

В этот момент многие зрители в прямом эфире присылали комментарии, призывающие Су Пин официально выпустить игру как можно скорее. Хотя они не были уверены, что Су Пин может видеть их комментарии, это не помешало им выразить свои мысли.

Были бы проблемы, если бы они держали свои мысли в своих сердцах.

Тем временем Анжелика внезапно вошла в соседнее здание, которое, по-видимому, было рестораном.

В ресторане играла элегантная и спокойная музыка, позволившая людям быстро избавиться от усталости, как только они вошли, и поднять настроение.

Было очевидно, что это ресторан высокого класса. Помимо NPC, там было также много роботов-официантов. Здесь они могли даже самостоятельно заказывать еду.

Анжелика быстро нашла место у окна, откуда она могла видеть весь город.

Однако, что озадачило зрителей, так это то, что Анжелика в это время ничего не заказывала. Вместо этого она сидела там и в оцепенении смотрела на пейзаж за окном.

Многие люди думали, что Анжелика пристрастилась к пейзажам снаружи.

Вскоре странная фигура внезапно села напротив Анжелики. Похоже, это был бета-тестер.

Тем временем зрители начали комментировать в разделе комментариев.

[Ха-ха! Анжелика, тебя узнал кое-кто другой. Этот человек, вероятно, хочет сфотографироваться с вами!]

[Почему я не бета-тестер? Я также хочу поужинать при свечах с Анжеликой в игре!]

[Я чувствую, что ситуация странная... Почему мне кажется, что парень напротив Анжелики выглядит знакомо? Как будто я где-то видел его раньше!]

[Я тоже чувствую то же самое! То, как этот парень смотрит на Анжелику, - это не то, как поступит фанат. Он друг Анжелики?]

[Если он друг Анжелики, все можно объяснить. Может ли быть так, что он получил слот для участия в бета-тестировании от Су Пина благодаря своим отношениям с Анжеликой?!]

[Хотел бы я, чтобы у меня была такая подруга, как Анжелика. Таким образом, я могу играть в игры Су Пина бесплатно вечно!]

Как раз в тот момент, когда зрители в зале прямой трансляции обсуждали личность мужчины, сидящего напротив Анжелики в разделе комментариев, мужчина, сидящий напротив нее, внезапно улыбнулся, помахал ей рукой и сказал.

“Привет всем. Приятно познакомиться со всеми вами. Прошло много времени.”

Было очевидно, что мужчина знал, что Анжелика ведет прямую трансляцию, поэтому он разговаривал со всеми зрителями в зале прямой трансляции.

В тот момент, когда мужчина сказал это, многие зрители были сбиты с толку. Они понятия не имели, о чем говорил этот человек.

Они все подумали: “Что вы имеете в виду, говоря ‘давно не виделись’?”

“Когда я встретил его?”

В этот момент некоторые сообразительные зрители с более активными мыслями, казалось, подумали о маловероятной ситуации!

Если бы это было так, это было бы слишком нелепо.

[Может ли это быть... Судя по тому, как парень говорит, почему я чувствую, что он Су Пин ?!]

[Что?! Разве игра не должна все еще находиться в производстве? Как у Су Пина нашлось время поужинать с Анжеликой в игре?]

[Мужчина, кажется, Су Пин. Иначе зачем бы ему говорить нам, что прошло много времени? В конце концов, последний раз, когда он появлялся в комнате прямой трансляции, было больше месяца назад.]

[Черт! Это Су Пин! Он единственный человек, который скажет что-то подобное Анжелике. Су Пин, поторопись и закончи игру! Выпускайте игру как можно скорее! Прекратите играть в игры и возвращайтесь к работе!]

[Поторопитесь и официально выпустите игру!]

Наконец, многие зрители узнали личность Су Пина. Все они были удивлены и убеждали его закончить производство игры.

Перед бета-тестированием многие игроки уже с нетерпением ждали выхода Ready Player One.

Теперь, когда Анжелика показала всем верхушку айсберга игры, привлекательность игры для игроков, естественно, стала сильнее.

Всем не терпелось поиграть в беспрецедентную игру.

Очевидно, Су Пин играл в игру и смотрел прямую трансляцию Анжелики. Поэтому он мог видеть комментарии.

Тем временем Анжелика улыбнулась и сказала: “Все призывают вас вернуться к работе над игрой. Что вы думаете?”

Услышав это, Су Пин улыбнулся.

“Ха-ха! Боюсь, что все будут немного разочарованы, потому что основная разработка игры в основном завершена ”.

“Я знаю, что, должно быть, многие люди думают: ‘Поскольку вы закончили производство игры, почему бы вам не поторопиться и официально не выпустить игру?’. Я прав?”

Су Пин идеально предсказал все действия зрителей. Многие зрители в прямом эфире не могли удержаться от смеха.

После этого Су Пин ответил.

“Вот ситуация. Хотя производство игры завершено, остается еще много деталей, с которыми

необходимо разобраться.”

“Например, сложность каждого подземелья в игре, а также награды, которые можно получить на разных уровнях сложности. Только сбалансировав все эти аспекты, я могу обеспечить каждому наилучший игровой опыт ”.

“Кроме того, в этой игре есть внутренняя экономическая система. Ребята, я не думаю, что вы хотите видеть всевозможные ошибки, появляющиеся после официального релиза игры, которые приведут к несправедливым ситуациям для вас, верно? ”

“Кроме того, эта игра сейчас чрезвычайно популярна, а производственный цикл игры довольно короткий. Если я выпущу его сейчас, будет трудно удовлетворить спрос сервера.”

“Таким образом, этот период также является шансом для компании-разработчика игр построить выделенный сервер. Я надеюсь, что все не будут слишком беспокоиться. Конечно, я также надеюсь, что все смогут поиграть в игру как можно скорее ”.

“Однако более важной вещью, чем скорость выпуска игры, является качество игры и ваш игровой опыт”.

“В течение этого периода я, вероятно, буду играть в игру с Анжеликой. Мы все будем бета-тестерами игры. Я надеюсь, что всем это понравится ”.

После того, как Су Пин сказал это, зрители в зале прямой трансляции наконец поняли его намерение.

Они также поняли, почему Су Пин не выпустил игру немедленно, хотя он уже завершил ее создание.

[Хорошо, я понимаю. В таком случае, на этот раз я неохотно прощаю тебя!]

[Хм! Я надеюсь, вы не будете откладывать официальный релиз игры. В противном случае, я оставлю плохой отзыв, когда игра будет официально выпущена!]

[Хотя я не рад, что игра еще официально не выпущена, поскольку это касается качества игры, это понятно!]

[Я поддерживаю решение Су Пина. Если качество игры не соответствует стандарту, я бы предпочел, чтобы она все еще находилась в производстве. Мы должны стремиться к совершенству. Су Пин, не разрушай свою репутацию из-за минутного нетерпения!]

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2875956>