

Хотя большинство игроков считали, что Су Пин растроган до слез, его взаимодействие с игроками, несомненно, укрепило отношения между ними.

В конце концов, Су Пин не добавил в игру невидимую стену, что вызвало единодушную похвалу игроков!

Количество поклонников Микуи и Анжелики резко изменилось благодаря влиянию Су Пин.

Всего за несколько месяцев количество поклонников, которые были у этих двоих в Интернете, увеличилось более чем в десять раз. Они уже стали одним из самых популярных стримеров с десятками миллионов подписчиков и поклонников!

Конкуренция в индустрии прямых трансляций была жесткой. Достижения Микуи и Анжелики начали вызывать зависть у все большего числа стримеров.

Все завидовали трафику, который у них был. Даже те, кто не участвовал в прямых трансляциях игр, пытались связаться с Су Пином и сотрудничать с ним.

Однако, как бы они ни старались найти Су Пина, конечный результат был бы тем же. Все они были отвергнуты Су Пином!

По мнению Су Пина, ему было достаточно помощи двух известных женщин-стримеров, Микуи и Анжелики, для продвижения игры.

Более того, хотя прибыль была огромной, чем больше было людей, тем меньшую порцию мог получить каждый.

Как первоначальные партнеры, Су Пин, естественно, надеялся, что Анжелика и Микуя смогут получить больше преимуществ.

В то же время, в то время как карьера Су Пина и двух женщин-стримеров была на подъеме...

Возможно, именно из-за огромного трафика и доходов A Quiet Place несколько известных разработчиков игр по всему миру начали усердно работать.

Даже компания Storm Gaming отложила в сторону свои обиды на многих бывших конкурентов и выбрала союзника!

Два дня спустя компания Storm Gaming выпустила официальное объявление, которое сразу же всколыхнуло всю игровую индустрию.

“С сегодняшнего дня Storm Gaming Company создаст совместную студию со Steam и другими игровыми компаниями. Совместная студия будет посвящена разработке новейших и лучших игровых проектов.

Наша единственная цель - предоставить игрокам самые интересные и качественные игры. Пожалуйста, с нетерпением ждите этого! ”

Несмотря на то, что Storm Gaming Company проявила искреннее отношение и даже попросила несколько уважаемых игровых компаний в игровой индустрии поддержать их...

Однако компания Storm Gaming слишком часто разочаровывала игроков, заставляя их терять доверие.

Кроме того, игроки были полностью покорены Су Пинем. Они одобрили только те игры, которые выпустил Су Пин.

В результате, хотя объявление компании Storm Gaming вызвало огромную сенсацию в Интернете, оно все равно не оправдало ожиданий.

Это не казалось чем-то важным.

Люди все еще верили, что игра Су Пина преуспееет в Storm Gaming Company и станет эталоном в игровой индустрии!

Будучи трансмигрантом, Су Пин наконец-то начал менять игровую индустрию этого мира и самостоятельно влиять на разработку игр!

Если бы Су Пин не принес сериал "Зомби-апокалипсис" и "Тихое место"...

Игроки в этом мире, вероятно, все еще играли в Apocalypse Tomorrow, платную игру gacha под видом игры на выживание в апокалипсисе!

Полмесяца спустя количество загрузок A Quiet Place официально превысило отметку в один миллиард. Это указывало на то, что по крайней мере один из каждых восьми человек в мире играл в Тихое место!

Ужасающее число установило новый исторический рекорд!

Су Пин объявил, что он проведет недельную скидку, чтобы отпраздновать достижение.

Все игроки, которые приобрели Zombie Apocalypse III до окончания события, могли воспользоваться скидкой 50%.

Более того, игроки, купившие Zombie Apocalypse III со скидкой 15%, также могут подать заявку на частичное возмещение!

Действия Су Пина сразу же получили единодушную похвалу от игроков по всему миру.

[Снижение цены на игру может вернуть ценовой разброс? Су Пин не создает игру. Он занимается благотворительностью!]

[Ха-ха! Разве скидка в 50% не означает, что первоначальная цена 298 юаней для Zombie Apocalypse III теперь составляет всего 149 юаней?]

[Оно того стоит! Помимо сюжета игры, весь мир внутри можно испытать и сыграть, если в игре нет невидимой стены. Это определенно стоит денег!]

Помимо объявления о новом событии, Су Пин также выпустил новый трейлер. Помимо серии "Зомби-апокалипсис" и "Тихое место", это была новая игра. Это был новый мир!

"Помимо выпуска серии "Зомби-апокалипсис" и "Тихое место", я также разработаю новую серию о космосе!

Я считаю, что все устали играть в игры, в которые играют на земле. Это также один из источников вдохновения для моей новой игры.

Основное поле битвы в игре будет перенесено с Земли на другую планету. Там игроки

столкнутся с новыми монстрами и испытаниями!

Вместе с членами своей команды они сражались в битве ума и мужества против ужасающих внеземных форм жизни. В конце концов, они успешно выжили и свободно исследовали вселенную!

Я надеюсь, что все могут продолжать с нетерпением ждать моей новой игры и следить за моими последними разработками. Как только появится какой-либо дальнейший прогресс, я немедленно поделюсь им со всеми! "

Объявление Су Пина вызвало бурную дискуссию среди пользователей сети. Многие люди думали, что Су Пин расширит границы виртуального мира от земли до всей вселенной.

В конце концов, основываясь на опыте предыдущих трех игр, Су Пин, казалось, изо всех сил старался восстановить реальность в каждом игровом мире, который он создал.

Означало ли это, что если Су Пин создаст межзвездную игру, игроки смогут свободно путешествовать между планетами во Вселенной?

Люди были взволнованы, просто думая о том, что это произойдет в будущем!

Вскоре крупные компании-разработчики игр по всему миру увидели объявление Су Пина. Это повлияло на их планы по разработке новых игр.

Влияние распространилось даже за пределы игровой индустрии. Даже многие крупные технологические компании беспокоились, что Су Пин будет слишком могущественным.

Сможет ли Су Пин в конечном итоге создать свою собственную вселенную, если продолжит работать над своими играми?

В этом случае ни одна из мировых технологических компаний не смогла бы конкурировать с Су Пином!

Игроки будут жить в виртуальном мире, созданном Су Пином. Су Пин также монополизировал бы рынок!

Несмотря на их опасения, крупные технологические компании не могли ввести определенные ограничения для Су Пина.

В конце концов, Су Пин был независимым продюсером игр. Никто не мог его ограничить!

Крупные технологические компании ничего не могли поделать, кроме как наблюдать, как Су Пин развивает свою игровую империю.

Наконец, *Zombie Apocalypse III*, который был в предварительной продаже почти месяц, был официально выпущен!

Продажи побили еще один рекорд.

Многие пользователи сети высмеивали Су Пина за то, что он единственный, кто способен превзойти его рекорды в будущем.