

“Я надеюсь, что каждый сможет рационально наслаждаться прямой трансляцией. Пожалуйста, не распространяйте ситуацию с моим прямым эфиром в комнатах прямых трансляций других стримеров. В конце концов, это официальный вызов. Каждый должен просто играть сам по себе! ”

Когда Анжелика увидела увеличение количества просмотров и некоторые комментарии, которые могли легко вызвать критику...

Анжелика немедленно напомнила зрителям и попросила модераторов удалить все экстремистские комментарии и заблокировать их аккаунты.

После этого комментарии в комнате прямых трансляций стали намного более рациональными. Анжелика начала взаимодействовать со зрителями во время отдыха.

После короткого десятиминутного отдыха Анжелика почувствовала, что почти пришла в себя.

“Хорошо! Другие могут превзойти мой прогресс, если я отдохну еще немного. Итак, давайте продолжим игру! ”

После того, как Анжелика закончила говорить, она надела свое снаряжение и вернулась в игру!

Вскоре в игре наступил вечер.

Вскоре в игре наступил вечер. Анжелика все еще искала выживших повсюду и базу, которая появилась в начале игры.

Анжелика получила еще один сигнал от выживших, но теперь была гораздо осторожнее.

Однако, послушав сигнал некоторое время, Анжелика сразу подумала, что голос радио был знакомым.

“Эй, кто-нибудь чувствует, что голос по радио кажется знакомым?”

Глядя на вопросительные знаки зрителей, Анжелика напомнила им.

“Это персонаж не из *Zombie Apocalypse III*, а из предыдущих игр. Человек, который говорит, кажется, NPC из предыдущих игр! ”

После прослушивания слов Анжелики зрители, которые играли в *Zombie Apocalypse I* и *Zombie Apocalypse II*, сразу поняли ситуацию.

[Это Клэр? Это звучит как голос Клэр?]

[Клэр все еще жива?]

[Тогда давайте быстро пойдем и встретимся с ними! В конце концов, гораздо проще выполнять задания с помощью товарищей по команде ...]

Анжелика, естественно, была готова принять предложения зрителя, поэтому она продолжила свое путешествие.

Когда Анжелика проходила мимо заправочной станции, она зашла туда в поисках припасов.

Она нашла блокнот в одной из комнат. Казалось, что он был оставлен выжившим, и на нем было написано много мест.

На одной из страниц Анжелика нашла карту.

“Аляска?”

Предыдущий владелец ноутбука написал рядом с картой: “Аляска - единственное место, которое вирус не заразил!

Там все еще живет много выживших!

Пока я могу туда добраться, я смогу восстановить цивилизацию! ”

Содержимое блокнота потрясло Анжелику.

“Аляска? Хотя это возможно. В конце концов, это самая северная часть континента. Температура за полярным кругом слишком низкая, и вирусу трудно выжить! ”

Зрители выразили свое замешательство в комментариях.

[Куда игра хочет, чтобы игроки пошли?]

[Это база, которая появилась в начале игры, или Аляска? Куда нам идти?]

[Я думаю, нам лучше отправиться на базу, так как Аляска слишком далеко. Кроме того, где мы можем найти самолет? Нам все еще нужно заправить самолет после того, как мы его найдем!]

[Возможно ли, чтобы игра хотела, чтобы игроки выбирали одно из двух? Пока одна из целей выполнена, игру можно считать пройденной! После этого мы можем перезапустить игру, чтобы выполнить другую цель!]

[Поскольку это сложная задача, игроки должны выполнить обе цели, верно?]

Анжелика продолжала просматривать комментарии, но не могла решить сразу.

“Все правы, так что давайте делать это шаг за шагом. Я верю, что игра даст мне некоторое руководство! ”

“Доверься Су Пиню!”

Как только Анжелика закончила свои слова, тема обсуждения в комментариях изменилась.

[Ого!]

[Ведущая, ты по уши влюблена в Су Пина!]

[Бу-ху! Моя дорогая Анжелика, как ты могла быть захвачена этим ублюдком Су Пином!]

Анжелика увидела дразнящие комментарии и покраснела, когда подумала, что Су Пин, возможно, тоже смотрит прямую трансляцию!

Вскоре в игре наступила ночь. Ночь апокалипсиса была опасной.

Кроме того, мир подвергался опустыниванию, что увеличивало резкий контраст температур

между днем и ночью. Это не подходило для путешествий ночью!

Поэтому Анжелика решила поспать. В любом случае, пока она спит, время в игре будет течь быстрее, и до восхода солнца осталось недолго.

Если бы Анжелика не столкнулась с опасностью, она бы не проснулась в игре.

Однако Анжелика поняла, что она автоматически вошла в сюжет после того, как заснула!

Казалось, это была лаборатория. Вскоре появился доктор Биркин, и цель лаборатории была раскрыта.

[Доктор Биркин? Это подземная лаборатория корпорации "Амбрелла"?]

[Я так думаю? Я думаю, это то место, которое мы ищем!]

[Почему в игре вдруг появился сюжет? А? Что держит доктор Биркин?]

Все видели, как доктор Биркин держал в руке шприц, и он вошел в стеклянную комнату с двумя исследователями позади него.

Оказалось, что зомби был заперт внутри!

Перед зомби был стол с реквизитом и игрушками.

Глядя на сцену, Анжелика задумчиво сказала.

“Ребята, вы помните эксперимент доктора Биркина, который упоминался в начале сюжета?”

Комментарии немедленно отреагировали.

[О! Это исследование по контролю над зомби, верно?]

[Удалось ли доктору Биркину добиться успеха? Только не говори мне, что шприц, который он держит, - это образец вируса?]

[Я не могу поверить, что доктор Биркин может это сделать!]

Сюжет все еще развивался.

Доктор Биркин ввел всю жидкость после введения иглы в тело зомби.

После этого глаза зомби почернели, и его глазные яблоки выглядели намного более нормальными, чем бледно-белый цвет, который у них был раньше.

[А? Зомби, кажется, намного спокойнее!]

[Правильно! Я чувствую, что зомби довольно воспитанный и милый!]

[Фу! У тебя такой “уникальный” вкус. Как вы можете думать, что зомби хорошо себя ведут и послушны?]

[Смотрите! Доктор Биркин собирается начать тест!]

Всеобщее внимание, включая внимание Анжелики, было приковано к нему.

Доктор Биркин взял раскладной телефон и передал его зомби.

Оказалось, что зомби нашел правильный способ использовать телефон. Он даже приложил телефон к уху и притворился, что звонит!

Затем зомби взял у доктора камеру, направил ее на двух исследователей рядом с ним и нажал на спуск.

“Крэк! Трещина! Крэк! ”

Все подумали: “Зомби даже умеют фотографировать?”

Для последнего теста доктор Биркин подтолкнул детскую игрушку перед зомби.

Зомби был очень спокоен. Он ловко выровнял игрушки на столе одну за другой и запихнул их в пластиковую клетку!

После трех тестов зрители перестали комментировать в комнате прямой трансляции.

Все были ошеломлены зомби, который восстановил свой разум!

Доктор Биркин, похоже, преуспел!

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2651747>