

Наконец-то, мое первое исследование подземелья.

Я здесь не только для того, чтобы охотиться на монстров, но и тщательно изучить строительство этого подземелья, которое было создано еще одним Лордом Демонов. Я буду пользоваться этими знаниями, когда буду строить свое Подземелье.

Сейчас я думал о том, чтобы разместить первый этаж над землей и построить на нем богатый город. А второй этаж будет уходить под землю, и на нем я расселю множество монстров и ловушек, чтобы мой кристалл был цел.

Так как БП можно получить от людей в городе на первом этаже, этажи под землей не будут строиться для привлечения авантюристов. Они станут безжалостным местом, единственной целью которого будет убийство любого нарушителя.

Пока я думал над всем этим, Тэнко зевнула.

- Ото-сан. Здесь нечего делать.

- Да, ты права.

Мы шли по Подземелью, которое выглядело как жерло вулкана.

Грязь и камни окружали пещеру, а красная лава вдали подсвечивала ее.

Я был напряжен и тревожен насчет того, во что все это можно превратиться, но это казалось совершенно не нужным. Причиной этого было...

- УААААААА!

Огромная саламандра, которая могла бы целиком проглотить человека, выпрыгнула перед нами, и воздух взорвался теплом. Из своего опыта я знал, что это сила равна рангу С.

Но стрекот винтовок прозвучал музыкой для моих ушей.

В тот момент, когда появилась огромная ящерица с огнем, вырывающимся из пасти, Скелеты сразу же начали стрелять и их пули были похожи на пчелиный рой.

Этот монстр не был слабым, конечно, вряд ли можно было назвать монстра уровня С таким, но и Скелеты в этот раз среагировали слишком быстро.

Им было все равно.

...

Они просто опустили винтовки и продолжили идти.

Они были бесчувственными машинами, которые точно выполнили свою задачу. Они были профессионалами.

Я подсчитал количество пуль, основываясь на том, сколько они простреляли, и решил, что пока нет нужды перезаряжаться. Не важно, сколько они тренировались, они все равно не смогли запомнить как менять магазины самостоятельно, так что подсчет пуль оставался за мной.

Глядя на них, Тэнко вдруг надулась.

- Скелеты добрались до него раньше меня!

Тэнко в отчаянии топнула ногой.

- Ну, они ничего не могут с этим поделать. Их скорость отличается от твоей.

Скелеты уже были готовы к командам «Готовься» и «Стреляй», так что если они находили что-то, то сразу же стреляли.

Более того, я разделил их на группы, переднюю и заднюю, чтобы они следили во всех направлениях.

Скелеты оказались лучше, чем ожидалось, так как сразу расправлялись с любым монстром в тот же самый момент, как только его замечали. Дальность стрельбы в 400 метров – это вам не шуточки.

С другой стороны, дробовик Тэнко мог стрелять только на 50 метров.

Прежде чем у нее был шанс добраться до монстра, Скелеты уже убивали его.

- Ото-сан, Тэнко тоже хочет пострелять!

- Я держу тебя про запас, когда появится монстр, с которым Скелеты не смогут справиться.

Такими монстрами были те, которые двигаются слишком быстро и Скелеты не могут в них попасть, и чья шкура не могла быть пробита пулей калибра 5,56 мм.

В таких случаях на сцену должна выходить Тэнко.

Каким бы ловким ни был противник, Тэнко всегда сможет догнать его.

И у нее был дробовик, Ремилтон М870Р, который можно было сравнить с крупнокалиберной винтовкой. Почти все наши враги не станут с ним спорить.

Тэнко мои слова не убедили, но пока она успокоилась.

- Но Отряд – это полезная штука.

Благодаря Суккуб я узнал о существовании Отрядов. Она научила меня всему, что с ними связано.

Максимальное количество членов в Отряде составляло 10, и опыт, полученный членами Отряда, распределялся между всеми ними. К тому же, все БП доставались Лорду Демонов.

Я не видел причин его не использовать.

Скелеты уже повысили свой уровень, и Тэнко получила пропорциональное количество опыта.

Правильно было позволить Скелетам поднимать свой уровень. Кажется, они сразу смогут достичь уровней выше 10-го.

Когда я почувствовал, что кто-то смотрит на меня, я повернулся и увидел, что Суккуб смотрит то на меня, то на Скелетов.

- Ты действительно Лорд Демонов. Я бы никогда не подумала, что Скелеты смогут стать такими сильными.

Суккуб в восторге рассматривала их, ведь обычно Скелетов могли победить даже монстры уровня С.

- Одна их сила атаки уже на уровне ранга В. Но их защита остается прежней. Они все равно умрут с первого же удара.

- Но если они атакуют так далеко, получается, что они не смогут быть атакованы сами?

- Никогда не знаешь. Может случиться внезапная атака. Но если они и погибнут, не велика потеря. Их дешевизна – ключевой фактор.

Если погибнет один Скелет, потеряются всего 20 БП, поэтому это не сильно ударит по моим финансам.

Вот такие вот преимущества Скелетов. Если не думать о времени, которое тратится на их тренировку.

Пока я думал, земля под ногами затряслась. Это было довольно близко.

Послышался высокий пронзительный крик, и враг выскочил из-под земли прямо в центр нашей группы. Это была огненная змея. Я посмотрел на нее, и ее имя и уровень появились у меня в голове. Похоже, что повысившийся уровень улучшил мои способности Лорда Демонов, и теперь я мог видеть не только уровень противника, но и его имя, звание и способности. К сожалению, на моем нынешнем уровне это было применимо только для монстров уровня Д, я не видел остальных подробностей.

Раса: Огненная Гадюка, уровень Д.

Имя: Нет

Уровень: 38

Навыки: ???

Подземное движение: ???

Пламя: ???

Скелеты были совершенно беззащитны против Огненной Змеи, которая появилась из-под земли. Она тут же заползла по одному из них, и тот превратился в пыль.

Я цокнул языком. Враг был точно в центре нашего отряда, я не мог приказывать Скелетам стрелять.

- Скелеты, стоп!

Я отдал приказ остановить стрельбу, отменяя данный ранее приказ стрелять в любого врага, которого они увидят. Иначе они перестреляют друг друга.

Я сцепил зубы от досады, что у Скелетов нет оборонительных способностей. Такие ситуации были их слабостью.

Но если Скелеты не могу стрелять, это значит, что змея может делать все, что ей хочется. Поэтому она перепрыгнула на следующий Скелет.

- Не позволю!

Сказала Тэнко и ринулась вперед. Она не могла воспользоваться дробовиком, пока ее союзники стояли рядом, поэтому достала большой военный нож, висящий у нее за спиной.

Он был даже больше похож на мачете, угольно-черный тяжелый клинок длиной 50 см.

Тэнко не раздумывая ударила им змею по голове и отрубила ее.

Обезглавленное тело змеи начало дергаться и дрожать. Она больше ничего не могла сделать без головы.

- Ото-сан, я сделала это!

Тэнко повернулась ко мне, держа в руках голову змеи. Ее лицо сияло невинностью.

- Отлично, Тэнко.

Я правда был впечатлен. Если бы она не прикончила змею, могло бы погибнуть гораздо больше Скелетов.

Как и всегда, змея превратилась в частицы света. Скелет, с которым у меня были проблемы во время тренировок, тоже разлетелся на частицы.

- Что это?

Трупик змеи исчез не полностью. Вместо него на земле лежал тяжелый клык.

Когда я поднял его и постучал по нему, звук был похож на звон металла.

- Ара, брошенный инвентарь.

Весело ответила Суккуб.

- Инвентарь?

- Да, если повезет. Это часть монстра, где сконцентрирована его магия, она остается после его смерти. Монстры, которые уже прожили долго, чаще всего оставляют после себя инвентарь. Некоторые люди ходят в Подземелье именно за ними.

Понятно. Наверное поэтому я почти не видел сброшенного инвентаря в Подземелье Марч. В конце концов, я сражался только с монстрами из Водоворотов, которые были новичками.

- Спасибо, что рассказала мне. Думаю, стоит повременить с использованием скелетов ненадолго.

Расстреливать врагов на дальнем расстоянии – это, конечно, хорошо, но если случится такая же ситуация, как только что, их хрупкость снова даст о себе знать.

Как я и думал, мне нужен командир, который будет управлять Скелетами так, словно они его собственные конечности.

- Ото-сан, у меня есть отличная идея! Перестань пользоваться этими Скелетами и создай Мифологическую Лису. Она сильная, может говорить, умная, и вместо этих костей у тебя будет множество милых лисичек!

- ...Ну, может быть, когда-нибудь.

Мне не хватает БП. Кроме того, я хочу создать армию не из десяти или двадцати, а из сотен монстров сразу. Мифологическая Лиса была слишком дорогой для этого. Но я не говорю, что не заинтересован в том, чтобы у меня было много лис.

В другой раз, когда у меня будут лишние БП.

Итак, пока Скелеты могут порешать почти всех своих врагов, на этом можно закончить исследование первого этажа.

Потеря одного Скелета, который закончил свою тренировку, была болезненной, но это будет мне уроком. Я думал над тем, как же мне им воспользоваться.

<http://tl.rulate.ru/book/828/58116>