

Игра в серфинг на планете океана все еще продолжалась, хотя Анжелика и Су Пин никогда не занимались серфингом в реальной жизни и не учились ему.

Однако это не помешало им испытать острые ощущения от серфинга в игре.

Казалось, что серфинг стал инстинктом в их умах.

Другие присутствующие игроки оказались в такой же ситуации. Все уже сосредоточили свое внимание на спорте.

Более того, ощущение серфинга было трудно испытать в реальности. В конце концов, такой волны высотой в тысячу метров не существовало бы в реальности.

Возможно, такая волна появилась бы в древние времена Земли, но сейчас это совершенно нереально.

[Вау! Должно быть, серфинг - это круто, верно? Занимаясь серфингом на высоте нескольких тысяч метров, я даже не смею думать об этом!]

[Я согласен. Су Пин креативен в игре для серфинга. Кто бы мог подумать, что волна на этой океанической планете будет высотой в тысячи метров?]

[Теперь я, наконец, понимаю, почему на этой планете нет земли. Даже если есть подводные вулканы, которые застраивают сушу, я боюсь, что волна выбросит сушу обратно в море.]

[Трудно представить, в каком ужасе были бы существа, живущие на этой планете, если бы они жили на суше.]

[Ха-ха! В то время десятилетия напряженной работы людей немедленно вернутся к своему первоначальному состоянию одним взмахом.]

[Когда игра будет официально выпущена? Не могу дождаться, когда смогу испытать ощущение серфинга на такой огромной волне!]

В этот момент бесчисленные зрители в прямом эфире жаждали этого. В конце концов, это была волна высотой в тысячу метров. Серфинг в таком месте был довольно приятным опытом.

Су Пин и Анжелика тоже наслаждались игрой. Хотя это была игра, которую Су Пин создал сам, он никогда раньше не сталкивался с подобной игрой.

Су Пин всего лишь попросил систему восстановить фильм, Первому игроку приготовиться. Неожиданно система, казалось, неправильно поняла его слова.

Система воссоздала игру под названием "OASIS" из фильма.

В конце концов, то, что было показано в фильме, было лишь верхушкой айсберга OASIS. Место, где сейчас находились Су Пин и Анжелика, было настоящим ОАЗИСОМ!

Это был первый раз, когда Су Пин был так заинтересован в созданной им игре. В конце концов, большинство игр в прошлом были связаны с оригинальным фильмом.

Более того, игра Ready Player One, которую на этот раз создал Су Пин, была идеальной копией the OASIS, которая представляла собой крупномасштабную игру виртуальной реальности!

Весь процесс серфинга длился почти десять минут. Когда многие игроки вернулись на игровую платформу, все почувствовали себя нереально.

У некоторых людей даже были симптомы, похожие на морскую болезнь.

Но даже несмотря на это, каждый игрок взволнованно обсуждал это со своими товарищами.

Что касается тех, кто погиб из-за акрофобии или невнимательности в начале игры, в этот момент они испытывали сильное сожаление.

К счастью, Су Пин предусмотрел в игре чрезвычайные меры. Даже если игроки падали с неба, все они благополучно возвращались на платформу.

В противном случае было бы немного трагично, если бы им пришлось перезапустить игру вскоре после того, как они вошли в нее.

Вскоре Су Пин и Анжелика были окружены множеством игроков. Фанаты, у которых не было времени пообщаться с Су Пином и Анжеликой, снова попросили фотографию.

Су Пин не важничал перед своими страстными поклонниками. Он был очень доступным.

“Все, не волнуйтесь, один за другим. У нас с Анжеликой сегодня много времени.”

“Тем не менее, я надеюсь, что все уделят игре больше внимания. В конце концов, нам с Анжеликой тоже нужно испытать игру”.

“Я надеюсь, что все смогут понять друг друга”.

Тем временем зрители в комнате прямой трансляции Анжелики также выразили свою зависть в комментариях.

Однако официально выпустить игру раньше времени было невозможно. Кроме того, Анжелика не смогла убедить Су Пина изменить свое решение только из-за этого.

Поэтому Анжелика просто игнорировала такие комментарии.

Когда игра закончилась, вскоре пришло время последнего обратного отсчета. Это был сегмент, который всех интересовал больше всего и которого они с нетерпением ждали.

В конце концов, согласно тому, что сказал Су Пин в начале, игроки должны иметь возможность получать игровые монеты и очки опыта персонажа после завершения игры.

С помощью этих предметов игроки могли приобрести более мощное снаряжение, чтобы вооружиться.

В игре была боевая система и некоторый боевой геймплей. Хотя серфинг был веселым занятием, чего игроки больше всего ждали, так это боевого геймплея в игре.

Анжелика посмотрела вперед, а затем протянула руку.

Система голографической проекции напрямую показала панель персонажа Анжелики, когда луч света ударил в воздух.

На данный момент уровень персонажа Анжелики был первым уровнем. В настоящее время

атрибуты каждого игрока полностью одинаковы.

Более того, все были одеты в самую обычную одежду. Эта одежда не давала никаких бонусов за атрибуты.

Однако, если кто-то покупал специальную одежду или какое-то особое оружие, они также могли отображаться на панели персонажей.

Вскоре Анжелика увидела быстрое сообщение рядом с панелью своего персонажа.

“Поздравляю с тем, что вы только что заняли первое место в игре. Вы получили 3000 очков опыта и 300 игровых монет!”

Однако после этого внезапно появилось новое сообщение.

“Поздравляю с успешным достижением 2-го уровня. Пожалуйста, зайдите в свою личную панель, чтобы распределить очки атрибутов!”

Увидев сообщение, Анжелика на мгновение была ошеломлена, а затем с удивлением обнаружила, что уровень ее персонажа стал 2-м.

Тем временем многие зрители прямой трансляции внезапно поняли, что Анжелика заняла первое место в серфинговой игре!

Поскольку всеобщее внимание было приковано к огромной волне высотой в тысячи метров, никто вообще не заметил, кто был чемпионом.

Тем временем зрители, естественно, начали восхвалять игровой талант Анжелики.

[Как и ожидалось от Анжелики, она снова заняла первое место!]

[Если бы у меня был игровой талант Анжелики, я бы просыпался со смехом во сне!]

[Как развивался мозг Анжелики? Почему она так хороша в играх? Я не думаю, что Анжелика когда-либо занималась серфингом в реальной жизни!]

[Это так страшно. Я чувствую, что Анжелика займет первое место в этой игре!]

[О, точно! Есть ли в этой игре система "плати за выигрыш"?]

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2880133>