

Ланаэль выпила напиток и начала свой рассказ.

— Если ты знаешь о буре и Мэтлоке, то я расскажу о себе. Меня зовут Ланаэль. Я реинкарнация первой хранительницы ледяной твердыни. Роберт Мэтлок, один из воинов-хранителей построил ледяную твердыню, место хранения ледяной сущности, но когда он закончил постройку и хотел привести сюда её, она передала ему кристалл. Тогда уже сильно уставший от бесконечных сражений Роберт, попросил найти хранителя для защиты кристалла. Все отказали ему. Все кроме меня. Мне тогда было почти 22 и я согласилась защитить кристалл. Я провела обряда единства хранителя. Этот обряд связывает душу хранителя с объектом, и когда хранитель умирает, он мгновенно перерождается в новом теле, а дальше надо просто ждать.

— Чего ждать?

— Когда память прежних жизней сможет присоединиться к нынешней. Этот процесс всегда происходит по-разному. Моя первая реинкарнация прошла этот путь за 20 лет, а третья за 5. Всё зависит от событий. Эта жизнь была очень спокойной, пока Азтинокс не пришёл. Тогда моя память вернулась ко мне, и я смогла ему противостоять.

Артём задумался.

«Всё слишком сложно. Душа. Реинкарнация»

Поток его мыслей прервал вопрос Ланаэль.

— Откуда ты взял сапфировый меч?

— Выкопал в деревне Мэтлок.

— А ты можешь мне его показать?

Артём взмахнул рукой, и клинок вылетел из пространства. Плавно опустившийся, на руки Ланаэль, меч немного вибрировал. Хранительница что-то прошептала и начала его гладить.

— Это чудо. Сапфировые мечи были созданы хранителями во время тысячелетней войны. В них закована душа истинного зверя хранителя. Они настолько сильно рвутся в бой с последователями, что прорывают любые оковы, когда чувствуют их. Последний из них выковали 800 лет назад. Они живые.

— Он живой.

— Да. Я могу даже сказать какой зверь, закован в нём — она снова начала что-то шептать и гладить его.

Внезапно клинок выпустил оранжевую ауру с черными полосами. После чего раздался рык.

— Плохой тигр — а затем Ланаэль сделал несильный удар по лезвию и аура исчезла.

«Тигр значит»

После этого Ланаэль отдала меч обратно.

—Ему недолго осталось. Максимум год.

Артём убрал его в пространство.

— И как это остановить или замедлить?

— Есть несколько вариантов. Самый лёгкий способ, но одновременно самый болезненный это жертвовать свою жизнь, ману и энергию. Второй способ это заморозка во времени, только магов времени с такой силой сейчас не найти. Третий способ это починка клинка, но проще будет найти мага времени.

— Почему?

— Будем считать, что ты расходуешь свои попытки на вопросы — она снова выпила — Для начала тебе надо найти хранителя огненной твердыни, но этот упертый баран тебе не будет помогать. Потом тебе надо договориться с хранителем водной твердыни, но он тот ещё алкаш, так что если он тебе пообещает тебе помочь, то на утро уже забудет. А материалы для создания сапфирита, тебе надо будет достать у хранительницы природной твердыни, и если ты ещё каким-то чудом сможешь договориться с теми двумя, то с ней будет очень непросто.

— А что с ней?

— Ну, она думает не своей головой. Долгое пребывание среди зверей, не пошло ей на пользу. Так что сейчас она часто действует на инстинктах.

— Как то у вас хранителей всё не очень гладко.

— А чего ты хотел. Проживи 500 лет и не таким станешь — затем она встала и начала убирать чашки.

Пока она убирал стол, Артём задумался о словах хранительницы.

«Одна битва с Азтиноксом, показала силу клинка, но также я чуть не умер из-за него. Вообще этот меч живой и вырывается когда чувствует последователей. Чувствую этот меч, не раз будет создавать мне проблемы»

Тут раздалось оповещение завершения квеста.

[Квест “Заслужить прощение” закончен]

[Описание]

[Благодаря вам “Белые склоны” стали безопаснее]

[Награда] 200 очков опыта за успех)]

[Улучшение отношений с персонажем “Ланаэль”]

[Возможность посещать “Ледяную Твердыню”]

[Квест “Защита Ледяной Твердыни” закончен]

[Описание]

[Благодаря вам кристалл ледяной сущности не оказался в руках персонажа “Азтинокс” и Персонаж “Ланаэль” жива]

[Награда] (48000 очков опыта за Абсолютный успех)]

[Улучшение отношений с персонажем “Хранительница Ланаэль ”]

[Улучшение отношений с фракцией “Хранители”]

[Улучшение мнение о вас в локации “Ледяная Твердыня”]

[Ухудшение отношений с фракцией “ Последователи Истинного Бога ”]

[Ухудшение отношений с персонажем “ Азтинокс ”]

Затем раздался сигнал повышения уровня.

[Поздравляю, вы достигли 30 уровня]

[У вас есть возможность потратить 2 балла уровней в 4 способности]

[ИЛИ]

[улучшить 2 характеристику на 1 единицу]

[Текущие баллы способностей - 2]

[Текущие свободные очки характеристик- 0]

[Желаете улучшить характеристики]

[Да/Нет]

— Да.

[Вы берите первую характеристику]

[Сила - 6]

[Восприятие - 6]

[Выносливость - 6]

[Харизма - 6]

[Интеллект - 7]

[Ловкость - 6]

[Удача - 6]

— Восприятие.

[Вы уверены?]

[Изменение характеристик необратимы]

[Да/Нет]

— Да.

[Изменение характеристик сохранено]

[Вы берите вторую характеристику]

[Сила - 6]

[Восприятие - 7]

[Выносливость - 6]

[Харизма - 6]

[Интеллект - 7]

[Ловкость - 6]

[Удача - 6]

«Буду качаться равномерно»

— Сила.

[Вы уверены?]

[Изменение характеристик необратимы]

[Да/Нет]

— Да.

[Изменение характеристик сохранено]

[Желаете улучшить способности]

[Да/Нет]

— Да.

[Доступные способности]

[Мастер закалки]

[Мастерковки]

—Описание “Мастер закалки”.

[Способность]

[Мастер закалки]

[Положительные эффекты]

[Теперь все изготовленные вами предметы получают +50% прочности]

[Требование]

[Титул (Мастер всего), (Кузнец)]

[Желаете приобрести способность]

[Да/Нет]

— Да.

[Вы уверены?]

[Способность возврату не подлежит]

[Да/Нет]

— Да.

[Способность успешно куплена]

— Описание “Мастерковки”.

[Способность]

[Мастерковки]

[Положительные эффекты]

[Теперь все выкованные вами предметы получают +50% прочности]

[Требование]

[Титул (Мастер всего), (Кузнец)]

[Желаете приобрести способность]

[Да/Нет]

— Да.

[Вы уверены?]

[Способность возврату не подлежит]

[Да/Нет]

— Да.

[Способность успешно куплена]

После того как Артём распределил свои характеристики, раздался сигнал обновления квеста.

[Квест “Меч героя” обновлён]

[Текущее задание]

[Достигнуть локации “Огненная твердыня” и найти “Хранителя Огня”]

[Достигнуть локации “Водная твердыня” и найти “Хранителя Воды”]

[Достигнуть локации “Природная твердыня” и найти “Хранительницу Природы”]

[Починить “Артефактный Сапфировый Меч Мэтлока”]

[Успех]

[Вы смогли починить “Артефактный Сапфировый Меч Мэтлока”]

[Провал]

[“Артефактный Сапфировый Меч Мэтлока” уничтожен]

[Награда]

[1000000 очков опыта]

[“Артефактный Сапфировый Меч Мэтлока”]

[Неизвестная специальная награда]

«Что-то сильно подскочили очки опыта за задание. Ой, не к добру это»

Пока он сидел и говорил сам собой, чтобы распределить характеристики. Ланаэль наблюдала за ним. Когда Артём закончил, она его спросила.

— Это сейчас модно так говорить?

— Как говорить?

— Был тут один парень, он вчера пришёл сюда и спросил, нужно ли мне с чем-нибудь помочь. Ну, я его отправила собирать в лесу морозную ягоду. После этого он закрыл глаза и начал говорить сам собой. Я тогда не придавала этому никакого значения, но когда и ты начал так делать, я задумалась об этом. Просто обычно хранители сидят в своих твердынях и ничего не знают о том, что происходит в мире.

— Я не знаю. Мне это помогает сконцентрироваться на цели.

— Понятно.

Артём встал со стула и пошёл к выходу. Когда он поднялся на поверхность, Артём нашёл след незнакомца.

«Неужели ещё один игрок?»

<http://tl.rulate.ru/book/8313/158751>