

[1-ый тур]

"Великий Пьяный Мастер, очнитесь, пожалуйста вставайте." (Мэт)

мычание

"Великий Пьяный Мастер оч..." (Мэт)

"Да хватит меня так звать, хватит."

Я спал так хорошо, но вдруг начал слышать эти дебильные слова. Раздражает, что же, когда я очнулся то увидел траву, да, не постель в которой я уснул, а обычную траву.

Почему я на траве?

"Где я?"

"Мастер, вы в 1ом туре. Всех участников перенесли сюда для прохождения." (Мэт)

"А где остальные, почему только мы здесь?"

"Мастер, они все ушли. Я побоялся вас будить, что бы не разозлить, но прошло уже много времени с тех пор, пришлось разбудить" (Мэт)

"Что же, раз проснулся, не засыпать же мне снова на траве, куда нам идти надо?"

"Эм, Мастер, я не знаю, может вперед?" (Мэт)

Мы так и сделали. Бутылки у меня почему то нет, а вся одежда изменилась на какой-то комбинезон, а еще у нас есть пояса и в них встроены 4 кубика разных цветов. Ладно, продолжим путь. Место в котором мы оказались был очень светлым, везде были луга, деревья я не видел.

Спустя целый час ничего не произошло. Мы только шли и шли, усталости мы конечно не ощущали, но беспокойные высказывания Мэта уже надоели.

"Хватит уже, другие же куда-то ушли"

"Да, но это всё странно, не находите? Мы столько идем а ничего толком не поменялось, это..." (Мэт)

"Заткнись"

Слова Мэта правильные, тут действительно ничего не поменялось. Всё такое же какое и было. Та же трава, следов только не осталось. Можете назвать меня параноиком, но кажется мы ходим по кругу или хотите сказать, что это первое задание.

Но что нужно сделать? В такую игру я еще не играл, но может дело в камнях на наших поясах. Я решил взять 1 камень.

[Зеленый Камень]

-Позволяет призвать рыскаря.

Рыскарь, значит, что? Рыщет? Как собака что ли. Но я не знаю, что нужно искать, так что он бесполезен пока что.

[Красный Камень]

-Позволяет призвать огонь

Еще бы, сейчас он капец как нужен.

[Синий Камень]

-Позволяет призвать воду

Ага, когда жажда будет проверим.

[Серый Камень]

-Позволяет призвать любой инструмент

Ну что то более менее. И так что мы имеем. Бесконечный луг, любой инструмент и воду. Как мне это применить? Что мне нужно найти.

"Мэт, когда ты появился, ты оглядывался? Заметил что-то что по твоему мнению могло показаться странным?"

"Мастер. Даже не знаю, я конечно огляделся но ничего не увидел странного, вроде бы всё обычное"(Мэт)

Да уж, какой внимательный у меня напарник. Не заметил даже что у тебя отсутствует тень. Ну ладно. Может быть нужно найти особую траву которая вызывает эти искажения в пространстве, что делает это место бесконечным. Или какой-то крот в земле? В любом случае мне нужно найти что-то или кого-то, кто сделал это пространство бесконечным и у меня есть некоторые камни, что помогут в этом. Из всех игр, что я играл, эту я не помню. И она выглядит более сложным, я бы сказал реалистичной.

Я взял серый камень и призвал Лопату, обычную такую.

свечение

"Мастер?"(Мэт)

"Успокойся, у тебя такие же камни, можешь взять да прочитать, что они делают"

Он так и сделал. Ощущения, что бы я не сказал он сделает. Так а теперь берем лопату и втыкаем под себя.

треск

Хм, наверное слышалось.

"Мастер, что вы делаете?"(Мэт)

"Объясню один раз. Во-первых, мы в замкнутом пространстве. Второе, нам нужно найти что-то и кого-то, и возможно уничтожить, тогда пространство развалиться. Третье, наших теней нет,

может быть это что-то использует их как-то, но мне без разницы. Значит, первое что нужно проверить это, что находится под нами, а потом проверять дальше. Вот я и копаю"

Пока объяснил простые вещи, продолжал рыть яму.

треск *треск*

Скорее не слышалось, что то действительно потрескивает.

удар

вскрик

"Мастер, что это?"(Мэт)

Мэт от страха спрятался за моей спиной. А на моей лопате оказалась кровь, перед мной появились несколько траншей. Каждый был направлен в разные стороны, что же. Первый этап выполнен, нам нужно было найти кого-то, мы нашли. Теперь преследование.

[Зеленый Камень]

Я решил призвать рыскаря, пока кровь свежая. *свечение*

"Фыр Фыр"(Рыскарь)

Милое животное, похоже на крота и ежа одновременно.

"Вот, нюхай и найди мне эту зверюгу"

Тот понюхал и начал рыть свою яму, а потом обнюхивать и простукивать то что откопал. Вскоре он мордой указал в сторону и я пошел туда. Впереди был рыскарь и он вел нас по одной из траншей. Кажется они тянутся так далеко, причем мы не вернулись на место где они появились, может он расширил пространство?

остановился

Рыскарь начал обнюхивать место под собой, не дожидаясь я решил ударить лопатой под рыскарем и снова я услышал вскрик. Дальше, не было вырыта еще больше траншей, этот монстр вылез и он был очень большим.

"Поздравляю, путешественник, ты смог отыскать меня и даже вынудил выползти..."(Монстр)

Я не хотел его слушать, поэтому сразу достал Красный Камень и лопату превратил в некоторую подобие пушки и засунул камень внутрь. Что бы их активировать, достаточно только подумать, что я и сделал. После активации, из пушки выстрелил концентрированный огонь прямо в морду той твари, удивительно, что было сказано, что он(серый камень) может призвать любой инструмент, но не думал, что и пушку можно, может быть где - то эта пушка есть инструмент для чего-то. Но огонь который попал по монстру сработал на ура, он сразу завизжал и начал прикрывать свою морду. Потом я вынул камень и изменил пушку на топор, это человеческий инструмент, но еще и прекрасное оружие. Я сразу рванул вперед и ударил по черепу монстру. Тот сделал сильный вскрик и исчез. После себя он оставил билет. Предмет был похож на него.

[Поздравляю, вы прошли первое задание. С Картой вы можете пройти к следующему или отдохнуть.]

Ясно.

[Карта Прохода]

-Эта красная карта, одна из тысячи, она позволяет вам пройти на красный этап с заданиями.

Насколько я понял, есть множество других и как их можно было получить? Может с монстром можно было договориться?

Я взял билет и сразу активировал его без отдыха.

<http://tl.rulate.ru/book/8286/155614>