

Глава 13

Фафнир, Казино Лорда Демонов

Наконец, пришёл день для открытия казино.

Должна была состояться церемония открытия, на которой я должен был разрезать великолепную ленту, которая висела перед зданием казино. Честно говоря, я так волновался!

Некоторое время назад гиппогрифы приземлялись один за другим. И каждый раз, когда один из них приземлялся, хорошо одетые люди выходили из кареты, которую он нёс.

Гиппогрифы были в прекрасном рабочем состоянии благодаря аэропортам. Тем не менее, количество аэропортов за пределами Авалона было всё ещё было слишком маленьким. Конечно, мы стремились увеличить это число, но это будет позже.

Гужевые повозки, которые перевозили людей из других городов, приходили и уходили одна за другой. Мы открыли эту услугу для публики одновременно с открытием казино.

- Неплохие показатели в первый день.

Продавцы, в том числе Конанна и его компания Куртруд активно рекламировали казино, и благодаря приглашённым гостям первый день работы казино был очень успешным.

Скоро я уже произнесу вступительную речь.

Чтобы успокоить нервы, я глубоко вздохнул.

И когда я огляделся, я расслабился.

Они действительно сделали всё хорошо.

Благодаря усилиям Гномов Смитов и Высших Эльфов водопроводные и канализационные системы, а также внешние стены на [Равнинах] уже были закончены.

Люди тоже заслужили похвалы, потому что они заполнили территорию вокруг казино многочисленными тележками с едой, гостиницами, ресторанами и сувенирными магазинами. Они сделали это место оживлённым.

Я понятия не имел, что за такое короткое время всё будет так.

Невероятно, действительно невероятно. Так удачно всё рассчитать...

Вскоре после этого я бросил взгляд на свои карманные часы и увидел, что пришло время начинать церемонию открытия, чего ждали все гости, собравшиеся у входных ворот.

И вот, я взял микрофон и заговорил.

- Всем добрый день. Я – Процел, глава Авалон и владелец этого казино. Вот, наконец, я могу представить вам Фафнир, удивительное казино, которым мы, авалонцы, так гордимся. Здесь вы можете играть в игры казино со всего мира, проводимые известными дилерами. Мы также предлагаем возможность увидеть, как летающие драконы соревнуются друг с другом, и я уверен, вы не найдёте такого больше нигде, кроме Авалона. А пока, пожалуйста, посмотрите в небо! Да благословят вас эти летающие драконы!

Следуя моему указанию, люди подняли глаза. Когда они это сделали, появилось пять Драконов Тьмы, каждый из которых был помечен своим уникальным цветом. Они летели в идеальном строе. Люди удивлённо ахали.

Однако это ещё не всё. Затем Драконы Тьмы устроили воздушное акробатическое шоу. Они взлетели высоко в небо, а затем упали. Затем, не замедляясь ни капли, они поднимались и три раза сделали петлю. Чтобы закончить цикл, драконы исполнили кубинскую восьмёрку.

Это было потрясающе красиво и величественно. Неудивительно, что люди так громко аплодировали.

И тогда драконы сломали строй. Двое из них использовали дымовые факелы, которые были спрятаны у них за пазухой, чтобы нарисовать красные линии на небе. Таким образом, два дракона летели симметрично, пока не нарисовали красное сердце в небе.

Люди стали аплодировать сильнее, чем раньше.

Что касается других трёх драконов, они поднялись выше и использовали дымовые ракеты, которые соответствовали цвету, который они носили.

И затем, выполняя серию сложных воздушных маневров на большой высоте, они нарисовали в небе персонажей, которые гласили:

<< Счастья и благословений всем вам >>

Прочитав сообщение, люди стали улыбаться и кричать свои приветствия.

Для людей, которые собирались играть в азартные игры, это сообщение было, пожалуй,

лучшим подарком.

Выполнив свою работу, драконы вернулись.

- Вы понравилось благословение летающих драконов? Как вы видели, наши летающие драконы имеют отличные лётные способности и ведут они себя хорошо. Идите и наблюдайте, как они мчатся, возможно даже начинайте делать ставки. Если вы это сделаете, кто знает, чей из них обед может сегодня стать очень вкусным...

Люди засмеялись, когда я сказал это.

- Ну, хватит разговоров. Вам будет лучше самим испытать величие этого казино. Итак, я официально заявляю Фафнир открытым!

Используя ножницы, которые мне вручил мифологический лис, я разрезал ленту, установленную на входе в казино.

Затем мы с Мифологическим Лисом положили руки на каждую часть двойных дверей, толкнули их и поманили гостей внутрь. Они ворвались внутрь почти давя друг друга.

Я думаю, демонстрация драконов тьмы была эффективной.

Это было понятно по тому, как много сильных эмоций уже текли ко мне.

- Теперь проверим, как всё будет внутри через некоторое время.

Как только пойму, что давка утихла, я зайду внутрь вместе с Мифологическим Лисом.

◇

И так, мы начали осматривать всё вокруг.

Дизайн интерьера казино был полностью завершён. Это вдохновляло стремиться к доходам.

Оркестр, нанятый Конанной, играл замечательные и приятные мелодии одну за другой, поднимая настроение. Это был первый официальный рабочий день, я почти ожидал, что нас будут стараться удивлять, но дилеры, одобренные Конанной, были по-настоящему удивительными. Будь то рулетки, карточные игры, игры в кости или любая другая игра, в которую мы играли, играющие гости, все без исключения, были ошеломлены.

Обслуживающая команда тоже была на высшем уровне. Многие старшие сотрудники делали свою работу, не забывая поддерживать менее опытных.

Это было бы невозможно со мной и моими монстрами. Я был так рад, что снова положился на людей.

Бар на первом этаже, казалось, работал довольно хорошо. На самом деле, Мифологический Лис тоже был очарован.

- Если бы мы только могли попробовать прямо сейчас...

- Да, это выглядит забавно.

К сожалению, я не мог позволить гостям увидеть, как я играю в наш вернисаж. Но, может быть, если бы я был гостем, а владельцем, я мог бы...в конце концов, важно же иногда отдыхать...

После осмотра и наслаждения первым этажом мы решили перейти на второй этаж.

Как только мы прибыли на второй этаж, мы заметили очень длинную очередь.

После того, как гость делал свою ставку на гонку драконов, ему выдавался билет. После предъявления билета соответствующим сотрудникам, выдавалось разрешение на вход. После окончания конкретной гонки попросят временно выйти. Если у кого-то были билеты на следующие гонки, процесс повторялся. Такой была наша система.

Кстати, чтобы гости могли выбирать, на какого дракона делать ставку, за пределами «театра» был подготовлен ещё один экран, показывающий драконов, участвующих в каждой гонке.

Прошло всего около 15 минут с момента продажи билетов на первую гонку, но она уже распродана. Очередь была за местами последующих гонок.

- Театры слишком маленькие? Не может быть; не говоря уже о второй гонке, мы уже продаем билеты на третью гонку...

Ограниченное размером экрана, максимальное количество гостей, которые могли смотреть одновременно, было 500.

Кроме того, на другом большом экране уже отображались коэффициенты первой и второй гонок. Предполагалось, что шансы будут отображаться только тогда, когда все места будут проданы, или когда останется не более часа до гонки.

Учитывая, что для второй гонки было слишком рано - первая гонка даже не началась - это могло означать, что даже места для второй гонки уже распроданы. Так может быть потому, что это был первый день работы, и люди были просто взволнованы неизвестностью, но, если такая активность, может возникнуть необходимость добавить ещё один театр.

◇

Нашей следующей остановкой было место для арендаторов.

Торговцы, которым посчастливилось быть арендаторами, открыли свои магазины.

Как и следовало ожидать, было много сувенирных магазинов и ресторанов. Рестораны в полной мере использовали тот факт, что здесь, в Авалоне, можно было купить практически любой ингредиент со всего мира, и таким образом готовили блюда, которые нельзя было есть в большинстве других мест. Некоторые блюда были новыми вариациями существующих блюд, а некоторые – совершенно новыми.

Кроме того, в ожидании богатых людей, которые должны были прийти, было довольно много ювелирных магазинов, а также магазинов дорогой, но качественной одежды.

- Торты в форме лягушки, торты в форме лягушки! Специализированный продукт Авалона! О, мы не предлагаем обычные пирожные в форме лягушки, мы продаем золотые пирожные в форме лягушки, которые принесут вам удачу!

Лягушка продавала пирожные в форме лягушки. Я догадываюсь, почему золотистые цвета были золотистыми, так было из-за увеличенного количества яичного желтка, а не из-за чего-то более необычного.

Во всяком случае, я знал, кто эта лягушка. Это был Лорд Демонов [Вязкий], Ронове. Ему посчастливилось выиграть место в лотерее арендаторов.

Важно здесь даже не то, что ты являешься Лордом Демонов, а в том, насколько ты талантливый торговец. Особенность тортов в форме лягушки – сладкий и вкусный аромат... стратегия сказать, что золотой вариант принесёт удачу, и удобство (возможность съесть во время прогулки), способствовали тому, что его магазин привлёк больше гостей, чем другие.

Когда я прошёл мимо, наши глаза встретились.

Сказав своим помощникам, что он берёт перерыв, он подошёл ко мне.

- Бизнес кажется идёт отлично, Ронове.

- Всё благодаря тебе! Сочетание человеческой жажды удачи и счастья от того, что они поели мои вкусные пирожные в форме лягушки, о, это так изысканно...я впервые попробовал такие эмоции. Я искренне благодарен тебе, Процел.

- Продолжай трудиться как следует. Чем больше вкусных эмоций ты получаешь, тем больше и я получаю, в конце концов.

- Это непременно! Я буду усердно трудиться, пока эти пирожные в форме лягушки не станут известны во всём мире! Когда-нибудь у меня будут филиалы в каждом городе страны!

Он определённо казался счастливым.

Несколько раз поклонившись и заставив меня взять несколько золотых пирожных в форме лягушки, он вернулся к работе.

С удовольствием попробовал. Я же понимаю, цвет на самом деле не только из-за пищевых красителей.

Принимая во внимание моё правило арендатора – он был торговцем с наименьшими доходами – его дешёвые пирожные в форме лягушки ставили его в невыгодное положение. По этой причине имело смысл, чтобы он повысил свои цены, но взамен улучшил качество. Ему начала сопутствовать удача.

Он вырос в моих глазах.

Прежде чем продолжить, я решил взять ещё несколько тортов, чтобы потом отдать их Куине и девочкам.

Давайте посмотрим, я думаю, что первая гонка должна начаться в ближайшее время.

◇

Моей следующей остановкой был театр. Точнее, VIP комната в нём. Это была очень просторная стеклянная комната.

Там, наслаждаясь алкоголем, сидели Конанна и VIP-гости, которых он пригласил. Сегодня было довольно много VIP-гостей, потому что, опять же, это был день открытия казино. Среди них были лорды городов, в которых ещё не было аэропортов Гиппогрифов, иностранные королевские семьи и много других личностей такого ранга.

Возможно, узнав меня по церемонии открытия ранее, эти гости поприветствовали меня по прибытии.

На это я ответил широкой улыбкой.

Эти люди могли влиять тем или иным образом на создание аэропортов Гиппогрифов, а также на продвижение нашего города на своей территории. Итак, чтобы привлечь больше людей в Авалон, я был готов общаться с ними столько, сколько они хотели.

- Итак, вы – знаменитый Процел-сама Авалона, о котором я так много слышал в последнее время.

- Чтобы превратить этот некогда пустой участок земли в мегаполис, подобный этому, нужен удивительный талант, не так ли?

- Процел-сама, правда ли, что ты настоящий мудрец, и что ты используешь свою силу, чтобы творить чудеса?

- Есть ли у вас планы остепениться в ближайшее время? Если так, у меня между прочим есть дочь...

Заставляя себя улыбаться, я общался с каждым из них.

Какая боль, люди здесь жаднее, чем те, кем наполнено сейчас в казино.

Это было не просто моё воображение. Было совершенно очевидно, что для них я уже был просто существом, которое они могли использовать для дальнейшего развития.

К счастью, Конанна был там и мог поддержать меня. Он успешно помог мне избежать обещаний этим влиятельным людям таким образом, чтобы они не чувствовали себя ущемлёнными.

Этот уровень ловкости заставил меня задуматься о том, насколько я неопытен.

- Гонка скоро начнётся. Почему бы нам не насладиться этим сейчас?

Спустя некоторое время после того, как Конанна сказала это, весь театр потемнел, и на гигантском экране были видны фигуры Драконов Тьмы.

Драконы излучали особое рвение, отличное от того, что они демонстрировали в фиктивной тренировочной гонке.

Высокое разрешение экрана позволяло нам видеть каждую чешуйку на драконе, в то время как стереофоническая звуковая система позволяла нам чувствовать их присутствие.

Естественно, даже люди вокруг меня обратили всё внимание на драконов.

Перед началом настоящей гонки Драконы Тьмы были представлены в подробном и полномасштабном виде. Настолько, что это позволило понять характеристики и сильные стороны каждого дракона.

- Подождите минуту. Этот голос, не правда ли, это Жухэ? Господи, разве эта девушка так любит праздники, что заставила себя это сделать?

Я хотел возмутиться, но нельзя было отрицать, что её голос в рупоре оживил это место.

А затем началась фоновая музыка. Это была та мелодия, которая вдохновляла тебя независимо от того, хотел ты этого или нет.

Толпа готова, гонка наконец началась. Пятьсот пар глаз были прикованы к экрану, наблюдая, как драконы тьмы хлопают крыльями.

Как и в случае с фиктивной гонкой, один дракон пролетел впереди остальных, чтобы взять камеру и снимать остальных.

В следующий момент конкурирующие драконы пересекли стартовую линию. Они мчались по сложному курсу, выполняя воздушные манёвры ещё более сложные, чем те, которые они выполняли во время церемонии открытия.

Всё это время Жухэ комментировала гонку и, таким образом, толпа ещё больше волновалась.

Я мог чувствовать их волнение, льющее в меня, и это было восхитительно.

Затем драконы прошли половину пути. После выхода из ряда поворотов они должны были лететь по длинной и прямой траектории.

В это время, когда Жухэ попросила зрителей посмотреть вверх, потолок открылся, и экран выключился.

И зрители увидели, что Драконы Тьмы летят очень низко, не вызывая никаких драконьих эффектов. Но любой, кто видел этих драконов, терял дар речи, некоторые даже забыли дышать.

Как только все драконы прошли, потолок был закрыт, и все обратили внимание на экран.

Через некоторое время драконы вышли на последний прямой путь. Фоновая музыка и комментарии Жухэ только усилились. Отдавая все оставшееся силы, драконы мчались со скоростью звука. В следующий момент определился победитель. Эта честь досталась Красному Румянцу.

Послышался хор приветственных криков.

В тот момент, когда драконы пересекли финишную черту, в меня залились невероятно мощные эмоции 500 зрителей. Это было совсем не так, как раньше. Мне казалось, что моя грудь взорвётся. Больно. Это физически больно.

Так будет происходить шесть раз в день? Ха-ха, это сведёт меня с ума. Это настолько мощно, что в ближайшее время не будет видно никаких признаков успокоения.

Все в VIP-комнате, казалось, тоже забыли обо всём остальном, полностью очарованные экстазом, который принесла им гонка драконов.

Тем не менее, мне пришлось вернуться к работе. Итак, я посмотрел на потолок и успокоился, хотя бы немного.

- Дамы и господа, драконья раса Фафнира. Поздравляю тех, кто победил в первой гонке. Тем, кто не победил скажу: давайте теперь, отомстите, побеждайте!

Когда я так сказал, VIP-люди наконец-то вернулись к реальности.

- Я понятия не имел, что гонки драконов могут быть такими удивительными.

- Я должен похвастаться этим, когда вернусь в свою страну.

- Они ещё более увлекательны, чем гласят легенды.

- Я потерял время, но я обязательно выиграю в следующий раз!

В волнении они забыли обо мне и болтали о гонке между собой.

Конанна увидела этот шанс. Притворяясь пустым болтуном, он выдвинул свои требования.

Между тем, я увидел для себя шанс сбежать отсюда. Если бы я остался всё могло бы стать ужасным.

И вот, я бросился в туалет отдельной комнаты.

- Чёрт возьми, это похоже на то, как сила вытекает из меня...но мои силы Лорда Демонов растут.

С момента окончания гонки чрезмерно сильные эмоции выводили мои силы из-под контроля.

Я был знаком с этим ощущением. Я чувствовал это раньше, когда Драконы Тьмы бомбили группу рыцарей в моей войне с людьми.

Другими словами, я был на грани нежелательной активации [Пробуждения].

Само собой разумеется, сейчас было не время и не место для раскрытия моей истинной природы.

- Пока я не успокоюсь, я не должен встречаться с Куиной и другими. Невозможно предсказать, что может случиться.

Вдобавок к эмоциям, которые я получал от гонок шесть раз в день, также были сильные эмоции от первого этажа казино, постоянно проникающие в меня. И это должно было происходить каждый день.

Несомненно, я сделал шаг вперёд в правильном направлении, открыв казино.

С тех пор, всё ещё пытаюсь успокоиться, я сделал обход и осмотрел кое-что ещё. На полпути я был удивлён, увидев, что некоторые из моих монстров играют. Казалось, даже их завлекло казино.

Особенно Жухэ.

- Я – комментатор, поэтому я лучше знаю, какой из них самый быстрый!

Уверенно говоря такие вещи, она заплатила большую сумму денег, чтобы сделать ставку на одного из драконов. Всё шло так хорошо, но дракон, на которого она поставила, выбыл из игры. В одно мгновение она была на грани слез.

Я сел, посмотрел через плечо, убедившись, что никто не заметит, и затем вызвал мою [Книгу Владыки Демонов]. Выпив глоток вина, я открыл книгу.

- Так много всего за один день?

Когда я проверил DP, я обнаружил, что заработал DP за несколько дней всего за один день.

Таково было влияние более тысячи человек, переживающих чрезвычайно сильные эмоции.

Благодаря этому я заработал достаточно, чтобы купить Водоворот. И если так будет продолжаться, я смогу даже покупать по одному Водовороту каждые две недели.

Конечно, я могу делать разные другие вещи с DP, например, напрямую покупать монстров из книги.

Подумал об этом, я понял, что должен купить Вой Бездны. Если он будет работать, как ожидалось, я куплю Водоворот прямо сейчас.

<http://tl.rulate.ru/book/828/927772>