

Артём посмотрел на следы.

«Видимо вчера была хорошая погода»

[Следы копыт]

[Ходит на двух ногах]

[Могут принадлежать Баггейну, Фавну, Черту, Демону, Вендигу, Сатиру, Зверолюду]

[Двигался на северо-восток 8 часов назад]

«Раньше следопыт не предлагал, мне столько информации, глядя на следы»

Артём пошёл по следу черному следу. Петляя по лесу, он наткнулся на опустошенные кусты морозных ягод. В скором времени он наткнулся на свежие следы.

[Следы копыт]

[Ходит на двух ногах]

[Могут принадлежать Баггейну, Фавну, Черту, Демону, Вендигу, Сатиру, Зверолюду]

[Прыгнул наверх 2 минуты назад]

После этого раздалось оповещение.

[Заблокирована попытка незнакомого игрока узнать ваш статус]

[Хотите разрешить игроку #7924 узнать ваш статус]

[Да/Нет]

— Нет.

После того как Габриель просканировала Артёма, он нашёл как защитить свой статус, от других. Артём достал эпический кинжал. Так как это игрок он не хотел ему сильно вредить.

— Я знаю, что ты где-то здесь. Даю тебе 10 секунд, что бы ты вышел.

Сверху послышался хруст веток и черный силуэт спрыгнул ему за спину. Артём натянул капюшон и развернулся. В пяти метрах перед ним было большое существо. Вооружено оно было двумя длинными мечами. На нём была кожаная броня с металлическими вставками, а на голове был шлем с двумя торчащими рогами. Воткнув два клинка в землю, он издал громкий рык.

Раздалось оповещение блокирования эффектов.

[“Устрашение” успешно заблокировано]

Артём сильнее сжал кинжал и сказал.

— Я тебя, не боюсь. Говори что тебе нужно.

— Я не обязан тебе отвечать — сказал Игрок в броне, подняв мечи из земли.

Затем он сделал рывок вперёд. Хотя у него и была высокая скорость, но Артем, ускоривший себя магией ветра и земли, легко уклонялся от всех его атак. Когда Артёму надоели эти танцы, он начал парировать удары. После несколько ударов кинжал немного сверкнул и прошёл сквозь меч насквозь. Игрок взбесился.

— Этот клинок я взял в большом зале. Это подарок самого Воителя, как ты смог его сломать.

Артём ничего не ответил. Он, молча, нанёс удар по второму мечу. От него на лезвии меча, осталась ледяная корочка. Артём ударил ещё раз и второй меч Игрока сломался. После этого Артём убрал кинжал в пространственный карман. Игрок был в растерянности. Воспользовавшись моментом, Артём сбил его молниеносным джебом в голову. Игрок упал в снег. Артём поднял забрало шлема, и увидел знакомые глаза, но он мог вспомнить, чьи они были. Игрок встретился глазами с Артёмом.

— Артём?!

Артём поднялся и достал кинжал

— Откуда ты знаешь моё имя?

— Ты забыл? — после этого Игрок, поднял руки к голове и снял шлем.

Перед ним был Парень-демон. Он поднялся и немного размялся.

— Я Эдвард, брат Габриель. Я извинялся за сестру.

После этого Артём вспомнил его.

— Почему ты напал на меня?

— А почему ты следил за мной?

— Знаешь не вежливо отвечать вопросом на вопрос.

— Я забываю о вежливости, когда меня хотят убить.

— Эдвард, так у нас никакого диалога не выйдет. Ты либо отвечаешь на мой вопрос, либо я ухожу.

Эдвард выдохнул. Затем он пошёл вперёд и поднял сломанные мечи. Убрав их в рюкзак, он протянул Артёму руку.

— Замнём всё это.

Артём посмотрел на него, но руку жать не стал.

— Ты сначала расскажешь причину, по которой напал на меня.

Эдвард убрал руку.

— Ладно. 8 дней назад я столкнулся с пятью игроками. У меня вышла с ними потасовка. Все они были слабо вооружены. И я с лёгкостью их избил, а затем ушёл. Но три дня назад они

вновь появились. В этот раз они были вооружены по самые зубы. Всё закончилось тем, что мне пришлось “тактически отступить”. Спустя 2 дня я прибыл в деревню Мэтлок. Там пока мне чинили снаряжение, я услышал про парня, что ковал с помощью молний. Кузнец мне сказал, что с ним была девушка. В итоге я нашёл девушку, она сказала, что встретила тебя в горах. Я поднялся сюда, но по дороге заметил группу игроков, которая охотиться на меня. 9 часов назад, они поднялись в след. Пока я прятался от них, то нашёл Ледяную твердыню и выпал квест.

— Что за квест?

— Заслужить доверие в локации “Ледяная твердыня”. По нему я нашёл Ланаэль и спросил у неё, нужна ли ей помощь. Она попросила принести ей морозную ягоду. Наконец я собрал, килограмм этой ягоды и собрался назад, как заметил тебя. Потом я запрыгнул наверх, а дальше ты знаешь.

— Хорошо. Моя очередь. Я сегодня очнулся после ран, и Ланаэль сказала, что какой-то парень разговаривал сам собой. Меня это заинтересовало и я по следам, нашёл тебя. А что с теми игроками?

— Я не знаю где они сейчас.

— Ладно, пошли сдавать твой квест и подумаем насчёт твоей проблемы.

Эдвард кивнул, и они двинулись обратно.

Пока они шли, то Артём начал расспрашивать его о том, что происходило с ним в обучение и после спауна.

— Ну, обучение было простым. Сначала объяснили систему управления, персонажей, квестов, карты и контактов.

— Что значит карта и друзья.

— Ты что не проходил обучение?

— В этом и заключается моя проблема. Я не успел закончить обучение.

— Как такое могло произойти?

— Ты знаешь, что игру начали 10000 игроков, но когда я проходил обучение, 9999 игроков уже его закончили и меня перенесли в общий зал.

— Ладно, я быстро объясню. Скажи “Карта” чтобы открыть там показывают только изученную тобой область и твоих друзей. Закрыть. Скажи “Контакты” чтобы открыть систему сообщений между игроками, также там можно добавить друзей. Закрыть.

— Спасибо, Эдвард.

— Артём, а тебя не бесит постоянные системные сообщения?

— Да, раздражает, но подумай немного. Вдруг ты ошибешься, а система сразу примет изменения. Будет обидно, не так ли.

— Думаю, ты прав.

— Ладно, а как добавить в друзья?

— Сейчас.

После этого в голове Артёма раздался новый сигнал.

[Игрок #7924 хочет добавить вас в друзья]

[Принять заявку в друзья?]

[Да/Нет]

— Да.

[Игрок #7924 "Эдвард Рэй" теперь ваш друг]

После этого раздалось оповещение о попытке посмотреть статус.

Артём посмотрел на Эдварда.

— Ты хочешь узнать мой статус.

— Конечно.

Артём закрыл глаза.

[Ваш друг #7924 "Эдвард Рэй" хочет посмотреть ваш статус ]

[Хотите разрешить игроку #7924 узнать ваш статус]

[Да/Нет]

— Да.

Эдвард резко остановился. Повернув голову, Артём увидел удивление.

— Что-то не так?

— Просто посмотри мой статус и всё поймёшь.

— Информация.

[Имя - Эдвард]

[Фамилия - Рэй]

[Прозвище - (NONE)]

[Возраст - 23]

[Уровень - 15]

[Здоровье - 375,11/431,8]

[Мана - 197,17/256,8]

[Энергия - 75,15/431,8]

[Сила - 18,18]

[Восприятие - 18,18]

[Выносливость - 18,18]

[Харизма - 18,18]

[Интеллект - 18,18]

[Ловкость - 18,18]

[Удача - 18,18]

[Свободные очки характеристик - 0]

[Навыки - (Владение двуручным мечом -10), (Двумечный бой - 5), (Ношение средней брони - 8)]

[Способности - (NONE)]

[Титулы - (Альфа-тестер), (Банхаммер (Ранг 1))]

Артём осмотрел его статус. Но ничего не понял.

— Что-то не так с моим статусом?

<http://tl.rulate.ru/book/8313/158901>