

Хотя девушка теперь была девушкой Су Пина, Су Пин не собирался становиться рогоносцем. Следовательно, он относился к девушке только как к незнакомке.

Однако Су Пину пришлось притвориться, чтобы другие не заметили его ненормальности.

Как только Су Пин снял трубку, он услышал, как его девушка спрашивает его.

“С тобой что-то случилось? Ваш босс только что сказал мне, что вы уволились, и попросил меня выяснить, что произошло ”.

“Что, черт возьми, произошло?”

Су Пин предположил, что бывший Су Пин, должно быть, указал номер телефона своей девушки в качестве экстренного контакта.

Поэтому Су Пин рассказал своей девушке о своем плане присоединиться к игровой индустрии и производить игры.

Когда Су Пин закончил говорить, его девушка немедленно возразила против его планов.

“Ты что, спятил? Вы уволились с работы с ежемесячной зарплатой более 10 000 юаней, чтобы заняться разработкой игр? ”

“Ты просто программист. Какие игры вы можете создавать? Более того, никто не хочет работать в игровой индустрии. Ты с ума сошел ?! ”

“Поторопись! Иди и объясни ситуацию своему боссу. Не потеряй свою работу! ”

Как и описанная система, игровая индустрия была презираема общественностью.

Ситуация полностью отличалась от его предыдущей жизни, когда игровая индустрия была на пике своего развития и получала прибыль от всевозможных мобильных игр Gacha.

В конце концов, в его предыдущей жизни не было никакого оборудования для виртуальной реальности. Таким образом, мобильные игры стали популярными.

Су Пин сразу же объяснил: “Я серьезно. Я принял свое решение после тщательного рассмотрения ”.

“Я уже думал об игре, которую собираюсь создать. Поверьте мне! Я создам высококачественную игру и заработаю много денег! ”

Хотя Су Пин изо всех сил пытался объяснить ситуацию, люди по-прежнему глубоко неправильно понимали игровую индустрию.

Его девушка сразу же высказала свои мысли.

“Мне все равно! Если вы настаиваете на том, чтобы бросить свою работу, чтобы играть в игры, не связывайтесь со мной больше! ”

“Су Пин, мы уже не молоды. Я должен подумать о своем будущем! ”

Су Пин не ответил на решительное возражение своей девушки.

Его душа была совершенно не связана с женщиной по телефону. Поскольку его девушка не хотела ему верить, он не собирался становиться рогоносцем.

В результате они расстались без каких-либо колебаний.

Вскоре Су Пин забыл о женщине после того, как повесил трубку.

Позже Су Пин получил больше звонков от своих друзей и семьи. Все пытались убедить его. Однако, конечно, он не передумал.

Су Пин верил, что они поймут его в будущем!

Чтобы сэкономить деньги, Су Пин пришлось остаться дома и работать без остановки, чтобы разобраться с кодами, выдаваемыми системой.

Су Пин пришлось превратить коды в игру!

После месяца напряженной работы, на 32-й день переселения в параллельный мир...

Су Пин с облегчением отложилмышь. Когда он увидел значок игры, результатом которого стала его работа, он не мог не улыбнуться.

“Наконец-то! Дело сделано! Я назову тебя зомби-апокалипсис! ”

У зомби-апокалипсиса было много иконок. Его можно было классифицировать с версии 1 по версию 6. Сюжет игры соответствовал первому-шестому сезонам серии Resident Evil.

Су Пин планировал выпустить шесть игр отдельно. В конце концов, каждую игру можно считать самостоятельным сюжетом.

Более того, Су Пин смог оценить реакцию рынка, выпустив первую версию игры. Если реакция была ужасной, он все равно мог вовремя улучшить другие версии, чтобы не заплатить ужасную цену.

Однако, пока Су Пин работал над игрой Zombie Apocalypse, одна из ведущих компаний по разработке игр, Storm Gaming Company, продвигала свою новую игру в Интернете.

Это была игра с открытым миром про зомби под названием Apocalypse Tomorrow.

Тема Apocalypse Tomorrow заключалась в том, чтобы позволить игрокам выжить в апокалиптическом мире. Создавая колонии и покупая более надежное снаряжение, игроки могли выживать дольше.

Во время рекламы игра была известна как надежда игровой индустрии. Говорили, что в нее вложены сотни миллионов юаней, и это была высококачественная игра, которая могла изменить структуру рынка игровой индустрии!

Объявление получило восторженный отклик. Большинство людей с нетерпением ждали официального открытого бета-тестирования Apocalypse Tomorrow.

Даже аккаунт бета-тестового сервера можно продать за сотни юаней!

Су Пин начал искать способ продвижения своей игры на следующий день после ее выпуска, чтобы заинтересовать больше игроков.

Однако у Су Пина не было средств на продвижение. Более того, большинство стримеров получили заказы от компании Storm Gaming на коммерческую работу.

Поскольку тема игры Су Пина пересекалась с темой Завтрашнего Апокалипсиса, стримеры определенно отклонили бы просьбу Су Пина.

В конце концов, Су Пин смог найти только стримера по имени Анжелика, которая предоставляла относительно недорогие услуги и не получала никаких заказов от компании Storm Gaming на прямую трансляцию своей игры.

К счастью, Анжелика была одной из известных стримеров. Несмотря на то, что Су Пин смог найти только стримера для продвижения своей игры, он был полон энтузиазма.

Более того, Су Пин опустошил свой сберегательный счет, даже если он нашел только одного стримера для продвижения своей игры.

“Я уже перевел вам деньги. Мы заключили сделку, поэтому, пожалуйста, не забудьте сыграть в мою игру в вашем прямом эфире!”

Су Пин отправил сообщение, чтобы напомнить ей, так как он волновался.

“Динь!”

“Не волнуйся. Я надежный человек”.

“Тем не менее, мне любопытна ситуация. Ваша игра, похоже, сильно перекликается с Apocalypse Tomorrow. Это действительно хорошо?”

“Кроме того, Apocalypse Tomorrow и открытая бета-версия вашей игры запланированы на один и тот же день... Пожалуйста, простите меня за эти слова, но вы можете быть обречены”.

Су Пин ответил на напоминание Анжелики с улыбкой.

“Хаха! Спасибо за вашу заботу, но я верю, что все, что блестит, не золото, но золото будет блестеть вечно”.

“Я, конечно, верю в влияние вашего прямого эфира. Пока игра достаточно хороша, вам не придется беспокоиться о том, что кто-то не будет в нее играть!”

Через некоторое время Анжелика ответила.

“Да, ты прав. Теперь меня больше интересует ваша игра”.

Наконец, пришло время для открытого бета-тестирования игры.

Steam был самой известной игровой платформой в мире, и большинство игр будет выпущено на платформе.

Поскольку Apocalypse Tomorrow проводил открытое бета-тестирование в тот же день, в дополнение к влиянию его рекламы, большинство пользователей сети обсуждали содержание игры.

Люди с нетерпением ждали официального релиза Apocalypse Tomorrow, из-за чего никто не заметил, что была выпущена игра под названием Zombie Apocalypse.

Количество загрузок осталось на нуле.

Вечером Анжелика включила свой прямой эфир, как обычно.

Как только начался ее прямой эфир, многие зрители прокомментировали и спросили Анжелику, хочет ли она сыграть в Apocalypse завтра. Зрители даже начали убеждать ее скачать игру!

Однако, когда Анжелика открыла Steam и загрузила игру Zombie Apocalypse, комментарии в прямом эфире стали хаотичными.

[Ведущий, что ты делаешь? Это не Apocalypse Tomorrow. Это Zombie Apocalypse. Вы скачали не ту игру!]

[Ведущий, прекратите загрузку. Это неуважение к другим играм, если вы скачали такую дрянную игру!]

[Подождите, Zombie Apocalypse, похоже, сегодня проходит открытое бета-тестирование.]

[Это так отвратительно! Как такая мусорная игра, созданная крошечной студией разработки игр, пытается вымогать деньги с помощью Apocalypse Tomorrow ?]

Прямая трансляция была полна недовольных комментариев.

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2639674>