Глава 14

Вой Бездны, Новая Главная Сила

С тех пор, как открылось казино, Авалон стал намного оживлённее. Показатель количества наших постоянных гостей был высоким, как и уровень приобретения новых, которые появлялись благодаря слухам.

Одной из причин такого увеличения гостей был улучшенный доступ к нашему городу благодаря дополнительным аэропортам Гиппогрифов.

Однако возникла одна проблема.

- Ничего себе, наше казино переполнено гостями. Кажется, мои расчёты были действительно наивными. Я так рад, что мы построили здание более, чем на 500 человек.

Фафнир был построен при условии, что он будет развлекать в среднем тысячу гостей. Хотя в нём могли разместиться до 2000 человек, были также ещё и дилеры и сотрудники.

Чем ближе мы попытаемся приблизиться к пределу вместимости, тем меньше будет удовлетворение гостей.

В данный момент я подумывал о перестановке существующего макета, замене некоторых сотрудников более способными людьми и просто об увеличении пространства. Что бы мы ни предприняли, потребуется некоторое время на реализацию задуманного.

Поэтому я решил, что всякий раз, когда количество гостей достигнет тысячи, дальнейшее поступление будет остановлено. Мы будем принимать дополнительных гостей только тогда, когда выйдут либо другие гости, либо, когда несколько сотрудников отправятся отдыхать.

Это был непростой баланс. Благодаря этой системе и принятию решений Конанны мы могли как-то удовлетворить наших гостей.

Но возникли и другие проблемы.

Например, некоторые из гостей после всех трудностей, с которыми они столкнулись, чтобы добраться до Авалона, иногда сидели в казино уставшие. Для того, чтобы это исправить, нам и торговцам нужно было приложить дополнительные усилия, чтобы гости могли расслабиться.

Это не должно было быть сложным, учитывая, что Авалон был полон захватывающих вещей, собранных со всего мира ещё до казино.

Казино дало многим в Авалоне хороший шанс развиваться.

- Удивительно, насколько возросло количество желающих иммигрировать после открытия казино.

Чем больше объектов отдыха было в Авалоне, тем больше сотрудников требовалось для их обслуживания. Кроме того, в казино были и люди, которые решили поселиться здесь. Как бы то ни было, они в конечном итоге решили, что удобнее просто поселиться здесь, чем путешествовать туда-сюда. Из-за этого число желающих постоянно проживать здесь было намного более высоким, чем ожидалось.

- Всё идёт хорошо. Иногда даже слишком хорошо, по правде говоря. Тут и там были просчеты, но в основном они были к лучшему. Ну, пока не стоит думать об этом. Лучше сосредоточить внимание на тестировании способностей Воя Бездны.

Вои Бездны были монстрами, которых я выпустил, когда сделал Тиро. Я был уверен, что они получились выше нормы, но я хотел выяснить, насколько они выше нормы.

В зависимости от сегодняшних результатов, я мог бы также привлечь их к моей завтрашней встрече со Столас, где мы поможем укрепить силы друг друга.

◇

Для тестирования я пошёл в [Шахту].

Людей там не было – им не разрешили бы войти, даже если бы они нашли вход. Там было просторно, это было подходящее место, чтобы сойти с ума.

Несмотря на то, что комната была полезной, я подумывал о том, чтобы убрать эту комнату в ближайшем будущем. Комната [Шахта] находилась на том же этаже подземелья, что и город, и Авалону становилось тесно. Не было простого способа справиться с ростом населения, поэтому я подумал, почему бы не переместить комнату на недавно добавленный этаж, а вместо неё разместить другую комнату [Равнин].

- Ото-сан, я так рада видеть нового ребёнка!

- Гаав ʌ

- Фуф, с новыми детьми всё будет в порядке. Да, не нужно беспокоиться...ух, мне хочется денег на выпивку прямо сейчас. Потому что...когда новый ребёнок попадет сюда...

- Жухэ-сама, пожалуйста, держи себя в руках. Ты всех смущаешь.

Четверо моих монстров были со мной в комнате.

Вои Бездны потенциально могут сформировать ещё одну основную силу нашего военного потенциала, поэтому Куина, главный монстр, была здесь. Герцог тоже был здесь, потому что он был командиром моих монстров. Между тем, здесь присутствовали Тиро и Жухэ, потому что они будут работать с Воями Бездны в другом измерении.

Кроме того, здесь было несколько мифриловых големов. Они должны были стать испытательными манекенами для Воя Бездны. По словам Ророно, до тех пор, пока мы не сломаем ядра големов, мы можем беситься как вздумается.

Всегда веселая Жухэ вдруг перестала быть такой веселой.

Она поиграла в азартные игры и потеряла всю свою заработную плату и бонусы в казино, оставшись без гроша в кармане.

Быть без гроша для неё было вопросом жизни и смерти, даже учитывая, что она была монстром и не нуждалась в пище для жизни. Но без алкоголя и удовольствий ей было очень плохо.

Мне было жаль её, но я знал, что не смогу ей помочь. Ибо если бы я сделаю, она попадёт в зависимость от казино. «Как только я получу зарплату в следующем месяце, я верну всё! С радостью! Нужна всего лишь пара дней. Я так волнуюсь!»

Услышав, что она собирается отыграть свои потери, я понял, что Жухэ не из тех, кто вообще не должен играть на деньги.

Жухэ был не единственным моим монстром, который приходил в казино, чтобы передохнуть.

Ророно, например, тоже там побывала. Из любопытства она пошла посмотреть на здание, построенное её последователями, Гномами Смитами, несмотря на то, что они были заняты развитием Рыцарей Авалона. И хотя она просто собиралась немного повеселиться, она полностью доминировала в карточной игре, которая была очень похожа на блэкджек. Она использовала свою невероятную память и навыки вычисления.

В некоторых карточных играх, таких как блэкджек, теоретически можно было бы победить, если ты запомнишь карты, которые были отыграны, а затем вычислишь шансы других карт. Но опять же, запоминание и прогнозирование того, какая из 312 карт - из 6 колод, состоящих из 52 карт каждая - будет взята следующей, было нелёгким делом.

Кстати, Фафнир вручил победителям фишки, которые можно было превратить в деньги, и фишки, которые можно превратить в подарочный приз. Подарочные призы представляли собой вещи, которые нельзя было купить нигде, кроме Авалона. Это сделало наше казино ещё более популярным.

- Жухэ, соблюдай меру, хорошо?

- Но, возможно, подкупив драконов тьмы можно будет...

- Жухэ, слушай, не делай этого, слышишь? Это нарушит гонку для всех, включая вас.

- Ахаха! Я просто шутила, покровитель. Просто шутка. Знаешь же, я никогда не буду этого делать.

Я был абсолютно серьёзен. Между тем, Жухэ просто смотрела в сторону.

Как бы то ни было, не похоже, что она сможет предложить Драконам Тьмы что-то большее, чем гоночный приз.

Для Драконов Тьмы не было лучшего приза, чем возможность попить дикими животными [Лесными] столько, сколько они хотели, целый день.

Другими словами, даже если бы я оставил в покое, Жухэ не могла бы найти взятку, которую драконы смогли бы принять.

- Почему бы нам не начать работу с сегодняшней повестки дня? Мы создадим нового товарища, верно?

- Да. Благодаря кому-то, мы немного отвлеклись.

Если бы мы начали работать, стемнело бы прежде, чем мы начнём работать.

Хорошо, давайте начнём.

[Я буду колдовать]

Когда я произнёс слова силы, моя [Книга Лорда Демонов] материализовалась.

И когда я подумал о Вое Бездны, книга открылась на странице, которая была о нём.

На указанной странице было изображение Воя Бездны, простое описание и стоимость покупки за DP. Они выглядели на порядок меньше, чем Тиро, но создавалось впечатление, что они были такими же свирепыми.

Когда я прочитал описание на странице, я подтвердил, что помимо отличных физических способностей и обоняния, они также обладали [Трансфером] и способностью, связанной с другим измерением.

- Теперь, покажи себя, Вой Бездны!

Я заплатил 1200DP и вызвал демоническую собаку.

- Гав!

Из волшебного массива в воздухе появилась огромная тёмно-синяя собака.

Изо рта её торчали клыки, которые соответствовали этим злобным глазам.

Уши были относительно маленькими, что указывало на то, что у него не было выдающегося слуха. С другой стороны, нос был большим, что указывало на склонность охотника.

- Вау, это крошечная Тиро-чан!

- Уррруу ♪

- Это была более маленькая Тиро, и не слишком велика была настоящая? Эта вообще должна тогда расцениваться как огромная.

- Хахаха, эта выглядит жестокой, не так ли? Зато она выглядит надёжной.

Вой Бездны, казалось, произвела хорошее впечатление на моих монстров.

Во всяком случае, будучи собакой, Вой Бездны казалась монстром, который понимал концепцию иерархии. Она послушно села передо мной и стала ждать моих указаний.

Я воспользовался этой возможностью, чтобы использовать свои способности Лорда Демонов и посмотреть все характеристики.

Раса: Вой Бездны

Ранг: B

Имя: Безымянный

Уровень: 57

Физическая сила: B +

Выносливость: D

Ловкость: A

Магия: D

Удача: E

Особенности: B +

Навыки и умения:

Мрачный рёв

Та, кто скрывается в тени

Одиночка в стае

Как обычно для монстра, который обладал способностями другого измерения, характеристики Воя Бездны были в целом низкими. Однако, учитывая специализацию в области физической силы и ловкости, его всё равно будет довольно легко использовать.

Его навыки были в целом просты в использовании.

Мрачный рёв: издаёт рев, наполненный магической силой. Если цель успешно достигнута, тело будет усилено или ослаблено. Шансы на успех будут уменьшены вдвое для монстров рагна A и выше. Когда этот навык одновременно используется группой обладателей навыков, существует бонус к уровню успеха.

Обратите внимание, что сила ослабляющих и ошеломляющих эффектов не получает никаких бонусов, только показатель успеха.

Трансфер: позволяет пользователю переместиться в любое место из своего домашнего подземелья. Подготовив пару массивов переноса, - один для порта отправителя и один для пункта назначения, можно будет осуществить трансфер за пределы подземелья.

Навык того, кто скрывается в тени: позволяет пользователю входить и выходить из другого измерения через тень, которая больше самого пользователя. Можно выйти из другого измерения мгновенно, но при этом тень, которая будет использоваться для выхода, должна находиться в пределах ста метров от тени, используемой для входа.

Один в стае: если в одной комнате подземелья (или в радиусе 1 км от подземелья) присутствует не менее десяти обладателей той же расы, это умение активируется, таким образом предоставляя обладателям этого навыка способность обмениваться чувствами друг с другом, одновременно увеличивая их физическую силу и выносливость на один уровень.

Пользу Трансфера описывать не требуется.

Между тем, вход и выход из другого измерения через тени был прекрасен. Несмотря на требование, чтобы тени были больше, чем сами Вои Бездны, тот факт, что тени присутствовали почти всегда, делали их легко доступными.

Однако навыки отличались от умений Тиро тем, что им требовалось, чтобы точка выхода

находилась в пределах 100 метров от точки входа. Умение Океанических Певцов также было ограничено мгновенным выходом из другого измерения. Возможно, для монстров, чей ранг ниже, чем ранг А, применяются такие ограничения.

Что касается Тёмного Рёва, если враг был какой-то мелочёвкой, это было здорово. Навык мог быть использован, чтобы нарушить деятельность в обширной области с помощью звука. Однако, против монстров ранга А и выше, это был навык, который мог разрушить пользователя. Но опять же, у меня никогда не было мыслей о том, чтобы заставить Воев Бездны сражаться с такими монстрами.

Наконец, один в стае. Это было, на мой взгляд, центральным элементом. Это улучшило их и без того впечатляющую физическую форму вместе с довольно сомнительной выносливостью. Делясь своими чувствами друг с другом, они могли не только устранить свои «пробелы», но и быть в состоянии начать идеально скоординированные атаки. Если они должны были бы сформировать другую основную силу, мне всё равно нужно было подготовить многих из них, так что этот навык был просто очень вкусной вишенкой на торте.

...Но, как и ожидалось, у них были те же слабые стороны, как и у Тиро.

Вой Бездны обладал очень небольшой магической силой.

Ради сегодняшнего эксперимента я оставил Воя Бездны на статическом уровне, что подразумевало уже уровень 57. Даже тогда, когда его Магия стала уровня D, он мог использовать [Трансфер] только четыре раза в день. В конце концов, передача потребляла много магической силы.

И, учитывая магическое энергопотребление при переходе в другое измерение, вероятно, было бы лучше ограничить использование Трансфера двумя в день. Такой строгий предел можно было бы обойти, хотя бы путем создания большего количества Воев Бездны, что я и собирался сделать, если удастся сегодняшний эксперимент.

Ну ладно, навыков достаточно. Пришло время проверить их.

- Вой Бездны, похоже, у тебя есть именно те способности, на которые я надеялся. Пришло время показать мне свою скорость и силу. Ты видишь этого мифрилового голема? Он будет твоим врагом. Покажите, что вы можете победить его.

- Гав!

Вой Бездны рявкнул, а затем взял дистанцию.

Тем временем Мифриловый Голем приготовился. Будучи Мифриловым Големом, он имел силу, сравнимую с монстром ранга В. С ним, как противником, мы сможем лучше понять, насколько эффективными могут быть чудовища Бездны.

Мгновение спустя мифриловый голем выстрелил из тяжелого пулемета «Браунинг М2», который висел у него на плече.

Его базовая форма была настолько хороша и популярна, что использовалась даже американской армией. Однако тот, что был выпущен Мифриловым Големом, был образцом массового производства Гномов Смитов и должен был стать стандартным оружием Мифриловых Големов.

Он «выплевывал» десять 12,7-мм пуль в секунду, и скорость полета этих пуль была в три раза выше скорости звука. По сути, это было чертовски сильное оружие. В ответ на дождь пуль, направленный в его сторону, Вой Бездны сбежал с линии огня, используя свой показатель скорости, и направился к тени соседнего здания. Используя эту тень, он вошёл в другое измерение.

...Да, монстры другого измерения, безусловно, великолепны. Пока они остаются там, они в значительной степени непобедимы атаками, совершёнными в этом измерении.

Затем, когда голем искал Воя Бездны, последний выпрыгнул из тени. Благодаря текущему времени суток эта тень была достаточно большой, чтобы её можно было использовать для умения Воя Бездны.

В воздухе, подобном этому, Вой Бездны отгрыз заднюю часть шеи Мифрилового Голема, вонзив клык в тяжелую броню голема. Голем взмахнул рукой, но Вой Бездны просто перевернулся, прежде, чем его ударили.

После того, как Вой Бездны отрегулировал своё положение в воздухе и благополучно приземлился, я прервал бой.

- Хорошо, Вой Бездны, Мифриловый Голем, ты можешь остановиться сейчас. Мы видели достаточно.

Теперь, когда я увидел не только статистику Воя Бездны, но и её характеристики в реальном бою, у меня, без сомнения, было более глубокое понимание всего.

Это был определённо монстр, который мог получить много пользы от цифр, которые даст [Водоворот].

Тем не менее, я также нашёл некоторые недостатки. Во-первых, они могли использовать больше силы атаки. Когда Вой Бездны вонзил свои клыки в шею голема, укус был довольно поверхностным. В идеале я хотел бы, чтобы у них было достаточно силы атаки, чтобы уничтожить даже мифриловых големов.

Может быть, когда она закончит разработку Рыцарей Авалона, я попрошу Ророно мне помочь.

- Итак, какие у вас впечатления?

Я спросил об этом своих монстров.

- Они молодцы! Куина не возражает против того, чтобы сделать их ещё одной главной силой!

- Гав-гав!

- Хорошо, они неплохи. Если они будут сотрудничать с Певцами, наше господство в другом измерении будет обеспечено как никогда ранее.

- Мой господин, я думаю, мы можем использовать их даже за пределами другого измерения. Своей мобильностью они добьются фантастических результатов в наземной охране. Более того, наличие монстров, которые могут использовать Трансфер, несомненно, расширит диапазон стратегий, которые мы можем использовать.

Я был того же мнения, что и они.

Итак, плюсы намного перевешивают минусы. Я решил купить [Водоворот], который будет постоянно производить Воев Бездны. Фактически, когда я заработаю достаточно DP, я куплю ещё один [Водоворот], чтобы Вои Бездны могли использоваться как в качестве бойцов другого измерения, так и в качестве сухопутных войск.

120000 DP за [Водоворот] были действительно большими расходами, но даже с одним казино я мог быстро покрыть этот расход. Итак, следуя за Драконами Тьмы, которые были нашими воздушными силами, я получил основную силу в форме Воев Бездны. С этого момента вопрос стоял только в постоянном увеличении их числа и использования их сил для будущего Авалона.

<http://tl.rulate.ru/book/828/935159>