

Человек, опубликовавший сообщение, казался жалким. Весь пост вызывал чувство отчаяния, заставляя людей не жалеть его.

Сначала Су Пин не обратил на это особого внимания. Когда он собирался закрыть страницу, он мельком увидел скриншот пользовательского интерфейса, который пользователь опубликовал в сообщении.

Знакомый идентификатор привлек внимание Су Пина.

Су Пин немедленно достал свой телефон и сравнил его с ответом, который он получил в течение дня.

“Черт, это он. Наивный и невезучий парень”.

По какой-то причине Су Пину захотелось рассмеяться, когда он увидел жалобный пост парня в Интернете. Между тем, он также жалел его.

В конце концов, несчастный парень, судя по его сообщению, был в плачевном состоянии.

Раздел комментариев к сообщению был заполнен утешительными ответами других игроков. Некоторые инсайдеры знали, что Су Пин ответил ему в течение дня.

[Кстати, тебе не кажется это странным? Этим утром Су Пин сказал этому парню, что подарит ему игру в качестве подарка, чтобы выразить свои извинения. Однако его аккаунт был заблокирован днем!]

[Это верно. Это звучит странно. Но не может быть, чтобы Су Пин имел какое-то отношение к блокировке его аккаунта, верно?]

[Трудно сказать. Я боюсь, что Steam поклоняется Су Пину, как если бы он был их предком. В этом случае, разве Су Пину не легко заблокировать чей-то аккаунт?]

[Черт! Этого не может быть... Только не говори мне, что подарок Су Пина был ложью с самого начала, и его целью было получить Steam ID игрока, а затем заставить Steam забанить его ?!]

[Это ... Как Су Пин мог такое сделать! Он причиняет боль своим поддерживающим фанатам!]

[Давайте пойдем и спросим Су Пина, что происходит!]

Наконец, игроки поняли, что произошло. Су Пин не стал продолжать читать комментарии, а нажал на страницу своего профиля.

Конечно же, многие люди спрашивали его о блокировке учетной записи игрока.

“Кажется, это слишком много для этого”

Тем временем Су Пин понял, что зашел слишком далеко. Он знал, что это плохо - нацеливаться на такого игрока.

Однако Су Пин был в ярости, когда подумал о том, как эти люди ругали его в течение дня.

“Я усердно работаю над разработкой новой игры для вас, ребята, и я продаю ее дешево. Теперь я не могу отомстить вам, пока вы, ребята, ругаете меня ?! Что, черт возьми, это такое?”

Су Пин погрузился в глубокую задумчивость. Через некоторое время он, наконец, придумал наиболее подходящее решение.

“Менеджер, нет необходимости блокировать учетную запись этого человека. Просто убедитесь, что он не может войти в мои игры. Кроме того, позвольте ему вернуть деньги за мои игры. Он может вернуть столько игр, сколько захочет”.

Вскоре Су Пин получил утвердительный ответ.

После этого Су Пин опубликовал сообщение.

“В будущем, если кто-нибудь попытается очернить мою репутацию на форуме, я запрещаю им играть в мои игры!

В эти дни я спал всего четыре-пять часов в день, чтобы разрабатывать игры для вас, ребята. Тем не менее, вы, ребята, меня отругали. Легко ли это для меня?”

Су Пин выключил свой компьютер и лег спать. Он верил, что неудачливый парень, которого он выбрал, может послужить предупреждением для других.

Су Пин никогда не хотел стоять на противоположной стороне от игроков и болельщиков. Однако с тех пор он становился все более и более популярным...

Если Су Пин вовремя не остановит и не удержит такую нездоровую тенденцию под контролем, то в будущем решить проблему будет только сложнее.

В то время ситуация может сложиться так, что люди безумно возьмут инициативу в свои руки и очернят Су Пина в Интернете, когда он допустит небольшую ошибку.

Су Пин хотел предотвратить такую ужасную ситуацию. Как независимый производитель игр, создающий высококачественные игры...

Су Пин считал, что он должен быть владельцем рынка!

Когда Су Пин заснул, его новый пост превратил форум в хаос.

Глаза игроков были широко открыты, когда они с недоверием смотрели на содержание поста.

Теперь они могли бы перестать гадать о ситуации. Очевидно, что игрок, чья учетная запись была заблокирована в течение дня, был делом рук Су Пина.

[Черт возьми, Су Пин слишком жесток! Он заманил парня подарком, заставив отдать ему свой Steam ID, а потом забанил его?! Как он может это делать?!]

[Су Пин действительно сделал что-то не так на этот раз, но этот парень также был слишком груб, ругая Су Пина в течение дня. Я думаю, Су Пин был задет его словами, когда читал комментарии на форуме за экраном своего компьютера!]

[Забудь об этом, забудь об этом. Давайте не будем так ругать друг друга в будущем. Су Пину нелегко создавать игры. Этот брат считается невезучим.]

[Ха-ха! Пострадают только те, кому не повезло!]

[Я должен сказать, что Су Пин совершил нечто безжалостное. Он одурачил всех нас. В течение

дня куча людей выражала свою зависть!]

Проблема длилась недолго. Хотя жертва все еще жаловалась в Интернете, кроме игроков, утешавших его, казалось, не было другого способа наказать Су Пина.

Только тогда люди поняли, насколько важна личность Су Пина как независимого производителя игр.

Поскольку он не был ни под чьим контролем, никто не мог его контролировать.

К счастью, Су Пин выпускал высококачественные игры, что сделало игроков более терпимыми к нему.

Два дня спустя лишь несколько человек вспомнили об этом деле.

Невезучий парень, который раскрыл свое удостоверение личности и заблокировал свою учетную запись, также исчез из Интернета. Люди предположили, что он, вероятно, прячется в углу, чтобы залечить свои раны.

Тем временем в спокойную атмосферу ворвалась бомба, мгновенно взволновав бесчисленное множество людей.

Реклама на обложке домашней страницы Steam, занимавшая почти половину страницы, привлекла все внимание клиентов.

Каждый мог увидеть несколько слов, написанных красным в рекламе.

Зомби-апокалипсис V!

За этим последовала строка небольших слов.

“Он будет официально выпущен завтра в полдень!”

Весь интернет погрузился в хаос, как только появились новости. Су Пин пообещал, что позволит всем поиграть в *Zombie Apocalypse V* примерно через неделю.

Однако прошло всего около пяти дней.

Zombie Apocalypse V выйдет на два дня раньше, чем обещал Су Пин.

Какие ужасающие производственные мощности и скорость!

Между тем, никто больше не говорил о зомби-апокалипсисе IV или зомби-апокалипсисе: последняя глава.

Только три слова остались в сердце каждого, и это был грядущий зомби-апокалипсис V!

В тот день, как только началась прямая трансляция Анжелики, ее популярность взлетела до небес!

Более того, прямую трансляцию Анжелики одновременно смотрели почти четыре миллиона зрителей!

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2693474>