

Неожиданные посетители

Когда я стал обмениваться монстрами со Столас, мы поговорили о том, как [Дракон] начал распределять своих монстров и активы до того, как оставшееся время его закончится. И так, пока не стало слишком поздно, я подумал, что мы должны пойти поесть и выпить хотя бы раз.

Тем не менее...

- Я не ожидал, что этот шанс появится так быстро.

- Прости, Процел. Вчера он просто пришёл в мою темницу и сказал, что мы должны пойти к тебе. Я пыталась убедить его не беспокоить тебя, но он просто меня не слушал.

Лорд Демонов [Ветер] Столас, мой союзник и друг, сказала это с извиняющимся выражением лица.

В отличие от неё, у Лорда Демонов [Дракона] Астарота было довольно весёлый вид по сравнению с тем, как обычно он выглядит.

- И так, это казино Авалона...ох, меня просто от него трясёт!

- Аст, обуздай свой энтузиазм. Не думаю, что мне следует говорить тебе, когда следует волноваться, а когда нет.

Упрекал Астарота средних лет симпатичный молодой человек, Лорд Демонов [Временный], Даньгалянь.

- Дань, я бы сказал, что неуместно так выпендриваться здесь. Кроме того, разве не одежда волнует тебя больше всего на свете?

Лорд Демонов [Временный] был изящно одет в очень стильный костюм. Он красиво дополнял его красивую и зрелую фигуру.

Ну, это конечно...

- Это - ребячество. Зачем тебе было подстраивать встречу, а не просто пригласить меня? Можешь представить моё удивление сейчас?

- Я ведь просил тебя сто раз не принимать меня за ребёнка.

Есть Лорд Демонов [Зверь], Маркося, красавица с коричневой кожей, белыми волчьими ушами и белым волчьим хвостом.

Да, эти трое перед казино были три сильнейших Лорда Демонов.

- Процел, хорошо, давай мы расскажем, почему мы пришли сюда в конце концов. Во-первых, почему бы не насладиться твоим казино?

- У меня не было большого выбора, кроме прийти сюда в качестве помощника Аста, но быть мокрой жилеткой я в случае чего не хочу. Поэтому, скажу я вам, мы идём повеселиться...я слышал, в вашем казино есть Карулет и Баньята. Почему бы тебе сначала не показать их нам?

Даньталянь, казалось, волновался.

Карулет, о котором он говорил, был карточной игрой, в которой игроки пытаются собрать выигрышную комбинацию. Как и в покере, психологическая война была жизненно важной для успеха в этой игре.

Что касается Баньяты, это была игра в кости, где игроки соревновались не с дилером, а друг с другом. В настоящее время это была очень популярная азартная игра.

- Дань, а ты, кажется, хорошо разбираешься в азартных играх.

- Постольку поскольку, как человек мало что в этом смыслящий.

- Понятно.

Когда я разговаривал с [Драконом] и [Временным], я больше не использовал титулы. Вместо этого я называл их Аст и Дань соответственно.

Чтобы спасти Марч тогда, я не просил их помощи, я предлагал им честные сделки. С тех пор эти двое просили не обращаться к ним так официально.

- Что касается меня, я сначала хочу увидеть гонки летающих драконов. Я слышал, это сейчас на пике популярности.

- О, у вас есть и такие вещи здесь? Что ж, как [Дракон], я обязан это увидеть.

- Марч, Аст, следующая гонка драконов состоится через два часа. До тех пор, почему бы не поиграть? Даню, кажется эта идея нравится, думаю, нам лучше побыть вместе.

Марч и Астарот засмеялись, когда я показал на Даньталяня, который уже топал к казино.

Это очень важные гости. Я должен сделать всё возможное, чтобы угодить им.

◇

- Аахаха! Дань, в казино, безусловно, весело...

- А новичкам везёт. Но не увлекайся!

- Фуму, несмотря на то, что ты называешь себя первоклассным игроком, ты просто теряешь время.

- Это ещё не конец. Это только начало...

После игр в карты и игры в кости они поиграли в рулетку.

Не применяя никакой стратегии, кроме, возможно, расчёта на слепую удачу, Аст выигрывал одну ставку за другой. Перед ним скопились груды фишек.

А вот Данталянь постоянно проигрывал. Он наблюдал, рассчитывал и предсказывал, но в конечном итоге последствия были неприятными. Из множества купленных им фишек перед ним осталась только одна.

Какой неудачник...

Превратите это в фишки пожалуйста. Всё это. Я собираюсь переломить ход игры.

Дань достал из нагрудного кармана мешочек с золотыми монетами и передал его сотруднице. Учитывая его удачу, это был глупый способ потратить деньги.

В любом случае, здесь, в казино Фафнир, использовались различные фишки, и Дань обменял их на самые ценные: платиновые фишки. Каждая платиновая фишка стоила 10 золотых монет. Чтобы иметь представление, представьте 10 золотых монет – это то, что высокопоставленный рабочий получит за месяц в Авалоне. Это были фишки для VIP-персон.

Получив свои платиновые фишки, он поставил 30 на кон.

Заработная плата за два с половиной года была примерно такой. Неудивительно, что лица дилера и сотрудников несколько вытянулись.

Тем не менее у дилера не было иного выбора, кроме как раскрутить рулетку.

- Дань, если ты не возражаешь, ответь, как ты зарабатываешь деньги?

Мне было немного любопытно, поэтому я и спросил.

Один из способов, которым Лорд Демонов мог заработать деньги, - это собирать вещи павших авантюристов, пришедших в их темницу. Затем они помещали эти предметы в сундуки и использовали их, чтобы заманить ещё больше искателей приключений, повторяя весь процесс.

Тем не менее, даже для такого большого подземелья, как у Дая, такие деньги должны были значительно влиять на его финансовое положение, если бы это были его единственные средства.

- Да много способов. Как только ты станешь ветераном Лордов Демонов, будешь легко получать комнаты, такие как [Сокровищницы] и [Шахты], и как только ты получишь одну из них, деньги больше не будут проблемой.

Дэн сказал, так, когда дилер дал понять, что больше ставок делать нельзя.

Однажды я читал о комнате [Сокровищнице] в Книге Лорда Демонов, когда проверял все возможные комнаты, которые я мог установить в своей темнице.

Я не мог точно это проверить в данный момент, но стоимость в 500 000 DP я запомнил. Очень дорого. Что касается эффектов, комната производила одно сокровище в неделю. Качество добытого сокровища зависело от уровня Лорда Демонов.

За 500,000 DP я мог бы купить 4 [Водоворота] для монстров ранга В и какие-то DP ещё останутся. Мне думалось, что глупо тратить столько DP только на какое-то сокровище.

Но теперь, когда я думаю об этом...иметь возможность делать раз в неделю сокровище, ради которого рискнул бы даже искатель приключений высшего уровня, комната [Сокровищница] казалась действительно полезной.

Как только мой интерес к [Сокровищнице] вырос, дилер начал крутить рулетку. И так, по кругу и по кругу...

Первоклассный дилер мог бы манипулировать исходом, но из-за абсурдного способа ставок Даня, а также его пугающего присутствия, основанного на вере в то, что он каким-то образом победит, дилер был слишком ошеломлён, чтобы как-то вмешаться.

Итак, у Даня, который изначально не мог выиграть, теперь появился шанс.

Через некоторое время ожидания и кусания локтей шарик остановился.

Взглянув на результат, дилер побледнел.

Даньгалянь победил.

Учитывая ставку Даня, его выигрыш в 27 раз превысил первоначальную сумму.

Мне стало жаль дилера. Из-за того, что он позволил казино потерять сумасшедшие деньги, его заработки, скорее всего, будут сейчас значительно ниже.

В целом, для казино это было не таким уж большим делом, но для Конанны этого было все же достаточно, чтобы дилер получил выговор.

- Хорошо, хватит! Мы договорились пойти выпить, пока не начнётся гонка драконов. Короче, Аст, я - победитель!

- Ой, одна случайность, и он готов перевернуть стол. Не говори гоп пока не перепрыгнешь, впереди ещё сама гонка драконов. На этот раз повезём мне. С моим проницательным взглядом на драконов, я думаю, победа уже у меня в кармане

- Знаешь, у меня тоже есть драконы. У тебя нет их монополии или такого проницательного глаза, о котором ты говоришь.

Двое были очень близки. Если бы я не знал заранее, я бы не поверил, что они не разговаривали друг с другом более века.

Пока они спорили, кто из них победит, я заметил, что Марч и Столас больше не видно.

Может быть, я должен пойти искать их...

- Процел!

Астарот окликнул меня.

Не веселым голосом старика, взволнованного по поводу казино, а тоном величественного ветерана, Лорда Демонов.

- Как ты уже наверное догадался, я приехал сюда сегодня, не только, чтобы поиграть. Процел, я ценю тебя. И именно поэтому я хочу доверить своих драконов тебе и Столас. Фуму, давай поговорим побольше после гонки летающих драконов. Процел, какого рода Лордом Демонов ты хочешь быть? Ты можешь рассказать мне об этом и попозже...пока я здесь пью с Данем! Алкоголь в Авалоне действительно вкусный. Я в предвкушении...

Сказав, что они хотят перезарядиться до начала гонок, они оставили меня и направились в

зону арендаторов на втором этаже казино.

Каким Лордом Демонов я хочу быть...? Я, наверное, должен дать правильный ответ. Мне также любопытно, что он имел в виду под «доверить моих драконов тебе и Столас».

Думая, что же ответить, я начал поиски Марч и Столас.

<http://tl.rulate.ru/book/828/955382>