

[Блядь?! Я правильно вижу? Эта игра была в бета-тестировании всего несколько часов. Как так получилось, что уже есть игроки, которым нравится подбирать объедки?]

[Бесстыдные люди! Все игроки пробуют игру после того, как они прошли квалификацию бета-тестирования. Все они пробуют разные способы игры. Зачем кому-то специально сосредотачиваться на золотых монетах, оброненных трупами других людей, и подбирать их?!]

[Какой смысл их ругать? Некоторым людям нравится сражаться, в то время как другим нравится открывать. Это все их способы игры. Я думаю, что тот, кто может придумать такой способ игры всего через несколько часов после запуска игры, действительно умен. Он, должно быть, эксперт!]

[Правильно! Хотя его игровой процесс немного грязноват с моральной точки зрения, я должен сказать, что если он играет в игру серьезно, у него должно получиться очень хорошо!]

[Я не ожидал, что кто-то всего за несколько часов додумается до такого способа подбора игровых монет. Тем не менее, это кажется осуществимым!]

[Су Пин, ты видел того подлого парня? Почему золотые монеты, сброшенные игроками, могли быть подобраны другими? Даже если мы сможем забрать их, мы должны, по крайней мере, уменьшить количество золотых монет!]

[Правильно! Я не возражаю против людей, использующих такие методы спекуляции, чтобы заработать деньги, но это не может быть так просто!]

Когда все зрители пожаловались на подлого человека в комментариях, Су Пин, естественно, заметил его.

Су Пин на мгновение задумался и слабо ответил.

“Я видел того парня, но я все еще надеюсь, что все смогут успокоиться на некоторое время”.

“Прежде всего, эта игра обладает высокой степенью свободы, и я не буду накладывать никаких ограничений на то, как вы в нее играете”.

“Я рассмотрю ваше предложение, но существует высокая вероятность того, что настройки выпадения золотых монет после смерти игрока изменены не будут”.

“В конце концов, после смерти игрока все предметы на нем выпадают. Если их не смогут забрать другие, куда пойдут эти предметы? Ты собираешься положить их все мне в карман?”

В конце Су Пин пошутил, что ошеломило многих людей.

Су Пин был прав. Если бы игроки не сбрасывали золотые монеты после смерти, их снаряжение и золотые монеты растворились бы в воздухе?

Объяснение Су Пина убедило многих игроков. Вскоре они перестали говорить об этом.

Су Пин и Анжелика вступили в битву. Они атаковали босса оружием, которое только что взяли напрокат.

В такого рода битвах базовая логика агрессии была такой же, как и в большинстве игр.

Например, если бы кто-то нанес боссу больше урона, босс возненавидел бы его сильнее. Когда

он начинал атаку, он отдавал приоритет этим людям в качестве своих целей.

Однако у гигантского монстра с щупальцами было бесчисленное множество щупалец. По крайней мере, десятки людей на месте происшествия стали его целями одновременно.

Поскольку Су Пин и Анжелика только что вступили в битву, они не были мишенью монстра с щупальцами и не привлекли его атаки.

Битва вскоре стала чрезвычайно напряженной, и почти каждый момент монстр случайно поражал кого-нибудь, и их усилия были напрасны.

Несмотря на то, что сеттинг потери всего после смерти заставил бы людей почувствовать, что наказание было слишком суровым, и даже напугал бы их...

Однако, еще и потому, что цена смерти была слишком высока, каждый вкладывал всю свою энергию в битву.

В этот момент адреналин в человеческом теле быстро повышался, позволяя каждому игроку, участвовавшему в битве, испытать острые ощущения от сумасшедшей секреции гормонов.

Анжелика и Су Пин вскоре забыли, что это была всего лишь игра. Анжелика даже забыла, что ведет прямую трансляцию. Это был первый раз, когда у нее было такое чувство!

Независимо от того, с какой игрой Анжелика сталкивалась раньше, она все равно обращала внимание на свое поведение в игре.

Более того, Анжелике также требовалось время, чтобы пообщаться со зрителями в комнате прямой трансляции во время игры, потому что она знала, что все виртуальное, и она была стримером в прямом эфире.

Но теперь Анжелика, кажется, полностью забыла обо всем этом. В ее голове оставалось только одно, и это была битва!

Конечно, бесчисленные зрители в зале прямой трансляции также были полностью сосредоточены на захватывающей битве.

Даже плотных комментариев в комнате прямой трансляции стало намного меньше, потому что у всех не было времени печатать и комментировать.

Зрители боялись, что они пропустят какие-либо интересные детали поля битвы, пока будут печатать.

Поскольку в игре не будут отображаться HP противника, игроки, участвовавшие в битве, не будут знать, сколько HP у босса перед ними.

Ни у кого не было возможности перевести дыхание. Они могли только продолжать отчаянно сражаться. Во время атаки им приходилось быть внимательными, чтобы избежать контратаки монстров.

Наконец, через 15 минут после того, как Су Пин и Анжелика присоединились к битве, похожий на гору монстр внезапно задрожал.

После этого на поверхности тела монстра внезапно появились бесчисленные трещины, и из трещин вырвался ослепительный белый свет.

Увидев сцену, бесчисленное множество людей мгновенно затаили дыхание, потому что все четко знали, что означала эта сцена.

[Это наконец закончится? О боже мой! Это большое существо наконец-то мертво!]

[Прошло более получаса с момента предыдущей вибрации. У этого монстра действительно толстая кожа!]

[Ха-ха! Хотя битва была немного слишком долгой, именно таким и должен быть приятный опыт!]

[Поторопитесь и выпускайте игру! Я тоже хочу испытать ощущение безумной борьбы с монстрами!]

[Интересно, сколько монстр вознаградит нас. Кроме того, разве Су Пин не говорил, что такого рода босс предоставит снаряжение?]

[Наконец, битва закончена. Я не могу представить, как мы собираемся победить босса, более сильного, чем этот монстр!]

[Это вообще не имеет значения. Все игроки здесь теперь бета-тестеры. Они считаются боссами для новичков. Возможно, в будущем, когда снаряжение каждого станет сильнее, такого босса будет легко убить!]

[Я с нетерпением жду официального релиза игры. Это полностью соответствует моим ожиданиям!]

Только что разыгравшаяся ожесточенная битва полностью покорила всех в зале прямой трансляции. Никто не смог найти никаких недостатков в этой битве.

В то же время трещины на теле монстра, наконец, становились все больше и больше. Наконец, раздался звук сталкивающегося металла.

Тело монстра наконец взорвалось, и большое количество игровых монет упало с неба, как дождь.

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2883622>