

Хотя Анжелика была ослеплена, она все еще была Спасителем Матрицы и имела высокий авторитет в системе.

Даже если агент Смит пришел в реальный мир, он все еще использовал свои коды в Матрице, чтобы завладеть людьми в реальном мире.

Таким образом, Анжелика могла видеть агента Смита и знала его точное местоположение.

Анжелика знала, что агент Смит намеренно заманивал ее совершить ошибку, чтобы он мог убить ее одним ударом.

В этот момент Анжелика внезапно подумала: “Почему я не могу просто победить его в его собственной игре?”

После этого Анжелика притворилась, что ничего не видит, и начала ощупывать темную каюту. Она шла нетвердой походкой, как будто была пьяна!

Агент Смит не знал об этом, и он все еще намеренно производил некоторый шум, чтобы заманить Анжелику к нему.

Наконец, Анжелика увидела агента Смита, стоящего перед ней со стальным прутом в руке.

Внезапно агент Смит взмахнул стальным прутом в своей руке и ударил Анжелику по голове. Если бы Анжелика не смогла уклониться, ей, вероятно, пришлось бы перезапустить игру на месте.

Однако Анжелика уже была готова к ситуации и, естественно, не совершила бы такой ошибки новичка. В тот момент, когда палка качнулась к ней, она немедленно опустила свое тело и уклонилась от атаки.

Анжелика воспользовалась возможностью, выхватила стальной прут у агента Смита и сильно ударила его по голове.

В поле зрения Анжелики голова агента Смита была снесена стальным прутом, поэтому Смит, естественно, не мог использовать свой код для управления Бэйном.

В конце концов, Смит приходилось полагаться на живое человеческое тело, чтобы передвигаться в реальном мире, но Анжелика убила Бэйна.

После окончательного разрешения кризиса с агентом Смитом Анжелика быстро нашла Тринити и подтвердила, что с ней все в порядке. Она наконец почувствовала облегчение.

Кризис только что закончился, и как раз в тот момент, когда Анжелика собиралась продолжить полет на космическом корабле в город машин, она внезапно увидела всплывающее окно в своем пользовательском интерфейсе.

Увидев слова, отображаемые на нем, Анжелика мгновенно обрадовалась.

Всплывающее окно спросило Анжелику, хочет ли она начать побочный квест по защите Сиона!

Многие зрители в прямом эфире были ошеломлены сценой. Ни в одной из игр, которые Су Пин делал раньше, никогда не было побочных квестов.

Все игры, созданные Су Пином, были исследованы самостоятельно и представлены с той же

точки зрения.

В отличие от сегодняшнего дня, когда Анжелика могла контролировать тело своего игрового персонажа и одновременно участвовать в другой битве.

[Черт, когда Су Пин добавил в игру больше контента? Станет ли такой контент нормой в новых играх?]

[Ха-ха! Су Пин точно знает, чего мы хотим. Основная задача недостаточно удовлетворяет. Теперь есть побочный квест. Это потрясающе!]

[Ведущая, чего ты колеблешься? Поскольку появился побочный квест, это означает, что прогресс игрового сюжета помогает игрокам выполнить побочный квест первыми. Возможно, игра закончится после того, как вы прибудете в город машин. Поторопитесь и нажмите кнопку подтверждения!]

[Правильно, Анжелика! Поторопитесь и покажите нам, что происходит в Сионе. На этот раз мы, возможно, сможем испытать меха, сражаясь против Стражей!]

[Кстати, может ли такой девушке, как Анжелика, понравиться что-то вроде мехов? В конце концов, говорят, что мехи - это мужская романтика.]

[Игровые навыки Анжелики лучше, чем у большинства мальчиков. Я не думаю, что есть о чем беспокоиться!]

[Правильно!]

Анжелика приостановила игру и посмотрела на комментарии. Она обнаружила, что большинство людей, смотревших прямую трансляцию, поддержали ее в том, чтобы начать побочный квест как можно скорее.

Было видно, что зрители в зале прямой трансляции не хотели пропустить ни одного сюжета в игре.

Таким образом, у Анжелики не было психологической нагрузки. В конце концов, ей не нужно было беспокоиться о том, что зрители могут быть недовольны из-за ее действий.

Без каких-либо колебаний Анжелика нажала на кнопку подтверждения в окне, и ее поле зрения мгновенно потемнело, что означало, что игра загружала новую карту.

С тех пор, как Анжелика вошла в Сион в Матрице II, подземный город, полностью сделанный из стали, оставил глубокий след в ее сердце.

Или, скорее, у каждого игрока были разные чувства к городу, который представлял надежду человечества.

Когда Анжелика снова смогла открыть глаза, она с удивлением обнаружила, что больше не управляет телом Нео, а обычным солдатом, управляющим мехом в городе.

В это время тело Анжелики находилось в кабине меха, и даже ее руки держали ручку управления мехом.

Увидев сцену, в разделе комментариев комнаты прямой трансляции появилось бесчисленное количество восклицательных знаков. Очевидно, зрители также были удивлены освежающим

ощущением перехода прямо к делу.

[Это действительно стиль Су Пина - не иметь так много случайных вещей. Он сразу же знакомит нас с мехом. Ха-ха! Он действительно хорошо нас знает!]

[Если бы это был какой-нибудь недобросовестный производитель игр, я боюсь, что они сначала создали бы сюжет для игроков, чтобы намеренно вызвать некоторые эмоции, и заставили бы его длиться полчаса, прежде чем позволить игрокам испытать меха.]

[Правильно! Они заставят нас сначала посмотреть на меха. Однако Су Пин напрямую позволяет нам управлять мехом!]

[Это так здорово - использовать меха для боя! Это полностью сцена моей мечты!]

[Когда будет официально выпущена Матрица III? Я чувствую, что все мое тело начинает зудеть. Если я не смогу играть в эту игру в ближайшее время, я боюсь, что это повлияет на мой менталитет!]

[Су Пин, ты слышал, что мы только что сказали? Поторопитесь и выпустите Матрицу III как можно скорее! Разве вас не мучает совесть, когда вы не выпускаете игру, производство которой вы закончили?]

Все зрители в зале прямой трансляции выражали свое желание выпустить Матрицу III в разделе комментариев. Игроки не смогли устоять перед искушением управлять мехом.

Не говоря уже о том, что в этом мире была довольно продвинутая технология виртуальной реальности, и игроки в игровом мире словно испытали меха на себе.

Этого было достаточно, чтобы заставить бесчисленных игроков реализовать свою мечту о владении мехом.

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2829451>