

— Мда, первое же задание оказалось подставой, — Хускар с какой-то скукой смотрел на десятки разбросанных тел.

Не было ни жалости, ни страха, не одолевала тревога, ему просто резко стало скучно. Когда последний маг был убит, азарт ушёл, оставив после себя жалкое послевкусие того веселья, которое он испытал, когда его жизнь находилась на грани. Парень понимал, что у него отродясь таких мыслей не водилось и его мышление прямо сейчас пересеклось с мыслями персонажа, однако...

Два существа не существуют одновременно. В этом теле единый владелец и когда мысли одного соединяются с мыслями изначального... Чтож, здесь стоит задать правильный вопрос о своей самоидентификации.

Остаёшься ли ты по-прежнему простым человеком из прошлого или уже стал кем-то другим.

Ведь, ты даже не помнишь своего имени...

Не знаешь, сколько лет назад появился на свет...

Ты помнишь лишь золотой огонь, выпускаемый пастью дракона, хранимого в руке Хускара и его золотые глаза, вместе с волосами поднимающимися вверх тем же пламенем.

Помнишь лишь облик, к которому стремишься.

— Ну и херня, — махнул головой парень, подходя к повозке.

За это время он не удосужился проверить, как там поживает его заказчик. Однако, открыв дверь кареты, он увидел лишь мужчину с пробитым горлом и блестящий сундучок под сидением. Ну точнее как, сундучок был прикрыт тканью, но та была порвана и оттуда на него вылупились зелёные купюры.

— Ки! — крикнул до этого молчавший грифон.

— Чё такое?

— Ки.

— Прокачаться забыл? — Хускар посмотрел на свой бар опыта и с удивлением понял, что поднял за этот бой два уровня. — Нехило, правда одно очко уже потрачено на вкачивание первого навыка. Хотя я даже не помню, когда его прокачал. Итак, острота или общая сила?

— Ки-и-и!

— Я вот тоже думаю, что одного очка во втором хватит, потому погнажи пассивку в четыре, — иконка навыка загорелась ярче прежнего и края навыка словно покрылись лёгкой тёмно-фиолетовой ржавчиной. — Окей, это выглядит крипово.

Парень глянул на бар своих характеристик и с ухмылкой откинул мёртвое тело заказчика, доставая из под его задницы сундук с деньгами.

— Мёртвым деньги не нужны, а мне пригодятся. Покойся с миром, — сложив ладони вместе и поклонившись, Хускар открыл сундук, чтобы мгновенно вместить в свои ладони десятки купюр. — Я богат! Я БОГАТ, МАТЬ ТВОЮ!

С безумным блеском в глазах Хускар смотрел, как счётчик драгоценных в его системе истребителем набирает обороты, уже перевалившие за сто тысяч. Сто, двести, триста, четыреста, пятьсот, шестьсот тридцать тысяч!

— Больше полмульта! Мать твою, каждое задание такое и я доволен! Я смогу себе тараску купить и один на один с драконами выйду! Но а сейчас, — безумный блеск стал ещё ярче, когда парень посмотрел на трупы противников, — мародёрство это не кража, это просто сбор честно заслуженных наград.

В итоге к концу проветривания всех карманов магов кошелёк Хускара пополнился ещё на сто двадцать тысяч. Маги на задании почти не носили с собой деньги, разве что для дальних преследований, дабы останавливаться в гостиницах. Видимо, эти и были для этого созданы, однако их план был реализован раньше из-за моего состояния полуспячки.

— Мдам, не уснул бы — заказчик бы выжил, — сочувствие и сожаление пытались появиться где-то глубоко, но появившаяся после битвы стена из циничной суки, называемой скукой, оказалась прочнее. — Ладно, где-то там у меня задание на монстров.

Хускар лишь мельком глянул назад на ветку одного из деревьев и двинулся вперёд.

— Врагов вроде было двадцать шесть, включая этих охранников, а тел... — всё-таки остановился воин и вновь посмотрел назад, начиная пересчитывать тела, — двадцать пять... одна крыска сбежала. Но как? Как он мог выжить без сердца? Или это начальные? Хм, те получали удары покрытием и сжигались. Если он смог скрыться, то мне его уже не догнать, в этом зловонии не смогу различить его запах.

Вновь развернувшись, Хускар нашёл тропинку и двинулся за другой миссией.

— Сбежал и сбежал, скоро всё равно придёт с подкреплением...

*

*

*

[Сила — D+++ (В).

Ловкость — C+(В++).

Тело — C+(В++).]

— Итак, ловкость и тело сравнялись в показателях, одно из-за двух перчаток, второе закономерно почти без шмоток, разве что два брейсера дают буст. Основной атрибут чёт прикурил... — однако не смотря на сказанные слова, Хускар с ухмылкой смотрел на свои статы.

Он буквально за чуть меньше пары недель здесь стал так же силён, как и канонные персонажи в начале истории. Однако если те имели свой ГЕРОИЧЕСКИЙ буст автора, который используется лишь в опасных ситуациях, наделяя героев чуть ли не богоравными способностями, а врагов мигом сбрасывая с трона силы, добавляя щепотку тупости и резко взлетающего ЧСВ.

У Хускара же такого имбалансного навыка не было. Его помощником служат битвы, после

которых он может развиваться. Возможно, его способности можно развивать и в спокойной обстановке, однако это пока не было опробовано, да и не знал он как, если честно.

Что ему нужно делать, чтобы пламя стало сильнее? Тело, сколько бы урона не получало, новый уровень пассивки не получает. Нет, возможно ему стоило довести себя до полусмерти и тогда, может быть, что-то и случилось бы.

Но...

— А нахера мне это надо? Я могу сражаться и повышать свои навыки не только системно, но и получать опыт реальных битв. Пусть в моей уже, как мне кажется, не совсем здоровой головушке есть опыт тысяч битв, однако то, что в голове, и то, что в реальности разниться невероятно сильно. Тот же финт с потерей руки и последующей её регенерацией повторить я, увы, не смогу, духу не хватит, — монотонно продолжал Хускар, даже не замечая в страхе убегающих зверей. — Итак, ладно, другой вопрос на повестке дня. Как контролировать жажду крови?

В голове были десятки способов, и все сводились к простому сдерживанию, коего, однако, из-за не совсем мирного характера было достичь тяжеловато.

— Хотя, если этот берсерк смог, то чем я хуже, правильно? — пальцы прошли по гладкому оперению грифона.

— Ки!

— И я о том же, — бросил взгляд вперёд Хускар, туда, где уже маячил выход из леса. — Вот тебе и опасный маршрут... даже обидно как-то.

Хмыкнув в след своим словам, парень вновь вдохнул полной грудью и не заметил инородного запаха. Преследователи либо находились под определённым заклинанием, либо просто осознали нецелесообразность действий. Если тридцать магов не смогли справиться с одним, то смысл терять других в попытках отомстить.

Да и учитывая передаваемую информацию.

Почти бессмертный, чем дольше бьётся, тем сложнее магии пробить кожу, ослепляющий золотой огонь... было множество факторов, из-за которых преследование было таким же бесполезным, как и сдавать экзамен, когда тебе поставили автомат.

Хускар даже не удивлялся, что достиг выхода так быстро. Запах давал точный и быстрееший маршрут.

На всякий случай ещё раз проверив окрестности на наличие посторонних, парень кивнул головой и двинулся дальше к городу.

Тот встретил его почти полной тишиной, которая никак не вязалась с числимым там населением почти под сто тысяч. Улицы были пусты, не было охраны возле главного входа. Никого не было, Хускар словно попал из обычного мира в постапокалипсис.

Достав лист с заданием, он вновь прошёлся по заданию и там же нашёл местоположение главного здания, из которого эта миссия и была создана и отправлена. Удачно расположенная карта города возле входа не дала ему заблудиться, хотя тут это было бы грех это сделать. Всего три улицы, одна из которых главная и две побочных. На конце главной и находилось здание

Мэри.

Десяток минут спокойной ходьбы и вот перед парнем располагается огромное трёхэтажное здание с вывеской, оповещающей зашедшего о правильности его прихода.

Открыв дверь, моментально на глаза попала стойка регистрации, за которой сидел пожилой мужчина с седой козлиной бородкой и на удивление острым взглядом.

— Что-то хотели? — не учитывая вид, голос старика был мягким и доброжелательным.

— Да, я тут по заданию, — положил лист на стойку Хускар и дождавшись подтверждения, он вместе со стариком двинулся наверх. — Давно у вас так?

— Вы про пустоту на улицах? Не так уж, Оборотни пару дней назад начали показываться в городе, потому был выпущен указ о Комендантском часу после девяти, — объяснял старик, пока его каблук отцокивали приятный уху звук по деревянной лестнице.

— Но сейчас же не девять? — с сомнением посмотрел на вновь удачно попавшиеся часы на втором этаже Хускар.

— Люди здесь опасливые, закупились продуктами и стараются не отсвечивать на улицах. У монстрой острый нюх, они могут отследить по запаху жилище человека, прошедшего даже днём, — горько ответил администратор. — Можно сказать, вчера у нас начался карантин. Лишь немногие смельчаки выходят на улицы, однако в этом нет никакого смысла, ведь магазины не открываются. Мы пришли.

Стукнув по двери, старик дождался строгого «Входите» и, открыв дверь, указал парню рукой. Не став заставлять мужчину ждать, Хускар вошёл внутрь, сразу отмечая не самое дорогое убранство комнаты Мэра.

— Вы из гильдии, верно? — с надеждой, сильно скрываемой за жёсткостью спросил коренастый низкий мужчина с длинными серыми волосами и пронзительным взглядом чёрных глаз.

— Да, — кинув Хускар и ткнул пальцем в грудь, туда, где находился знак Хвоста Феи.

— Мы ждали вас, — выдохнул мужик. — Меня зовут Самуэль Крицкий, мэр этого городка. Хотя сейчас мы переживаем и не самые лучшие времена, но награда будет получена и даже увеличена, если вы закончите как можно быстрее. Управитесь за сегодня — получите триста тысяч драгоценных.

— Мне нужно место, куда сбегаются собачки и можете не волноваться, — улыбнулся Хускар, обнажая острые зубы, заставляя глаза Мэра на мгновение сверкнуть.

Самуэль чуть отодвинулся от стола и достал свёрток, на котором была обозначена точка рядом с лесом. Там, по его рассказу, находилось болото и заброшенный особняк, в котором, видимо, и обитают монстры.

— Примерная численность — двадцать особей, возможно больше, но никак не меньше, большего нам узнать не удалось. Местность неблагоприятная для боя, по-хорошему нужен маг земли, либо огня. Вы... — Хускар поднял ладонь, которую мгновенно покрыл золотой огонь, — маг огня, отлично. Тогда вам не составит труда убить монстров. По силе они находятся около С-ранга, стая вожака, примерно пять особей, В-ранга и сам вожак близок к А-рангу. Приоритет — скорость. Это всё, что нам удалось узнать. Также не надейтесь незаметно приблизиться, у

них очень острый нюх, вас заметят ещё на подходе. Рассчитываем на вас.

— Ага, ждите хороших новостей, — усмехнулся Хускар и вышел.

«Собачки хотят убить других собачек,» — улыбка медленно растягивалась в оскал. — «Увы, мой нюх далеко не так плох, как они думали, когда перебивали запах шерсти духами.»

— Интересные мне задания попались.

<http://tl.rulate.ru/book/82929/2722325>