В настоящее время многих игроков привлекла Матрица II.

Самым важным было то, что цена продажи Matrix II была ниже, чем у всех других игр, которые выпустил Су Пин!

Это сразу же произвело много хорошего впечатления от игроков по всему миру.

Су Пин мог бы продать Matrix II по более высокой цене. Большинство людей затянули бы пояса и купили игру Су Пина, даже если бы у них не было достаточно денег.

В конце концов, Су Пин приобрел много поклонников по всему миру. Каждый был готов тратить деньги на его игры.

Кроме того, никто не стал бы играть в пиратскую игру. Другие игроки смотрели на них свысока и думали, что это предательство.

Поэтому Су Пину не пришлось бы беспокоиться о продажах, даже если бы он установил цену немного выше.

Однако Су Пин снизил цену, потому что он рассмотрел финансы игроков.

Ни один игрок не поверит, что низкая стоимость игры указывает на низкое качество.

В этот момент у всех игроков была только одна мысль в голове, которая заключалась в том, что Су Пин был слишком добр.

Таким образом, популярность Матрицы II достигла нового пика.

Многие игроки начали распространять новости и продвигать игры Су Пина среди своих друзей в других игровых сообществах.

Хотя у Су Пина было ужасающее количество поклонников по всему миру, было еще больше людей, которым нравилось играть в игры.

У Су Пина было всего несколько молодых поклонников. Следовательно, все больше и больше людей становились поклонниками Су Пина после добровольного продвижения игроков.

Су Пину не нужно было тратить ни цента на продвижение. Ему не нужно было покупать рекламные посты или аккаунты-призраки, чтобы повысить свою популярность.

Однако Су Пин заслужил искреннее отношение бесчисленных игроков только своей искренностью.

Су Пин получил все преимущества благодаря своей искренности.

Матрица II будет официально выпущена через три дня. Бесчисленные игроки и прямые трансляции с нетерпением ждали этого дня, ожидая его наступления.

Все хотели посмотреть, каким будет сюжет "Матрицы II" после завершения "Матрицы I".

В конце концов, тот факт, что игроки смогли завершить "Матрицу I", показал, что большинство из них умело использовали свои сверхспособности внутри Матрицы.

В таком случае, может ли быть так, что игроки могут легко выиграть игру в Матрице II?

Как только игроки запустят игру, смогут ли они гладко убить всех своих врагов?

Сначала игроки действительно так думали, но после некоторых размышлений они поняли, что сюжет был клише.

Это было не в стиле Су Пина.

Таким образом, лишь немногие игроки верили, что The Matrix II будет игрой, которую можно легко очистить.

Следовательно, какой сюжет будет изображать Матрица II?

Сердце каждого игрока было полностью захвачено этим. Многие из них даже думали о Матрице, когда спали последние несколько ночей.

Наконец, три мучительных дня прошли. На третий день после обеда игровая индустрия снова приветствовала сенсацию.

Матрица II наконец-то была официально выпущена.

На этот раз Су Пин не пошел в дом Анжелики, чтобы провести с ней прямую трансляцию. Вместо этого он остался в своем собственном доме, чтобы подготовиться к производству Матрицы III.

На этот раз Су Пин собирался выпустить все три работы за один раз и шокировать мир.

Су Пин хотел, чтобы все признали его скорость и силу!

С другой стороны, наконец-то наступил полдень. Однако Анжелика не начала свой прямой эфир. Как обычно, она загружала игру перед прямой трансляцией.

Однако, несмотря на это, фанаты, которые были хорошо знакомы с Анжеликой, уже ждали в ее комнате для прямых трансляций.

Они ждали, когда Анжелика начнет свой прямой эфир.

Кроме того, поскольку Анжелика начала трансляцию, это означало, что она вот-вот начнет игру.

Примерно в 14:30, когда игроки снова обновили страницу, комната прямой трансляции Анжелики наконец появилась на главной странице!

Поэтому бесчисленное множество игроков быстро покинули комнату прямой трансляции, которую они смотрели, и присоединились к комнате прямой трансляции Анжелики.

Количество одновременных зрителей в комнате прямой трансляции Анжелики начало стремительно расти. Менее чем за пять минут ее комната с прямой трансляцией собрала более трех миллионов одновременных зрителей.

Число продолжало быстро расти. Несмотря на то, что темпы роста замедлились, все еще ожидалось, что общая сумма будет чрезвычайно высокой.

Количество зрителей, собравшихся в комнате прямой трансляции Анжелики, было почти сопоставимо с общим количеством зрителей, собравшихся в прямых трансляциях других

ведущих стримеров!

Это была популярность и слава, которые Анжелика имела в индустрии прямых трансляций. Ни один из живых стримеров не мог сравниться с ней.

“Все, добро пожаловать на мой прямой эфир. Сегодня официально выпущена Матрица II. Следовательно, содержание моего сегодняшнего прямого эфира - испытать игру, Матрицу II”.

"Я полагаю, что большинство зрителей в моей комнате для прямых трансляций уже смотрели, как я играю в "Матрицу I". Многие из вас, должно быть, лично играли в нее".

“Вот почему я не буду вдаваться в подробности о сюжете Матрицы I. Я думаю, что всем не терпится увидеть, как я играю в игру. Давайте не будем терять время. Я принесу свое оборудование и начну!”

Когда Анжелика увидела, что количество одновременных зрителей достигло среднего уровня, она не стала бездельничать. Вместо этого она с радостью объявила о начале своего прямого эфира.

В то же время Анжелика быстро надела свое устройство для погружения и запустила игру.

Многие люди в комнате прямых трансляций хвалили Анжелику за ее склонность начинать все без промедления и за ее быстрый стиль принятия решений.

В конце концов, многие стримеры в настоящее время часто бездельничают, чтобы получить больше просмотров во время своих прямых трансляций.

Они продолжали откладывать начало основного контента своей прямой трансляции, ожидая, пока количество одновременных зрителей не достигнет максимума.

Поэтому большую часть времени зрители чувствовали, что смотреть прямую трансляцию такого стримера было пыткой.

Это было потому, что зрителям приходилось долго ждать, слушая, как ведущий говорит о самых разных вещах, даже не переходя к сути.

Однако Анжелика никогда бы так не поступила. Или, скорее, Анжелике не нужно было ждать пика популярности ее комнаты для прямых трансляций, прежде чем перейти к делу.

Бесчисленное множество людей будут смотреть то, что Анжелика транслировала в прямом эфире.

Поэтому Анжелике оставалось только подарить своим зрителям и поклонникам наилучшие впечатления от просмотра.

Наконец, под всеобщим ожиданием, Анжелика официально вошла в мир Матрицы II.

Когда в поле их зрения появилось зеленое название The Matrix II, каждый зритель в прямом эфире пришел в восторг.