

Хотя Анжелика была удивлена звонком из Steam, Су Пин заранее рассказал ей о ситуации.

Су Пин ожидал, что крупные компании-разработчики игр, такие как Steam, попытаются найти его через Анжелику.

Вот почему он уже рассказал Анжелике, как с ними бороться.

Анжелика привела в порядок свое душевное состояние и равнодушно ответила.

“Господин директор, в последнее время я была очень занята своей работой в прямом эфире. У меня может не быть времени поговорить с вами в настоящее время. Мне очень жаль ”.

Получив отказ, директор Steam продолжил.

“Подожди минутку. Я скажу тебе, почему я обращаюсь к тебе в первую очередь ”.

“Steam верит, что Zombie Apocalypse и его последующие сезоны будут иметь светлое будущее. Мы также заинтересованы в производителе игры ”.

“Это мысли президента нашей компании. Мы искренне надеемся найти разработчика. Мы с нетерпением ждем возможности пригласить его к сотрудничеству с Steam! ”

“Я знаю, что вы знакомы с разработчиком. Пожалуйста, передайте ему мои слова ”.

“Steam может пообещать, что, если он захочет сотрудничать с нами, наша платформа вложит как можно больше ресурсов для поддержки его следующих игр в будущем”.

“Более того, если он захочет присоединиться к Steam, его сразу же повысят до должности главы технического отдела платформы! Он также получит полную поддержку компании в будущем! ”

Сердце Анжелики дрогнуло, когда она услышала слова режиссера.

Казалось, что Steam приложил много усилий, чтобы выиграть Су Пина любой ценой.

“Хорошо, я передам ваши слова разработчику”.

“Тем не менее, я хотел бы предупредить вас. В данный момент создатель не намерен присоединяться к какой-либо игровой компании, поэтому конечный результат может отличаться от того, что вы хотите ”.

Директор Steam, казалось, отнесся к этому спокойно, что показало его силу как старшего руководителя.

Затем режиссер повесил трубку после небольшого разговора с Анжеликой.

Помимо Steam, Анжелика также получала телефонные звонки от Storm Gaming Company и других известных компаний-разработчиков игр по всему миру.

У компаний в основном были те же намерения, что и у директора Steam.

Они надеялись, что Анжелика поможет им связаться с Су Пином, чтобы получить шанс сотрудничать с ним.

В конце концов, их просьбы, естественно, были отклонены Анжеликой, или она закончила разговор тактикой затягивания.

Су Пин хотел, чтобы она проявила такое отношение.

Су Пин сказал Анжелике, что не хочет сотрудничать ни с какой компанией по разработке игр. Он хотел стать независимым разработчиком игр.

Как только он присоединился к одной из крупнейших компаний по разработке игр, ему было бы трудно поддерживать свои амбиции по созданию высококачественных игр, даже если бы высшее руководство поддерживало его огромными ресурсами и уделяло внимание его работе.

Вероятно, он постепенно станет тем человеком, которого он ненавидел!

“Су Пин, ты действительно собираешься отклонить все приглашения от крупных компаний-разработчиков игр? Какая жалость! ”

“Если вы присоединитесь к Steam или Storm Gaming Company, ваша игра может легко достичь лучших результатов с их ресурсами!”

“Более того, зарплата и льготы должны быть экстраординарными! Вы готовы отказаться от этого?”

Вечером Анжелика рассказала Су Пину обо всем, что произошло за день по телефону. Она почувствовала, что это была жалость.

Честно говоря, Анжелика считала, что согласилась бы на это без колебаний, если бы была на месте Су Пина.

Су Пин улыбнулся, услышав ее слова.

“Ха-ха! Конечно, жаль ”.

“Однако моя мечта - делать больше хороших игр. Как вы думаете, смогу ли я по-прежнему выпускать игры, не страдая от избытка денег, после присоединения к этим компаниям?”

“Могут ли игры по-прежнему быть изысканными и иметь такое высокое качество?”

Анжелика молчала.

Су Пин продолжил.

“Итак, я считаю, что сделать хорошую игру важнее, чем заработать больше денег. Спасибо, что помогли мне ответить этим людям сегодня. Спасибо вам за вашу тяжелую работу ”.

Услышав слова Су Пина, Анжелика почувствовала, что заново открыла его.

Она восхищалась Су Пином от всего сердца!

В ту эпоху лишь немногие производители игр не соблазнились деньгами.

Тем временем популярность Zombie Apocalypse привела к многочисленным комментариям от людей, интересующихся личностью разработчика игры.

Пользователи Сети также начали высказывать свои просьбы в Интернете, надеясь, что создатель сможет сообщить людям о своей личности, чтобы они могли выразить ему свое уважение.

Также было много пользователей сети, обеспокоенных следующими сезонами игры.

[После двух дней напряженной работы я, наконец, очистил Zombie Apocalypse I. Я с нетерпением жду возможности сыграть в следующих сезонах. Когда выйдет Zombie Apocalypse II?]

[Кто создатель игры и в какой компании по разработке игр он работает? Я действительно хочу посмотреть, как он выглядит!]

[Будет ли серия Zombie Apocalypse оставаться бесплатной игрой? Мне любопытно, как производитель игры планирует окупить свои производственные затраты!]

Столкнувшись со всевозможными комментариями в Интернете, Су Пин решил проявить инициативу и связаться с пользователями Сети, не раскрывая свою личную информацию.

Он хотел ответить на вопросы игроков, чтобы дать им возможность быть уверенными.

После обсуждения с Анжеликой Су Пин получил ее разрешение связаться с пользователями сети через ее комнату для прямых трансляций.

Су Пин будет напрямую отвечать на вопросы игроков в прямом эфире и стремиться повысить доверие игроков по всему миру к следующей серии Zombie Apocalypse.

Хотя Су Пин считал, что его игра была высококачественной и что никто не мог устоять перед игрой, он все равно должен был продвигать ее.

Су Пин также опубликовал объявление через аккаунт Анжелики на форуме.

Из-за популярности Zombie Apocalypse аккаунт Анжелики на форуме, у которого изначально был всего миллион поклонников, теперь насчитывает более десяти миллионов!

Она стала одним из самых популярных стримеров в индустрии игровых трансляций.

Более того, все знали, что у Анжелики были самые близкие отношения с разработчиком. Многие люди заходили на аккаунт Анжелики почти каждый день, чтобы узнать, есть ли какие-либо новые сообщения.

В результате, когда было сделано последнее объявление, по всему миру распространился слух, что создатель "Зомби-апокалипсиса" встретится с игроками в комнате прямой трансляции.

Это вызвало огромную сенсацию во всем мире, и даже многие люди, которые не играли в игры, были привлечены этим. Они начали обращать внимание на зомби-апокалипсис, который появился из ниоткуда.

Трудно было представить, насколько популярной будет прямая трансляция!