Благодаря навыку “Кожевничество”]

[Вы нашли несколько слабых точек в снаряжение противника]

Не став ждав, когда противники подойдут поближе, Артём перехватил инициативу. Он нанёс удар прямо по красной метке на броне.

[Вы нанесли урон по слабому месту в броне противника]

[Пронзающий урон повышен на 25%]

[Сработал эффект “Аура ветра”]

[Свирепый ветер, уничтожающий всё на своём пути]

[Окутывает вас и ваше оружие]

[Пронзающий урон повышен на 25%]

[Скорость атаки выросла на 50%]

[Время действия 2 минуты]

После этого кинжал с лёгкостью пробил дыру в этом участке брони. Нанеся ещё несколько ударов, он быстро начал сближаться с остальными двумя. Первым оказался бандит с двуручным мечом. Артём ударил его по метке на мече и спокойно разрезал его меч. Не останавливая удар кинжал вошёл глубоко в метку на плече противника и загорелся.

[Сработал эффект “Аура огня”]

[Голодный огонь, пожирающий всё чтобы гореть дальше]

[Окутывает вас и ваше оружие]

[Восполнение энергии повышено на 25%]

[Все атаки поджигают цель]

[Время действия 2 минуты]

Огонь на плече бандита начал быстро распространяться по телу пожирая всё на своём пути. Вытащив кинжал из плеча врага, он заметил несущийся удар клинком от последнего из тройки. Не успевая уклониться, Артём решил попробовать отбить атаку. Быстро обнаружив метку по середине клинка врага, он нацелил кинжал прямо туда. После скрещивания оружия весь кинжал начал покрываться странным блеском.

[Сработал эффект “Аура металла”]

[Прочный металл несокрушимый и непоколебимый]

[Покрывает вас и ваше оружие]

[Прочность снаряжения повышена на 25%]

[Сопротивление опрокидыванию повышена на 25%]

[Время действия 2 минуты]

После этого Артём спокойно отбил удар и вонзил кинжал прямо в щель между доспехами на груди врага. Пробив грудь огонь зажегся у врага внутри. От такого зрелища бандиты в пали в неистовство.

— В атаку!!! Принесите мне его голову и этот чёртов кинжал.

<http://tl.rulate.ru/book/8313/201387>