

Независимо от того, как быстро бежали зомби или как страшно они выглядели.

Однако каждый раз, когда они были готовы ударить Анжелику, ее тело действовало как магнит с тем же магнитным полюсом, отталкивая их.

Это заставило зомби разделить заранее и обойти Анжелику с обеих сторон.

Удивительная сцена снова ошеломила миллионы зрителей, смотревших прямую трансляцию.

[Черт! Это слишком круто! Когда эта игра выйдет в Steam? Я не могу не захотеть скачать его и попробовать!]

[Су Пин, пожалуйста, загрузите установочный пакет игры! Я куплю его, даже если он будет в два раза дороже обычного!]

[Я хочу испытать то же, что и Анжелика. Я также хочу быть непобедимым перед зомби!]

[Я действительно завидую. В других играх про зомби людям приходится прятаться и передвигаться, как группе канализационных крыс, выживая в промежутках между зомби. Эта игра определенно создала новый стиль!]

[Я не преувеличиваю. Эта игра, безусловно, является эпохальной работой в играх с открытым миром зомби!]

Тем временем все игроки знали, что игра окончена, и им оставалось только проделать кое-какие завершающие работы.

Поэтому все серьезно обсуждали уроки и ценности игры. Они даже сравнили его с другими подобными играми.

Результатом обсуждения в комментариях стало то, что World War Z стала лучшей зомби-игрой с открытым миром!

Наконец, Анжелика вернулась в Зону А исследовательского института, где встретила многих исследователей, которые приветствовали ее.

Анжелика принесла смертельные патогены.

После того, как все отпраздновали, вскоре появилось всплывающее окно.

“Вы хотите продолжить обратный отсчет игры?”

Анжелика была слегка озадачена. Хотя она внимательно прочитала это, она понятия не имела, для чего это было.

Затем она нажала “Подтвердить”.

В следующую секунду она потеряла контроль над своим персонажем и была видна от третьего лица.

Когда зрители увидели сцену, они начали осуждать Анжелику в комментариях, а некоторые зрители даже дразнили ее.

[Ведущая, ты тупая? Вы можете нажать “Отклонить”. Если вы нажмете “Подтвердить”, игра

немедленно закончится!]

[Я сдаюсь. Изначально я ожидаю, что вы исследуете другие места в этом мире. Как получилось, что вы можете закончить игру так быстро?]

[Вздых, это скучно. Вы не должны спешить начинать обратный отсчет игры, так как вы, наконец, очистили игру!]

Зрители были похожи на водителей на заднем сиденье. Зрители осудили Анжелику в комментариях, прежде чем она успела что-либо сказать.

Однако Анжелика рассмеялась и сказала, глядя на комментарии.

“Ха-ха! Все, пожалуйста, успокойтесь. В любом случае, рано или поздно игра выйдет в Steam. Вы можете просто скачать ее и играть в нее самостоятельно ”.

“Согласно моему опыту, мир этой игры должен быть огромным. Су Пин мог бы построить мир, такой же большой, как реальный мир ”.

“Даже если бы я не начала обратный отсчет игры прямо сейчас, я определенно не смогла бы исследовать весь мир”.

“Поскольку уже 2 часа ночи, я не собираюсь бодрствовать всю ночь со всеми”.

Как только Анжелика закончила свои слова, зрители в комнате прямой трансляции поняли, что уже 2 часа ночи!

Анжелике потребовалось шесть часов, чтобы закончить игру, и никто об этом не знал!

Это было почти все время игры во всю серию *Zombie Apocalypse*!

Успокоив зрителей в комнате прямой трансляции, Анжелика вернулась к игре.

Сюжет игры уже загружался, и, похоже, это произошло после того, как она покинула научно-исследовательский институт Всемирной организации здравоохранения.

Согласно информации, предоставленной сюжетом игры, Анжелика нашла способ стать невидимой перед зомби, помогая людям найти ключ к борьбе с зомби.

Люди, которые были вакцинированы, вышли на улицы. Им больше не нужно было беспокоиться о нападении зомби.

Поэтому люди начали брать в руки оружие и использовать свои голоса, чтобы заманить зомби вместе. Затем они использовали огонь или другие методы, чтобы сжечь всех зомби до смерти!

Началась крупномасштабная операция по очистке от зомби!

Несмотря на то, что сюжет игры был коротким, а сцен в ней было мало, она привлекла всех и стала довольно зависимой от нее.

Игра закончилась непосредственно из-за того, что Анжелика нажала кнопку “Подтвердить”.

Однако, что, если она нажала “отклонить”?

Смогут ли игроки присоединиться и стать частью команды по уничтожению зомби, как в сцене, показанной в сюжете?

Зрители были взволнованы, просто думая об этом.

[Су Пин, я даю тебе одну неделю, чтобы выпустить World War Z в Steam!]

[Сколько будет стоить Мировая война Z? Пожалуйста, сообщите мне цену, чтобы я мог сэкономить деньги заранее!]

[Ааа! Я не смогу заснуть, если не смогу играть в эту игру!]

[Су Пин, поторопись и скажи что-нибудь. Не держи всех в напряжении!]

Между тем очарование Второй мировой войны Z сделало каждого неспособным контролировать свои внутренние желания.

Все надеялись, что смогут загрузить игру из Steam как можно скорее. Они надеялись, что смогут надеть свое снаряжение и немедленно начать играть в игру!

Хотя Анжелика изо всех сил старалась успокоить игроков и сказать им, чтобы они не слишком волновались, это казалось бесполезным.

Анжелика тоже чувствовала себя беспомощной в этой ситуации.

“Су Пин, я больше не могу этого выносить. Зрители меня вообще не слушают. Почему бы тебе не прийти и не поговорить с ними? ”

“Они просто хотят услышать от вас определенный ответ”.

Су Пин с удовольствием принял предложение Анжелики.

Су Пин знал, что если он будет молчать сегодня вечером, зрители, вероятно, превратят прямую трансляцию Анжелики в беспорядок.

Кроме того, следующие несколько дней могут быть беспокойными.

Су Пин взял микрофон и, немного подумав, заговорил.

“Все, пожалуйста, не волнуйтесь. Как вы можете видеть, игра уже завершена ”.

“Я не заметил всеобщего энтузиазма по поводу игры, поэтому беру свои слова обратно”.

“Игра будет выпущена как можно скорее. Я гарантирую, что каждый сможет играть в игру в течение недели! ”

“Что касается цены на игру, мне нужно договориться с сотрудниками Steam, чтобы договориться о наиболее подходящей цене”.

“Когда придет время, я надеюсь, что все смогут поддержать мою игру!”