

Хотя Микую закончила свой прямой эфир, веселье в прямом эфире A Quiet Place не закончилось. На самом деле, это становилось все более и более интенсивным.

Речь шла не только о популярных стримах с миллионами поклонников. Даже многие прохожие решили начать свои прямые трансляции.

Даже если только несколько человек смотрели их прямую трансляцию, они были готовы поделиться своим игровым опытом с большим количеством людей.

Между тем, PDD также вел прямую трансляцию A Quiet Place . Однако его производительность уступала Микую. Монстры мучили его в игре.

“Пожалуйста, не убивай меня! Я не хотел издавать ни звука! Пожалуйста, пощадите меня! ”

PDD контролировал тело хозяйки и бежал, спасая свою жизнь. Однако персонаж уже был беременен. Вскоре после того, как он начал бежать, монстр догнал его, и игра была окончена.

Это был четвертый раз, когда он был убит монстром!

Более того, он играл в игру в течение трех-четырех часов. Он начал прямую трансляцию почти в то же время, что и Микую.

Однако, не говоря уже об очистке игры, он еще даже не начал последний этап!

[Ха-ха! PDD, почему бы тебе не перейти на другую игру? Я помню, что вы еще не очистили Zombie Apocalypse I, верно?]

[Забудь об этом, забудь об этом. Эта игра, очевидно, не подходит для вас. Давайте перейдем к другой игре.]

[Вся жизнь ведущего - это просто заставить нас смеяться. Это слишком смешно. Хотя вы умирали, вы выиграли с точки зрения развлечения нас!]

[Ведущий, ты можешь перестать издавать звуки? Вы уже несколько раз убивали семью из четырех человек. Ты не чувствуешь никакой вины?]

Лицо PDD покраснело, когда он увидел бесконечные насмешки зрителей.

Он сказал это, потому что отказался признать свою неудачу.

“Хм! Я просто еще не показал свою силу. Кроме того, это просто для развлечения прямой трансляции. Если я серьезно, убивать этих монстров - все равно что убивать кучу муравьев! ”

“Все вы, смотрите внимательно. Я собираюсь показать свои навыки! ”

После того, как PDD закончил свои слова, он снова запустил игру.

В последнем раунде зрители могли ясно сказать, что он был намного серьезнее.

Однако мечты всегда лучше реальности.

Как обычно, семья снова была уничтожена после небольшой ошибки, которая привлекла монстра менее чем за полчаса!

Наконец, он не смог найти никаких причин, объясняющих его неудачу, и решил позорно закончить трансляцию!

С другой стороны, Уэсли также транслировал "Тихое место".

Игра, которая требовала абсолютной тишины, поскольку Тихое место, казалось, противоречило его личности.

В результате Уэсли провалил игру более жалким образом, чем PDD. Прошло всего три часа с тех пор, как он начал прямую трансляцию, но он переиграл игру более десяти раз!

В среднем он перезапускал игру каждые 20 минут!

В дополнение к этим двум, основные мировые платформы прямых трансляций были заполнены криками стримеров, которые были убиты монстрами.

Только несколько игровых стримеров смогли безопасно преодолеть трудности на ранних стадиях, дойти до финальной битвы, уничтожить монстров и очистить игру!

Вскоре всевозможные новости и поисковые запросы, связанные с тихим местом, оказались на вершине глобального списка трендов.

Самой популярной тенденцией в списке было тихое место!

Зомби-апокалипсис сделал Су Пина знаменитым. Это позволило бесчисленному количеству игроков узнать, что был такой независимый производитель игр, который был заинтересован только в создании хороших игр.

С другой стороны, тихое место сделало игру Су Пина хитом. Его игры стали широко известными, известными всем!

Многие люди даже не спали, чтобы как можно скорее сыграть в игру.

В частности, игроки из другого полушария открыли Steam в 12 часов ночи, чтобы загрузить игру. Они не спали всю ночь, играя в игру, и заснули после того, как устали от своих испуганных криков.

Через три часа после выхода A Quiet Place мировые продажи достигли 30 миллионов загрузок!

И снова тихое место побило рекорд, который Су Пин лично установил во время Zombie Apocalypse II!

Если ситуация сохранится, количество загрузок A Quiet Place, вероятно, достигнет нового пика, который может даже достичь сотен миллионов загрузок в будущем!

Многим пользователям сети было жаль Су Пина. Если бы такая отличная игра была выпущена как платная игра...

Су Пин стал бы миллиардером!

Однако, став свидетелем успеха A Quiet Place, Су Пин наконец объявил, что новые игры в будущем больше не будут бесплатными!

Вместо этого это были бы платные игры!

Вскоре после того, как было сделано объявление, игроки бурно отреагировали на него. Однако реакция игроков на объявление Су Пина полностью отличалась от того, как компания Storm Gaming объявила цены на свои игры!

[Поддержка! Я вас полностью поддерживаю! Вы, наконец, начали взимать плату. В противном случае мне пришлось бы беспокоиться о том, что у вас недостаточно денег, чтобы продолжать создавать игры!]

[Правильно! Су Пин должен был обвинить нас давным-давно. У нас есть деньги, которые нужно платить по сравнению с качеством игры!]

[Пока вы поддерживаете свой стандарт и производите хорошие игры, не имеет значения, если цена немного выше. Каждый будет готов заплатить!]

Су Пин с облегчением увидел комментарии.

Хотя игра Су Пина имела высокую репутацию в Интернете, он все еще беспокоился, что это вызовет некоторые побочные реакции, если он внезапно поменяет свои игры на платные.

Теперь казалось, что он действительно слишком много думал.

Затем Су Пин сделал еще одно объявление. Его последнее объявление официально установило цену продажи новой игры *Zombie Apocalypse III*.

“Цена *Zombie Apocalypse III* составит 298 юаней!

В стоимость входит игра *Zombie Apocalypse III* и набор боевых костюмов и снаряжения Элис! Это поможет вам пройти игру быстрее и плавнее!

Я надеюсь, что всем понравится моя игра! ”

Су Пин обнаружил, что получил приглашение на встречу от Steam, как только сделал свое объявление.

Су Пиню стало любопытно, и он присоединился к собранию. Вскоре он нашел человека на экране знакомым.

Похоже, это был тот самый парень, который часто выступал на пресс-конференциях Steam. Парень появлялся всякий раз, когда Steam продвигал новую игру!

“Здравствуй, мистер Су. Я полагаю, вы знаете, что Steam всегда уделял вам внимание”.

Су Пин кивнул и смущенно спросил.

“Конечно, я знаю. В чем дело сегодня? Если ты хочешь, чтобы я присоединился к тебе, тогда забудь об этом. У меня нет таких планов! ”

С улыбкой сказал мужчина.

“Ха-ха! Ты слишком много об этом думаешь. Мы всегда уважали ваше решение ”.

“Сегодня я связался с вами главным образом потому, что у меня есть предложение”.

“Мистер Су, вы когда-нибудь думали о том, чтобы начать предварительные продажи *Zombie*

Аpocalypse III, чтобы вернуть себе немного средств?"

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2647944>