

Правда об [Императоре Драконе]

3 самых сильных Лорда Демонов пришли в моё казино. Но это было не для того, чтобы поглазеть. У них была реальная цель...

- Ладно. Мы говорим о настоящей эскадрилье драконов и настоящем [Императоре Драконов]. Так что будьте бдительны.

Конечно, я знал о его настоящей драконьей эскадрилье. Во время кампании по спасению Марч Астарот использовал эту группу, чтобы напасть на святую столицу [Чёрного] Лорда Демонов.

Это была элитная сила, состоящая из одного монстра ранга S и 19 монстров ранга A.

Сумасшедшая сила монстра ранга S не нуждалась в обсуждении, но сила остальных 19 тоже была за пределами нормы.

Прежде всего, каждый из 19 был создан с возможностью подняться. После прокачки их базовые возможности были сопоставимы с монстром S ранга.

Каждый из них был также изготовлен с использованием медали [Дракон], что означало, что у них был навык [Неистовство]. По сути, [Неистовство] оказало огромное влияние на поднятие характеристики монстра на один ранг. Однако это происходило за счёт здравого смысла монстра, превращало его в сломанное существо, атаковавшее всё, что оно видит.

Однако, благодаря Цезарю, Дракону-Императору монстру ранга S в группе, этот недостаток был устранён. Его навык [Император Драконов] позволял ему покорить любого дракона в той же армии, даже если дракон находился под действием [Неистовства]. Это также позволило ему максимально усилить драконов, которыми он командовал.

В целом, не было боевой силы, которая могла бы соперничать с их мощью. Даже если бы Рыцарям Авалона помогали Драконы Тьмы, они, скорее всего, легко были бы уничтожены.

- Аст, я благодарен за это предложение, но я не думаю, что у меня есть право принимать твоих драконов. Я имею в виду, я не твой сын и не член твоей фракции. Наследование такой вещи, несомненно, сделало бы меня сильным, но я не уверен, что заслуживаю.

- Фуму, может быть, я недостаточно хорошо всё объяснил. Я могу доверить свою настоящую эскадрилью драконов только тебе и Столас. Никому больше. В конце концов, без [Императора Драконов], управляющего драконами, эскадра просто взбесится и разрушит армию изнутри.

Таким был ужас «Неистовства».

Монстр, обладающий этим умением, был почти бесполезен. Обычно Лорды Демонов держат такого монстра в своём [Хранилище] и выпускают его только в ситуациях, когда врагов вокруг больше, чем союзников. В центре вражеской территории, например.

Энлиля почти постоянно держали в [Хранилище] Столас, пока [Возрождение] не возвращало его. «А эту проблему решит наследование [Императора Драконов]?»

- Это может решить проблему, но этого не произойдёт. Видишь ли, Цезарь, обладающий навыком, выразил желание пойти со мной в загробную жизнь. По его словам, он использует

свою способность превращаться в духа, и следовать за мной и после моей смерти. В любом случае, когда придёт время, за другими драконами нужно будет присмотреть. По этой причине я обращаюсь к вам двоим и вашим драконам. Сейчас это ещё не доработано, но у Герцога и Энлиля есть навык [Император Драконов].

Герцог определённо обладал навыком, и Энлиль, по словам Столас, тоже.

Возможно, это навык, который есть у драконов ранга S?

- Аст, что являет собой [Император Драконов]? Насколько я могу судить, это просто навык укрепления драконов.

Я многократно пытался проверить, что на самом деле являет собой навык [Император Драконов].

Степень, в которой он укреплял драконов, была довольно незначительной, поэтому мне не показалось, что он – хороший лидерский навык.

Я подумал, что это - бессмысленный навык.

Более того...

- Я тоже хочу знать, Астарот-сама. Он есть и у Энлиля, но он не такой сильный, как у Цезаря. Я не думаю, что Энлиль может подавлять драконов под воздействием [Неистовства] так же, как и Цезарь.

Столас тоже сомневалась. В навыке должен был быть смысл. Он не может быть каким-то бессмысленным навыком.

- Ну, дело в том, что [Император Драконов] это навык, который растёт. Когда дракон-союзник погибает, или, когда владелец навыка убивает другого дракона, душевная сила этого погибшего дракона расходуется, а сила убившего повышается. Цезарь видел, как гибли десятки тысяч драконов, это и отличает его мастерство.

- Понятно. Вот в чём дело.

Герцогу никогда не удавалось убить монстра из расы драконов, и он не был в неудачной ситуации, чтобы увидеть гибель Дракона Тьмы. По этим причинам его [Император Драконов] никогда не становился сильнее.

Энлиль был в той же «лодке».

В конце концов, встреча с драконом сама по себе была редкостью.

Что касается Астарота, он действовал в определённом подземелье, поэтому он использовал своих монстров как приманку, чтобы заманивать авантюристов. На протяжении многих лет он, несомненно, терял монстров. А поскольку он был [Лордом Демонов [Драконов]], многие из этих монстров, вероятно, были драконами, это усилило умение Цезаря.

Я мог бы заставить Герцога целенаправленно убивать Драконов Тьмы, если бы хотел его усилить. Но я не хотел действовать таким образом. Я просто не мог. И потом, если бы я действительно не желал совершенствовать мастерство Герцога самостоятельно, я бы мог украсть уже полностью усовершенствованного [Императора Драконов].

- Ах, теперь я понимаю, почему ты просишь нас об этом...ты хочешь, чтобы наши драконы, Герцог и Энлиль, победили Цезаря и забрали его [Императора Драконов] себе. И тогда тот, кто получит истинного [Императора Драконов], будет руководить твоей элитной драконьей силой...

Если нельзя поглотить души десяти тысяч драконов, нужно стремиться поглотить душу того, кто уже поглотил это количество.

Это звучало просто, но поскольку ни у одного из Лордов Демонов в его фракции не было монстра с навыком [Император Драконов], единственными кандидатами были Столас и я.

- Верно. Как я уже говорил ранее, я изначально хотел доверить дело только Столас. Однако я боюсь, что Энлиль в одиночку не способен победить Цезаря. Хотя Энлиль и Герцог могут работать вместе. И, опережая ваши вопросы, да, Цезарь должен сражаться изо всех сил. В противном случае его [Император Драконов] не сможет быть передан. Если вы проведёте испытание на арене [Временного], даже если ваши драконы будут ранены или того хуже, будут убиты, они в конце концов, выживут. Вот и вся суть испытания.

Я замер от перспективы сразиться с одним из трёх козырей сильнейшего Лорда Демонов. Даже если бы не было никакой выгоды, я бы всё равно захотел попробовать.

- Тогда я очень хочу попробовать. Как насчет тебя, Столас?

- Конечно, я тоже. Я хочу сохранить как можно больше наследия Астарота-сама...но это не единственная причина, по которой я хочу это сделать. Я хочу, чтобы он знал, насколько я сильна. Будучи его детищем, я собираюсь бросить все силы на это испытание.

Довольный нашими ответами, Астарот кивнул.

- Вот так, Дань. Мы собираемся доставить тебе неудобства, - сказал Астарот своему близкому другу, и усмехнулся.

В ответ на это Даньталянь криво улыбнулся.

- Чёрт возьми...если бы ты только принял моё предложение использовать моё «Время», ты бы жил дольше и не стал бы навязывать мне это скучное дело. Почему, почему мой друг настолько упрямым и бесстыден?

- Но ты же всё равно согласился. Это так, ты, согласился.

- Потому что я в долгу перед тобой, и это, похоже, единственный шанс, когда смогу тебе чем-то отплатить. Действительно, это скучно.

Я опоздал с выводами, но Даньталянь был действительно хорошим парнем. Где-то глубине души...

Благодаря его способности, [Времени], Дань собирался жить намного дольше, он не исчезнет в ближайшее время.

Учитывая это, я хотел построить прекрасные отношения с ним.

- Процел, ты довольно хитёр, поэтому ты, возможно, уже подумал о моём [Времени], в случае, если ты провалишь испытание, ты сможешь просто попробовать ещё раз, верно? Или, что ещё лучше, как только Герцог или Энлиль получат истинного [Императора Драконов], они смогут

просто снова сразиться с Цезарем, чтобы другой дракон тоже смог его получить.

- Да, я именно так и хотел.

Это было первое, что пришло мне в голову. Это была арена [Временного], так что всё было, безусловно, правдоподобно.

- Не ждите, что это произойдёт, потому что процесс не может быть повторён. После того, как бой между драконами, у которых [Император Драконов] закончился, победителем будет поглощена сила проигравшего [Императора Драконов]. После поглощения проигравший не сможет получить её обратно. Даже [Время] Даня не сможет её восстановить.

Значит, это будет бой из разряда «всё или ничего». Если мы проиграем, всё будет кончено, и наши драконы никогда не смогут достичь [Императора Драконов].

Мысль об этом заставила меня вздрогнуть.

Однако, случись всё иначе, это было бы не так интересно.

- Столас, позволь мне сказать тебе об этом заранее: какой бы дракон ни получил истинного [Императора Драконов], не расстраивайся.

- Я понимаю, Астарот-сама. Если искать способ прыгнуть через голову, обоих убьют. Сами по себе, ни у Энлиль, ни Герцог не ровня Цезарю. Сотрудничество, причём полное – наш единственный шанс.

Всё было именно так.

Из рассказов, которые я слышал от Марч, Цезарь был таким же чудовищем. С двумя монстрами с рейтингом выше среднего у нас и то почти не было шансов.

- Ах, хорошо быть молодым. Давай, удиви нас!

Астарот сказал так, прежде чем от души рассмеяться.

Таким образом, было решено, что мы пройдём испытание дракона. Также нам стало известно, что суд состоится через месяц. До тех пор, укрепление Герцога должно быть главным приоритетом. С этой целью мы могли заручиться поддержкой Драконов Тьмы и Вивернов Бурь.

Поддержка Герцога для борьбы с Энлилем также должна была быть приоритетом.

Я уверен, что эти двое могут это сделать.

Во всяком случае, казалось, сегодняшняя повестка дня была рассмотрена.

Аст и Дань выразили готовность вернуться домой.

- Если обсуждение закончится, давайте сменим место проведения? Вы проделали весь этот путь в Авалон, вы заслуживаете ещё немного веселья. Знаете, помимо казино есть много других интересных вещей. Позвольте мне показать их вам.

Тем не менее, я бы не отпустил их домой просто так.

У меня оставалось так много времени, чтобы побыть вместе с Астаротом, поэтому я должен развлечь его по максимуму при каждой нашей встрече. Это было наименьшее, что я мог сделать, как человек, который ему обязан.

- Фуму, да, пошли, давай потратим все эти деньги, которые я выиграл. Мой зять как обычно такой продуманный. А мне спокойнее доверить Столас такому человеку!

- ...Хватит с «зятём», пожалуйста.

- Ну не стоит так... кстати, у вас со Столас уже было ЭТО?

Вопреки обычно спокойному поведению, Астарот вдруг сделал вульгарный жест.

- Астарот - сама !! - воскликнула Столас, её щёки вспыхнули.

Увидев это, я и другие Лорды Демонов рассмеялись.

- Астарот, мы уже обсуждали, мы со Столас просто друзья. У нас нет таких отношений.

...хотя я вчера сказал ей эту нелепую вещь...

- Да? Как скучно. Столас, как Лорд Демонов, ты первоклассная, но в амурных делах ничего не соображаешь. Ты должна быть более настойчивой. Почему бы не попытаться захомутать его? Вдруг что-то получится. Ну да ладно. Вы двое – молодые. И у вас есть время. Возможно, медленный путь – действительно правильный путь.

К концу сказанного выражение его лица заставило меня почувствовать вес его опыта. Вес его лет.

И поэтому, в меру своих возможностей, я развлекал их как мог. После тура по Авалону и купания в горячем источнике, я провожал их.

Я получил непредвиденный шанс от Астарота.

Я должен сделать всё возможное, чтобы добиться успеха.

Я также должен сделать всё возможное, чтобы отплатить ему за эту услугу и всё, что было до этого. Возможно, лучший способ, которым я могу добиться этого, - защитить Столас даже после его ухода. Я должен также продолжать сотрудничать с ней. И расти вместе с ней.