

Как сообщил Су Пин менеджеру по маркетингу Steam, к тому времени он закончил выпуск всех игр серии Zombie Apocalypse.

После этого Су Пину не нужно было ничего делать, поскольку Steam было более чем достаточно для продвижения и продажи игры.

Итак, с этого момента работа над серией "Зомби-апокалипсис" перешла в руки Су Пина!

В будущем серия "Зомби-апокалипсис" продолжит приносить Су Пину огромный доход.

Однако Су Пин может начать думать о создании новой игры.

Прошло несколько месяцев с момента выхода Zombie Apocalypse I.

Су Пин также выпустил A Quiet Place и World War Z в этот период.

До сих пор все игры, созданные Су Пином, были связаны с зомби, кроме A Quiet Place!

На самом деле, не только игроки устали от этого, но даже сам Су Пин не был так заинтересован в играх с зомби.

"Я думаю, что в будущем я больше не буду делать игры серии zombie. Я просто сначала сделаю серию "Матрица"! "

Су Пин сидел перед компьютером, планируя свою будущую работу.

Идея создания серии "Матрица" была в голове Су Пина долгое время. Ему нравилась серия "Матрица" с тех пор, как он был в другом мире.

Три фильма идеально соответствовали воображению Су Пина о мире хакерской империи.

Это был мир, который почти контролировался компьютерами. Все люди на земле жили в виртуальном мире, созданном компьютерами!

На самом деле тело каждого человека контролировалось компьютером и пропитывалось питательными жидкостями.

Более того, в этом мире была довольно продвинутая технология интерфейса мозг-компьютер, которая была основой для нормальной работы всего мира в Матрице!

Это позволило сознанию людей жить в виртуальном мире, и в то же время они не смогли бы осознать, что живут в поддельном мире!

Вся история человечества перестала двигаться вперед!

Су Пин смотрел эти три фильма бесчисленное количество раз. Каждая сцена и изображение в фильме были все еще свежи в его памяти.

Теперь, когда у Су Пина была система, он хотел использовать возможности системы, чтобы превратить фильм в игру, чтобы миллионы игроков в этом мире могли играть в Матрицу!

"Однако в "Матрице" всего три фильма. Это означает, что я могу создать только три игры с его помощью. Эти три игры, вероятно, займут больше месяца "

“Но какую игру я должен сделать после того, как закончу “Матрицу”?”

Су Пин снова погрузился в глубокие раздумья.

У “Матрицы” было только три продолжения фильмов. Это отличалось от зомби-апокалипсиса, где Су Пин мог производить шесть одновременно!

Поэтому, прежде чем запускать Матрицу, Су Пин должен был обдумать свои планы на будущее развитие.

“Теперь серия зомби-апокалипсисов закончилась. “Матрица ” рассказывает о войне между людьми и компьютерами ”

“Какой фильм я должен выбрать, чтобы превратить его в игры после этого”

Су Пин оказался перед дилеммой. В его прошлой жизни было слишком много отличных фильмов и телевизионных работ. Су Пин не мог выбрать их всех сразу.

Пока он думал, Су Пин также управлял мышью, чтобы просматривать веб-страницы на компьютере, надеясь вдохновить себя на дивергентное мышление.

Как раз тогда Су Пин увидел трейлер фильма о монстрах на веб-странице.

В этом мире не было Ультрачеловека, но японские продюсеры все равно создали гигантское существо, похожее на Ультрачеловека.

Он был известен как Гигант света.

На самом деле, Гигант Света и Ультрачеловек были в основном одинаковыми. Это были просто разные имена в разных мирах.

Когда Су Пин увидела информацию о Гиганте Света на веб-странице, ей в голову пришла идея. Он подумал о теме, которая также была связана с монстрами.

Однако в фильме ни Ультрачеловек, ни Гигант Света не помогали людям сражаться с монстрами. Люди могли сражаться только сами по себе!

Монстры пришли с другой стороны червоточины, которая была другим измерением.

По какой-то неизвестной причине на Земле появилось много червоточин, связанных с другим миром. Следовательно, многие огромные и разрушительные монстры начали выбегать из червоточин.

Эти монстры, естественно, оказали значительное влияние и разрушили человеческий мир. Поэтому люди построили высокие стены, чтобы противостоять монстрам.

Однако это не могло остановить атаки монстра. Бесчисленные прибрежные города все еще были затронуты.

Люди также были на грани вымирания из-за вторжения монстров!

В тот момент люди подумали о совершенно новом оружии, огромном оружии, которое могло бы сражаться с монстрами!

Это был мех!

Пока два человека с идеальной химией управляют мехом вместе, они могут сражаться с монстрами!

Это была серия Pacific Rim!

Название сериала всплыло в голове Су Пина!

Су Пин даже посмотрел все фильмы "Тихоокеанский рубеж" в кинотеатре. Он был одержим мехами в фильмах!

"Отлично! Тогда все решено. Я запущу серию "Тихоокеанский рубеж ", когда закончится серия "Матрица "! "

"Я удивлю всех мехами. Я расскажу всем, что такое мужской роман! "

Су Пин был очень взволнован. Он не мог дождаться, чтобы увидеть, как игроки в этом мире сражаются с огромными монстрами в своих мехах!

Су Пин был уверен, что как только он сделает игры из серии Pacific Rim, они вызовут огромную сенсацию в этом мире.

Ситуация будет еще более хаотичной, чем в предыдущей серии "Зомби-апокалипсис"!

В конце концов, не всем нравились зомби, и у аудитории были ограничения на темы ужасов.

Это вызвало зомби-апокалипсис, который можно назвать только шедевром, но не эпической игрой.

Тем не менее, серия Pacific Rim, игра, созданная суперсистемой, имела потенциал стать эпической!

Су Пин заснул, обдумывая свой план игры.

Даже сам Су Пин не знал, когда он заснул. Когда он проснулся утром, он обнаружил, что на его лице все еще была слабая улыбка.

Казалось, что он хорошо выспался прошлой ночью и, вероятно, видел хороший сон.

Прошло время, и на главной странице Steam внезапно появилась реклама. Это сразу же вызвало сенсацию среди игроков по всему миру.

Сначала все думали, что они неправильно поняли. Позже они подтвердили, что слова, показанные в рекламе, были "Зомби-апокалипсис: последняя глава"!

В этот момент сотни миллионов игроков были шокированы.

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2720473>