

Автор поста думал, что большинство игроков будут утешать и сочувствовать ему.

Он ожидал, что игроки осудят Су Пина вместе с ним и заставят Су Пина извиниться.

Однако, как только сообщение было опубликовано, автор понял, что что-то не так.

Ситуация в комментариях полностью отличалась от того, что он ожидал!

Никто не вступился за него в комментариях. Вместо этого все издевались над ним.

[Ха, ты хочешь хорошую репутацию после того, как сделал что-то ужасное? Продюсер уже пояснил, что игроки не могут передавать свои места кому-либо еще. Вы обвиняете продюсера, когда вы тот, кто первым распространил установочный пакет? Разве ты не бесстыдник?]

[Тьфу! Почему такие люди, как вы, могут получить приоритет для прохождения игры?]

[Какая трата! Если вам не нужен слот, вы можете отдать его мне!]

[Какое бесстыдное дерьмо! Наказание продюсера все еще слишком легкое. Он должен был запретить вам и вашему IP-адресу в Интернете играть в игру!]

Автор поста был совершенно ошарашен, когда увидел такие комментарии.

Сначала он хотел ответить пользователям сети в разделе комментариев и попытаться изменить их мнение о нем.

Однако он столкнулся с еще более интенсивными оскорблениями и критикой. В конце концов, автор поста не выдержал критики в Интернете.

Он решил удалить сообщение!

Однако это была всего лишь небольшая заминка перед официальной открытой бета-версией A Quiet Place. Это не вызвало ажиотажа среди игроков.

День пролетел быстро, и в ожидании десятков тысяч людей Тихое место наконец-то было официально выпущено!

Как посол зомби-апокалипсиса, Микуя, естественно, ознакомилась с игрой как можно скорее.

Анжелика, первый стример, работавший с Су Пином, также начала свой прямой эфир с титула посла Су Пина.

Обе их прямые трансляции привлекли большое количество игроков, чтобы посмотреть их прямые трансляции.

У многих игроков могут быть условия для игры после выхода игры, поэтому они могут искать духовного удовлетворения только в комнате стримера в прямом эфире.

Поскольку в комнате прямой трансляции было много пользователей Сети, захватывающие комментарии могли развлечь людей, что было необычным опытом, отличным от игры.

В этот момент Микуя быстро вошла в тихое место, так как она была знакома с ним.

Тихое место по-прежнему сохраняло неизменный стиль серии "Зомби-апокалипсис".

Перед началом игры показывалась реалистичная сюжетная анимация, объясняющая игрокам предысторию.

Более того, метод, похожий на фильм, может помочь игрокам глубже понять игру и погрузиться в нее.

Поскольку это была захватывающая игра, она, естественно, должна была быть достаточно реалистичной. Иначе как это можно было считать захватывающей игрой?

История разворачивается после катастрофы, охватившей мир.

Слепой монстр с потрясающим слухом вторгся на Землю.

Слуховая система монстров могла усиливать даже малейший звук. Он мог определить источник звука, который заставил бы монстров преследовать свою добычу.

Кроме того, у этих монстров практически не было внешних недостатков. Они были полностью покрыты невероятно прочной броней. Даже огнестрельное оружие не могло пробить их броню.

Это привело к тому, что люди почти вымерли. Всего несколько выживших дожили до последнего вздоха через год после начала стихийного бедствия.

Выжившие могли общаться в повседневной жизни только с помощью языка жестов, потому что боялись шуметь.

Даже при поиске ресурсов им приходилось быть осторожными, чтобы не навлечь на себя неприятности.

[Игроки вообще не могут издавать никаких звуков? Вот почему игра называется Тихое место!]

[Обстановка довольно интересная. Немного страшно, если наш мир станет таким.]

[Верно, я бы лучше умер, если бы не мог ни с кем поговорить или издать звук до конца своей жизни!]

[Вы, ребята, просто сосредоточены на том, можете ли вы шуметь. Может ли этот монстр появляться в общественных местах, таких как библиотека или метро?]

[Ха-ха! Это правда. Если бы такой монстр появился в библиотеке, я бы назвал его опекуном!]

Настройки игры сразу же привлекли интерес зрителей прямой трансляции, и они начали с энтузиазмом обсуждать их в комментариях.

Когда игра началась, Микуя поняла, что она управляет телом беременной женщины.

“Согласно введению к игре, это должна быть семья из четырех человек, состоящая из отца, матери, сына и дочери. Младший сын, похоже, погиб в результате несчастного случая”.

Микуя сначала проверила свою текущую ситуацию и некоторую базовую информацию об игре.

Теперь, когда она стала мастером игр, у нее был свой собственный способ делать вещи.

Ей не потребовалось много времени, чтобы понять, что игра A Quiet Place обладает высокой степенью свободы. Ей нужно было выполнить всего несколько заданий.

Единственное, что ей нужно было сделать, это выжить в этом мире, не издавая ни звука!

Что касается методов очистки сцены, Микуя не получила никаких подсказок.

[Игра такая странная. В игре нет миссий и подсказок о том, как их выполнить. Как мы собираемся в это играть?]

[Может быть, это соревнование, чтобы увидеть, кто сможет выжить дольше? Тогда почему бы мне просто не собрать кучу припасов и где-нибудь спрятаться?]

[Возможно, у продюсера какие-то странные фетиши. Давайте просто подождем и посмотрим. Возможно, Микуя скоро найдет способ очистить игру!]

Игра продолжалась. Микуя могла оставаться дома только для того, чтобы проверить припасы и привыкнуть к своему окружению, потому что у нее не было конкретной цели.

Она могла справиться с любой угрозой, с которой столкнется в будущем, только тщательно запомнив местность здесь.

Как все и ожидали, пришло первое испытание.

Младшая дочь случайно опрокинула лекарство на полке, когда искала припасы.

Бутылка с лекарством упала на землю, и внутри зазвучали лекарства.

Микуя задрожала в тот момент, когда слышала звук.

С тех пор, как она вошла в игру, она не издала ни звука, и ее нервы были на пределе.

Для нее было естественно быть шокированной, когда она внезапно слышала шум.

Хотя все были шокированы, они быстро отреагировали.

Микуя жестом велела им молчать. Затем она указала на дверь аптеки, и группа прокралась внутрь.

Однако скорость монстра была слишком высокой. Черная тень мелькнула за дверью, и монстр уже блокировал дверь аптеки. Он был готов ворваться в любое время.

Это был первый раз, когда Микуя увидела монстра. Уродливый и свирепый вид монстра также потряс зрителей прямой трансляции.

Неужели Микуя будет убита монстром и провалит игру, когда она только начала ее?

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2647894>