

Вскоре Су Пин и Анжелика прибыли на место действия игры. Чего Анжелика не ожидала, так это того, что это было над морем.

Изначально Анжелика думала, что, поскольку это планета-океан, игры здесь могут проводиться в море.

Или, возможно, это было бы осуществлено в подводном городе.

Однако Анжелика не ожидала, что будет играть в игру над морем.

Анжелика зарегистрировалась сразу после того, как они добрались до игровой точки. Естественно, Су Пин присоединился к ней.

Тем временем в игру начало входить все больше бета-тестеров, и поскольку отправной точкой для всех была космическая станция над планетой...

Поэтому для большинства игроков самым простым выбором было отправиться на космическом корабле с космической станции на планету под их ногами для исследования.

В конце концов, все только что вошли в игру и мало что знали о контенте или настройках.

Поэтому для всех было лучшим выбором исследовать ближайшее место.

Поэтому многие люди прибыли на эту планету, и, естественно, некоторые люди обнаружили существование game point.

На самом деле, игровой пункт был расположен в руководстве для начинающих. Благодаря руководству игрок мог быстро находить локации, чтобы заработать игровые монеты.

Некоторые игроки, которые хотели быстро заработать игровые монеты для покупки снаряжения, естественно, пришли бы сюда в первый момент.

На данный момент многие другие игроки также завершили регистрацию в игре.

Возможно, некоторые игроки смотрели прямую трансляцию во время игры, поэтому они быстро узнали Су Пин и Анжелику.

Девушка с парой кошачьих ушей на голове внезапно появилась перед Су Пин и Анжеликой.

Затем девушка расширила глаза и неожиданно сказала.

“Вау! Это действительно Су Пин и Анжелика. Рада видеть вас здесь. Я смотрела вашу прямую трансляцию. Я примчалась сюда, как только увидела вас на этом этапе игры. Я не ожидала встретить вас здесь!”

Су Пин не был удивлен. В конце концов, это была онлайн-игра с сильными социальными атрибутами. Для кого-то было нормально найти его в игре.

Возможно, в будущем многие знаменитости в реальной жизни встретятся со своими поклонниками в игре и у них будут похожие сцены и беседы.

Су Пин улыбнулся.

“Приятно познакомиться с вами”.

Анжелика также поприветствовала фаната, ее отношение было дружелюбным и доступным.

В результате зрители в зале прямой трансляции немедленно начинают завидовать. Атмосфера во всей комнате для прямых трансляций была наполнена завистью. Естественно, они завидовали фанатке с кошачьими ушами.

[Вау! Оказывается, у бета-тестеров есть такие преимущества. Я тоже хочу увидеть Су Пина и Анжелику в игре!]

[Ааа! Я больше не могу этого выносить. Су Пин, когда игра будет официально выпущена? Не могу дождаться, когда сыграю в нее!]

[Это несправедливо! Это так несправедливо! Я тоже хочу поговорить с Су Пином лицом к лицу!]

Тем временем некоторые игроки заметили появление поклонницы. В конце концов, внешность фанатки была похожа на персонажа аниме.

[Кстати, вы не заметили появление этой фанатки? Почему у нее на голове пара кошачьих ушей? Может ли быть так, что игроки могут даже переходить в разные расы в этой игре?]

[Правильно! Почему у фанатки пара кошачьих ушей? Может ли быть так, что каждый игрок может выбрать свой внешний вид после входа в игру?]

[Кроме кошачьих ушей, есть ли у игроков какие-либо другие варианты? Если это так, то степень свободы в этой игре очень высока!]

[Она выглядит такой милой. Когда игра будет официально выпущена, я тоже хочу оформить свою внешность таким образом!]

[Ха-ха! Думаю, я уже могу предвидеть, что после официального релиза игры в ней могут появиться всевозможные аниме и новые персонажи!]

[Пожалуйста, не создавайте никаких странных персонажей в игре!]

Зрители как будто открыли для себя что-то новое. Они начали представлять себе образ, который у них мог бы быть в будущем.

В конце концов, было бы слишком скучно, если бы все в игре могли принимать только человеческий облик.

Теперь каждый мог превращаться в представителей разных рас, и они даже могли превращать некоторых из своих любимых виртуальных персонажей в игровых персонажей. Естественно, это было очень привлекательно для людей.

Некоторые люди даже начали воображать, что они могут создать изображение монстра, когда игра запустится. Это было бы очень страшно.

Как опытный игровой продюсер, Су Пин точно знал, о чем думают игроки.

Су Пин взглянул на комментарии и сразу сказал.

“Я знаю некоторых из наиболее озорных игроков. Возможно, они уже начали поиск каких-то странных персонажей и параметров в Интернете.”

“Однако я должен напомнить вам, что как только ваш персонаж будет успешно создан в игре, вы больше не сможете его изменить!”

“Самое большее, вы можете изменить свое тело, сделав татуировку, покрасив волосы или установив протез”.

“Если кто-то хочет завладеть телом монстра в этой игре или даже стать монстром, то в этой игре ты можешь быть монстром только навсегда!”

“В то время могли даже быть игроки, которые нападали на вас, как будто вы были монстром в игре. Есть только один способ изменить имидж вашего персонажа, и это - отменить свою учетную запись и повторно зарегистрироваться!”

“Это доброе напоминание всем. Все, я надеюсь, что вы не переборщите при создании своего игрового персонажа! Не ждите, пока вы пожалеете об этом в будущем и пожалеете о своих активах аккаунта!”

Слова Су Пина были подобны ведру холодной воды, которое вылили на некоторых игроков.

Однако такое напоминание не могло развеять одни и те же мысли в голове каждого. Определенно нашлись бы очень упрямые парни, которые использовали странные образы при создании своих игровых персонажей.

Конечно, Су Пин не стал бы слишком сильно вмешиваться в такие дела. Он был просто создателем игры.

Су Пин надеялся, что у каждого игрока будет достаточно свободы для изучения игры.

Только так каждый мог насладиться настоящим весельем и ощутить очарование игры.

Более того, если кто-то в конце пожалел об этом, он мог только аннулировать свою учетную запись и нести убытки самостоятельно.

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2878832>