

Поскольку *Zombie Apocalypse: The Final Chapter* была официально выпущена, все виды новостей, связанных с игрой, были самой горячей темой в списке поиска.

Заголовок “Зомби-апокалипсис: последняя глава” был самой горячей темой в списке поиска почти весь день. Люди могли видеть новости, связанные с игрой, повсюду, в том числе на платформах обмена видео и прямой трансляции.

Зомби-апокалипсис стал культурой, которая привлекла к себе бесчисленное количество молодежи.

Было даже много модных людей среднего возраста, которые присоединились к дискуссии о зомби-Апокалипсисе. Почти никто не мог отказаться от феноменальной работы игровой индустрии в последние годы.

Более того, серия *Zombie Apocalypse* была достаточно мощной, поэтому не нужно было беспокоиться о том, что люди будут недовольны игрой.

Почти все, кто играл в серию *Zombie Apocalypse*, влюбились бы в игру.

Тем временем все пользователи сети обсуждали зомби-Апокалипсис. Анжелика не сразу легла спать после окончания прямой трансляции. Вместо этого она решила связаться с Су Пином.

Анжелика отправила Су Пину сообщение с большим нетерпением.

“Вы только что смотрели мой прямой эфир? Я очистила зомби-апокалипсис: последняя глава на одном дыхании!”

Это было так, как если бы она представляла сокровище Су Пина. Однако Анжелика все еще действовала очень сдержанно. Она не просила подарок у Су Пина напрямую.

Конечно, намерения Анжелики были очевидны.

“Я уже выполнила задание, так что поторопись и подари мне подарок”.

С другой стороны, Су Пин просматривал Интернет, когда увидел сообщение от Анжелики. Он не был удивлен.

Су Пин ожидал такого результата. Или, скорее, он слишком хорошо знал силу Анжелики.

Су Пин очень хорошо знала, какой талант у Анжелики в игре про зомби-апокалипсис.

После того, как Су Пин увидел сообщение Анжелики, он притворился немым и ответил на ее сообщение.

“Поздравляю, но я только что не смотрел прямую трансляцию. Мне жаль.”

“Вы удивительны, что смогли очистить серию “Зомби-апокалипсис” за один раз”.

В конце сообщения Су Пин также отправил смайлик.

С другой стороны, Анжелика недовольно надулась, прочитав сообщение Су Пина.

“Я очистила игру, и вам больше нечего сказать?”

Су Пин чувствовал, что Анжелика была немного несчастна.

Однако Су Пин все же решил подразнить Анжелику.

Су Пин продолжал прикидываться дурочкой.

“Да! Разве я уже не поздравил тебя? В чем дело? Что еще ты хочешь, чтобы я сказал?”

Как только Су Пин отправил сообщение, Анжелика ответила сердитым смайликом.

Тем временем Анжелика добавила сообщение.

“Хм, ты парень, который отказывается от своего слова. Я больше не хочу с тобой разговаривать!”

Когда Су Пин почувствовал, что Анжелика встревожена, он быстро отправил жалкий смайлик. Однако на этот раз он не получил от нее ответа.

Су Пин почесал голову и невинно пробормотал себе под нос.

“Вздых, когда она стала такой нетерпеливой? Я не говорил, что не сделаю ей подарок”.

Су Пин быстро отправил сообщение, объяснив, что он дразнил ее.

Однако было ясно, что Анжелика была в ярости. Она полностью проигнорировала Су Пина.

Су Пин хорошо знал Анжелику. Он знал, что это будет бесполезно, если она откажется говорить с ним, что бы он ни сказал.

“Забудь об этом. Я лучше потороплюсь и приготовлю подарок для Анжелики. Что я должен дать ей на этот раз?”

С этой мыслью Су Пин глубоко задумался.

В прошлый раз Су Пин подарил Анжелике игру World War Z. В то время все игроки по всему миру завидовали Анжелике.

В конце концов, тогда никто не знал о мировой войне Z. Никто не знал, что Су Пин создал такую игру.

В то время Анжелика была единственной в мире, кто мог пережить мировую войну Z, что вызывало зависть у бесчисленных людей.

“Итак, какой подарок я должен преподнести Анжелике на этот раз?”

“Должен ли я дать ей новую игру?”

Су Пин оказался перед дилеммой.

У Су Пина не было высокого EQ, и он не был очень хорош в отношениях.

Су Пин слышал, что для того, чтобы дарить подарки девушкам, требуются определенные вещи, но он все равно оказался перед дилеммой, когда ему пришлось делать это самому.

Су Пин часто понятия не имел о наиболее подходящем подарке и беспокоился, что подарок,

который он сделал, не удовлетворит Анжелику.

“Вздых, у меня болит голова”.

Беспомощно сказал Су Пин.

Через некоторое время Су Пин решила подарить "Матрицу I" Анжелике в качестве подарка.

В конце концов, кроме использования системы для создания игр, у Су Пина, похоже, не было никаких других навыков.

Поскольку Су Пин не мог придумать лучшего подарка, он решил, что лучше всего подарить Анжелике Матрицу. В то время он мог позволить ей играть в игру во время прямой трансляции. Это также могло бы сделать ее прямую трансляцию более интересной.

Поэтому Су Пин отказался от раннего отхода ко сну. Он откинулся на спинку стула перед своим компьютером.

Поскольку Анжелика уже очистила Зомби-Апокалипсис, Су Пин должен быстро завершить Матрицу I и попытаться передать ее Анжелике как можно скорее.

Зомби-апокалипсис: последняя глава была популярна в течение трех дней. В течение этих трех дней в Интернете было много сообщений о зомби-Апокалипсисе. Игра обсуждалась многими игроками по всему миру.

Более того, *Zombie Apocalypse V* была выпущена не так давно, так что две игры были похожи на две волны.

Новая игра была похожа на волны, толкающие другие волны вперед и образующие водоворот обсуждений. За это время многие люди, которые не были заинтересованы в игре или не особо интересовались ею, узнали о *Zombie Apocalypse*.

Это, несомненно, привлекло больше игроков к игре *Zombie Apocalypse*.

В конце концов, качество игры было чрезвычайно высоким. Пока игра может привлекать внимание людей, им будет легко погрузиться в нее, поиграв в нее некоторое время.

Что касается того, сколько игроков и поклонников у серии *Zombie Apocalypse* по всему миру, даже Steam не мог отследить их.

Они могли сделать только приблизительную оценку, основанную на количестве загрузок игры, а количество игроков, вероятно, превысило 100 миллионов!

Фактическое число будет только больше!

Су Пин действительно стал производителем игр номер один в мире!

Сила Су Пина сделала его более влиятельным и привлекательным, чем крупные компании по разработке игр.

Однако, как бы ни не хотели *Storm Gaming Company* или *Steam* признать неудачу, они ничего не могли поделать, столкнувшись с такой ситуацией.

Хотя они также хотели сделать хорошую игру, подобную серии *Zombie Apocalypse*, они не

смогли этого сделать! Это был тот факт, который заставил их почувствовать отчаяние!

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2746427>