Когда космический корабль прорвался сквозь облака и быстро снизился, игроки были потрясены, увидев сцену на земле.

Это было потому, что они не видели знакомого земного пейзажа на земле. Это была планета-океан! Повсюду был огромный океан, и можно было разглядеть лишь несколько участков суши, выступающих над морем.

Площадь этих континентов также была очень маленькой, недостаточной для того, чтобы люди могли развиваться на них.

Увидев сцену, многие зрители в зале прямой трансляции начали обсуждать. Все гадали о ситуации на планете и о том, что это была за планета.

У многих зрителей были сомнения и они подумали: “Может быть, фоновое местоположение игры находится не на Земле?”

[Что происходит? Оказывается, это не Земля. Я думал, что Анжелика появилась на космической станции на поверхности Земли, так где же это место?]

[Изначально мы думали, что Су Пин спроектировал фон игры в космосе. Похоже, нам не хватало воображения. Он установил местоположение игры на чужой планете!]

[Ха-ха! Теперь я еще больше заинтересован в игре. Я с нетерпением жду того, что может произойти на поверхности этой планеты!]

[Итак, Су Пин установил карту игры в виде целой галактики? Итак, сколько игроков в итоге сможет вместить эта игра?]

[Я чувствую, что 100000 слотов для бета-теста на этот раз далеко не достаточно! Это не должно быть проблемой, даже если одновременно играют миллион игроков!]

Анжелика, естественно, видела комментарии, но у нее не было никакого намерения отвечать.

Это было потому, что все это стало сюрпризом для зрителей, которые поймут это в будущем. Анжелика надеялась, что зрители смогут сами обнаружить интересные моменты.

Анжелика верила, что если бы она раскрыла все секреты в игре с самого начала, это, естественно, значительно уменьшило бы чувство удивления.

Поскольку Анжелика находилась на высокоавтоматизированном космическом корабле, даже если на космическом корабле был только один человек, она могла использовать очень простую команду для управления космическим кораблем.

Анжелике нужно было только сообщить искусственному интеллекту на космическом корабле, куда она хочет отправиться, и искусственный интеллект автоматически помогал Анжелике спланировать маршрут и уверенно приземлиться.

Вскоре космический корабль приземлился на наземную платформу в океане. Согласно информации, полученной его системой, Анжелика быстро разобралась в конкретной ситуации на планете океан.

Зрители в зале прямой трансляции, естественно, видели различные данные, отображаемые на экране.

[99% этой планеты покрыто океанами!]

[Что именно есть на этой планете? Почему Анжелика приземлилась здесь?]

Хотя Анжелика включила режим совместного использования экрана в игре во время прямой трансляции, все еще оставались некоторые данные ее аккаунта, которые зрители из комнаты прямой трансляции не могли видеть.

В конце концов, это была онлайн-игра, и в игре была своя экономическая система. В будущем будет много данных, которые будут касаться конфиденциальности игроков.

Вот почему Су Пин подумал об информации, которую нельзя было раскрывать другим, когда он создавал игру.

Это было особенно верно в отношении проблем с конфиденциальностью, которые могли возникнуть во время прямой трансляции.

Увидев вопросы зрителей, Анжелика улыбнулась и сказала.

“Причина, по которой я приземлилась на этой планете, заключается в том, что на этой планете есть город. В этом городе игроки могут принять участие в морских гонках, похожих на серфинг.”

“С помощью этой игры вы можете получать различные награды, такие как игровые монеты, а также вы можете получать игровой опыт для повышения уровня”.

“Поскольку точка возрождения находится так близко к этой планете, давайте сначала поднимемся и посмотрим. В этой игре чрезвычайно большой открытый мир. Невозможно ознакомиться со всем содержимым в нем за короткое время ”.

“Итак, почему бы тебе не успокоиться и не испытать это постепенно?”

После объяснений Анжелики многие игроки, наконец, поняли ее план.

Когда все услышали, что на этой планете есть город, многие люди были шокированы перед экраном.

В конце концов, согласно данным, 99% этой планеты занимал океан. Итак, как кто-то должен построить здесь город?

Анжелика вышла из космического корабля. Снаружи дул прохладный морской бриз, и соленый запах моря был особенно силен на этой планете.

Как это место выглядело как город?

Но вскоре под водой перед Анжеликой появилась огромная тень, и тень стала четче.

Вскоре тень появилась на поверхности и показала свой истинный облик перед всеми.

Это было похоже на подводную лодку. Очевидно, подводная лодка была здесь, чтобы помочь Анжелике выйти в море.

В этот момент многие умные игроки наконец поняли, что город на этой планете должен быть расположен на дне моря!

Построить город на морском дне, естественно, было невозможно с современными человеческими технологиями.

[Неудивительно, что на этой планете есть города. Оказывается, он построен в подводном мире!]

[Так эта игра - полностью вымышленный мир?]

[Кстати, почему в этой игре нет даже руководства для начинающих? Я все еще немного сбит с толку. Я даже не знаю, что происходит с этой игрой!]

[Я тоже! Хотя игра имеет высокое качество, я все еще сбит с толку ситуацией.]

[Это не имеет значения. Мы все еще тестируем сервер в любом случае. Предполагается, что это позволит игрокам испытать игру и разобраться в проблемах. Если все задумаются о проблемах в комнате прямых трансляций, возможно, все недостатки можно будет исправить, когда она будет официально выпущена!]

[Правильно! Поскольку это бета-тест, мы должны быть более терпимыми. Су Пин работает над этой игрой больше месяца. Ему нелегко сделать все идеально.]

Поскольку Су Пин имел хорошую репутацию в игровом сообществе, игроки и фанаты относились к нему более терпимо.

Анжелика вошла в подводную лодку на берегу моря, а затем подводная лодка начала опускаться на дно моря. Вода была такой глубокой, что она не могла видеть, как выглядит дно.

Однако, по мере того, как субмарина все ближе и ближе опускалась на дно моря, зоркие зрители наконец увидели огромную прозрачную крышку под субмариной Анжелики.

Щит был чрезвычайно огромен, почти покрывая все морское дно. Невозможно было представить, насколько большим был щит и куда он простирался.

Более того, великолепный город стоял в самой глубокой части океана!

Это был не обычный подводный город. Это была просто легендарная Атлантида!

http://tl.rulate.ru/book/82942/2873905