Несмотря на усталость Эшлока, окутанного окружающей холодной темнотой ночи, он отказался упустить эту редкую возможность.

Культивирование всегда было его зоной контроля, где он мог изучать и практиковать свои собственные техники независимо от системы, за исключением того, что она случайным образом определяла его пространственное сродство.

До конца своей жизни на этой планете, будучи деревом, он был готов сосуществовать с системой, сосредоточившись на культивировании и надеясь, что она время от времени будет давать ему полезные навыки.

Но теперь ему был предоставлен выбор.

[Выберите навык, который вы хотите объединить с пустотной Ци].

Эшлок просканировал список, который материализовался перед ним. Предсказуемо, его разделы "Мутация" и "Вызов" были закрашены серым цветом и недоступны для выбора, поскольку не являлись навыками.

- Жаль… Возможно, было бы здорово дать Кайде сродство к пустоте, но навязывать змею F ранга конкретное сродство - плохая идея. Эволюция позаботится о ней и сделает её сильной в будущем, так что сливать с ней пустотную Ци было бы пустой тратой времени.

Если говорить о Кайде, то Эшлок хотел бы объединить пустоту с демоническим глазом или кровяным соком, так как они были полезны. Поскольку, в отличие от навыков, мутации всегда присутствовали, поскольку они были буквально частью его тела, поэтому даже когда система отклонила Мутации, они были полностью пригодны для использования.

- Хорошо, если мне нужно выбрать один навык, то давайте посмотрим… в этом повышении есть два фактора, которые мне нужно учитывать. Текущий уровень навыка и результат добавления сродства пустоты.

Во-первых, Эшлок проигнорировал производственные навыки. Он не был уверен в эффектах добавления к ним сродства к пустоте, и, конечно, не хотел, чтобы его фрукты, грибы или цветы превращались в странные пустотные варианты, поскольку это уменьшило бы привлекательность его универсальных производственных навыков.

Мысленно отбросив свои производственные навыки, он оценил свои навыки защиты, такие как {Барьер Молниеносной Ци [A]} и {Защита Огненной Ци [B]}.

Защитные навыки были не тем, к чему он стремился в данный момент, хотя усиление его молниевого барьера класса A могло привести к получению барьерного навыка ранга S, который было бы трудно пробить любому здесь, в пустыне.

Так зачем же отказываться от защиты, несмотря на её потенциальные преимущества? Увидев, как легко был уничтожен старейшина в его душе, несмотря на многочисленные защитные артефакты, Эшлок пришел к выводу, что если его когда-нибудь загонят в угол, он предпочтет нейтрализовать своих врагов, а не просто отгонять их.

Кроме того, он был деревом. Он не мог убежать. Поэтому лучшей защитой было хорошее нападение, особенно в мире, где, если один из его врагов сбежал, он мог сообщить кому-то более сильному и вернуться, чтобы убить его.

Исключив свои производственные и оборонительные навыки, он остался выбирать между полезностью и атакующими навыками.

- Подсказка системы подразумевает, что выбранный навык повысит ранг. Интересно, смогу ли я выжить, если выберу {Мистическое царство [S]}, ведь это повысит ранг навыка до SS, - размышлял Эшлок. Это была забавная мысль - иметь навык ранга SS, и у него действительно было много возможностей для обучения союзников.

Это был важный момент, потому что старший Ли советовал ему сосредоточиться на обучении окружающих его людей, чтобы они были как можно сильнее, чтобы компенсировать его слабости… Но смогли бы Стелла или Диана выжить в царстве ранга SS? Да еще и сродни пустоте? Была тонкая грань между помощью членам секты и их случайной гибелью.

- Я думаю, что повышение уровня Мистического царства - плохая идея… Давайте посмотрим, какие еще полезные навыки у меня есть… - он внимательно изучил каждый из них по очереди.

{Глаз Бога Деревьев [A]} может стать серьезным соперником. Он повысит ранг до S, и хотя он не обладает ни одним из преимуществ пустотной Ци, перечисленных старейшиной семьи Войдмайнд, если он позволит мне видеть сквозь стены или даже заглядывать в пустоту, то он может иметь несметный потенциал, - Эшлок нахмурился, осознав недостаток информации для принятия столь важного решения.

Отметив, что {Глаз бога деревьев} является хорошим вариантом, он перешел к следующему полезному навыку A ранга, {Глубокие корни}.

- Еще один хороший вариант с неиспользованным потенциалом. Одна лишь пустотная Ци позволит мне распространять свои корни гораздо быстрее, так как пустотная Ци должна помочь с прокладкой туннелей, и если я когда-нибудь превращу свои корни в туннели, пустотная Ци поможет защитить их от разрушения или взлома.

Голова начала болеть, пока Эшлок пытался принять это трудное решение, а усталость от

недостатка солнечного света только усиливала его дискомфорт. - Повышение {Глубоких корней} до S ранга может даже позволить мне проложить туннель в подземный мир.

Если бы это было возможно, {Глубокие корни} могли бы затмить {Глаз бога деревьев}, но это было трудно определить. Просканировав список навыков, он смог исключить {Спячку}, так как это был навык C ранга, и он не мог понять, как сродство к пустоте может его сильно улучшить.

- А как же моя техника культивирования, {Транспирация неба и хаоса [B]}? - размышлял Эшлок. Повышение техники культивирования до A ранга казалось универсально полезной идеей, но как повлияет пустотная Ци? Сможет ли он в итоге овладеть двойным сродством пространственной и пустотной Ци? Или он сможет преобразовать пустотную Ци снизу в пространственную Ци?

- Система, неужели ты не можешь сказать мне, к чему приведет результат слияния с пустотной Ци для каждого навыка? - Эшлок умолял систему, но в ответ получил вспышку списка навыков, заставляя его принять решение.

- Получить двойное сродство было бы удивительно, но риск слишком велик. Это будет колоссальной потерей, если я в результате не смогу достичь его, - Эшлок вздохнул. Он был азартным человеком, но здесь было слишком много давления и неизвестности.

Его текущая скорость культивирования была достаточной благодаря руническим формациям и его потомству, окружающему его. Таким образом, модернизация техники культивирования казалась чрезмерной, за вычетом потенциальной идеи двойного сродства.

Кроме того, учитывая присутствие членов его секты, необходимость разнообразить свою Ци также не была насущной необходимостью.

Отложив его в сторону, он обратил внимание на потенциально интересную опцию {Язык мира [B]}. Улучшив его до A ранга, он мог бы свободно общаться с окружающими посредством телепатии или быстро выучить местные языки.

Общение всегда было для него ограничивающим фактором, но как ему поможет сочетание с пустотной Ци? Позволит ли она ему разговаривать с пустотными монстрами или что-то в этом роде? Это были лишь предположения, и он чувствовал, что хватается за соломинку в своих догадках.

- Мой уровень коммуникативных способностей пока терпим, особенно когда старейшины Редклавов выучат древний язык, и я смогу общаться с ними напрямую, - Эшлок вздохнул, добавив {Язык мира} в игнор.

Эшлок посмотрел на свой навык {Корневая марионетка [B]}, и ему снова захотелось вздохнуть. У этого навыка был большой потенциал, и ему, наверное, стоило бы проверить его сейчас, когда он полностью слился со своим древесным телом, чтобы понять, легче ли его использовать.

Возможно, теперь он сможет контролировать труп гораздо дольше… Увы, требование, чтобы труп был всегда доступен, делало навык громоздким в использовании, поэтому он также был отброшен.

Наконец, Эшлок перешел к последнему навыку для рассмотрения: его единственному навыку прямой атаки, {Пожирание [C]}. По его мнению, этот навык мог получить наибольшую выгоду от слияния с пустотной Ци. Однако его беспокоило то, что его класс был C, поэтому редкая возможность повысить его до B ранга казалась несколько расточительной.

- Интригует то, что система скупилась на навыки прямой атаки. После десяти лет в гаче навыков, у меня есть только один навык атаки, тот, с которого я начинал, наряду с {Базовым зрением духа} и {Базовой медитацией}. В то время как эти навыки F класса были улучшены системой до A и B классов соответственно, {Пожирание} оставалось на уровне C все это время.

Эшлок начал кое-что понимать. - Система сосредоточена на том, чтобы дать навыки, которые помогут мне воспитывать других. Между тем, мое развитие зависит исключительно от того, как я хочу его использовать.

Вспоминая сны о том, как погибли мировые деревья прошлого, он вспомнил, что они были склонны предоставлять культиваторам и циркулировать Ци по девяти царствам, а не нападать и убивать тех, кто им вредил.

- Может ли это быть системой мирового дерева? Пытается ли оно направить меня по определенному пути? - единственным противоречивым аспектом этой теории были его мутации, такие как проклятый сок крови, который превращал людей в деревья, и демонический глаз, который вызывал страх и побуждал других спасаться бегством. - Тем не менее, система помечает их как мутации. Интригующий выбор терминологии, - размышлял Эшлок.

Через некоторое время Эшлок остановил свой выбор на {Глубоких корнях} или {Пожирании}, и, поворчав немного, он выбрал {Пожирание}, поскольку его система не хотела улучшать или предоставлять один навык атаки. Он был уверен, что со временем остальные навыки либо улучшатся за счет жребия, либо он найдет технику культивирования, способную воспроизвести их эффекты. В то же время он сомневался, что когда-нибудь получит еще один атакующий навык с поддержкой системы, особенно с пустотной Ци.

Выбор дался ему нелегко, но в его нынешнем положении ничто не казалось ему таким ценным, как {Пожирание}. В отличие от техники культивирования, она давала ему сильный атакующий навык, который можно было использовать сразу же, без тренировок.

Он также использовал другой тип Ци, чем его пространственные техники, что дало бы ему шанс на борьбу, если бы он столкнулся с кем-то, кто мог противостоять пространственной Ци с помощью своего сродства, или с монстром вроде Боба, невосприимчивым к культиваторам с одним типом сродства.

- Фух… - Эшлок нервно выдохнул, обдумывая навык {Пожирание}.

[Выбрать системный навык: {Пожирание}?]

Мысленно согласившись с подсказкой, он вспыхнул золотым светом и исчез. Список умений тоже исчез, и Эшлок почувствовал, как под воздействием мистической силы пустота, осквернявшая его душу, начала собираться в шар.

[Повышение квалификации… 1%].

Эшлок вздохнул, напряжение, связанное с выбором навыка, так и осталось неразрешенным. Он хотел бы получить немедленный результат, но, как всегда, система оказалась медлительной. - Я искренне надеюсь, что сделал правильный выбор, - простонал Эшлок, его разум поддавался изнеможению. - Полагаю, я узнаю об этом утром…

***

Греясь в тепле солнца на листьях, Эшлок постепенно просыпался.

- Дерево! - под его тенью Стелла выразила свое беспокойство. - Ты в порядке? Прошлой ночью вся гора тряслась. Старейшина пытался сбежать?

Эшлок застонал, направил свою сиреневую Ци, чтобы написать на стволе. - Старейшина стал сверхновой прошлой ночью. Все под контролем.

Пока Стелла расшифровывала слова, она прошла через стадии неверия. - Ты в порядке? Но как? Старейшина исчез? Что… - она обошла вокруг его ствола, похоже, в поисках большой зияющей дыры.

Эшлок собирался ответить на вопросы Стеллы, но внезапное системное уведомление вывело его из оцепенения.

[Порча пустотной Ци уничтожена]

[Повышение навыка успешно]

[Улучшение {Пожирание [C]} -> {Поглощающая бездна [B]}]

Подробности о навыке заполнили сознание Эшлока, и он пришел к выводу, что действительно принял правильное решение.

Он мог использовать {Пожирание}, как и раньше, но с некоторыми улучшениями. Например, черные лианы теперь имели на концах внушительный шип, который мог вонзаться в жертву и тащить её назад. Кроме того, лианы двигались с поразительной скоростью и могли поражать движущиеся цели. Кроме того, теперь он мог индивидуально управлять черными лозами, а не просто указывать цель и предоставлять все остальное системе.

Таким образом, он полностью контролировал этот навык. Он мог даже втягивать лианы, чтобы не поглотить кого-то, или использовать их для защиты Стеллы.

С этими изменениями Эшлок предполагал, что именно таким будет результат, если система повысит его навык {Пожирание} до B ранга. Однако интеграция пустотной Ци действительно отличала этот навык.

Он мог переключить навык на использование пустотной Ци, которая заменяла черные лозы обсидиановыми усиками пустоты, двигавшимися с невероятной скоростью и игнорирующие защиту. Единственным вариантом для противника было выйти из зоны поражения, области вокруг его ствола, или стать божественной сущностью, невосприимчивой к пустотной Ци.

Однако здесь была небольшая загвоздка, которую Эшлок совсем не оценил. - Я должен тратить жертвенный кредит за каждую минуту, когда я хочу использовать навык, используя пустотную Ци, - ворчал Эшлок.

Оглядываясь назад, можно сказать, что это было разумно - он был культиватором пространственной Ци, и его Звездное Ядро было создано для обработки пространственной Ци, а не пустотной. Культивация и любые вопросы, связанные с Ци, в целом были его ответственностью, а не системы. Если он хотел, чтобы система выполнила задачу, связанную с Ци, то за это нужно было платить - в данном случае, жертвенными кредитами.

Интересно, что его ежедневные кредиты не могли быть использованы для оплаты. Воспринимала ли система их как разные? Появится ли в будущем больше функций, принимающих в качестве оплаты только ежедневные кредиты?

Более того, тот факт, что для работы навыка требовались жертвенные кредиты, заставил его возрадоваться, что он не выбрал {Глубокие корни}. Перспектива тратить жертвенные кредиты на то, чтобы глубже копать, его очень расстраивала.

- Мне нужно будет позаботиться о том, чтобы у меня было несколько монстров, запертых в клетке или чем-то подобном в горах, которых я смогу использовать для экстренных жертвоприношений, - заметил Эшлок.

Это был обходной путь, который придумал Эшлок, поскольку его система регистрации истощала все кредиты при использовании, что потенциально делало систему опасной для использования без тщательного обдумывания. Что, если бы он накопил сто очков, зарегистрировался в тот же день, и тут появился грозный культиватор, чтобы убить его, потому что он не мог использовать свой новый навык пустоты?

Как бы там ни было, Эшлок вздохнул с облегчением.

{Поглощающая бездна} была ответом на его проблемы. Несмотря на требования к стоимости навыка, он звучал очень мощно, и осознание того, что теперь у него есть навык, который он может использовать для защиты от врагов, гораздо более сильных, чем он сам, наполняло его уверенностью.

Он вспомнил, насколько неэффективны были его пространственные лозы, покрытые Ци, против пустотного пламени старейшины Пустоты. Осознание того, что теперь он владеет такой грозной силой, давало ему надежду на выживание в ближайшие годы.

Может быть, он даже мог бы начать быть немного более напористым. Его взгляд упал на Мэйпл, которая мирно покоилась на голове Стеллы. Он размышлял о том, способен ли бельчонок втолкнуть в его душу кого-то столь же могущественного, как патриарх, и позволить Эшлоку поглотить его и улучшить другой навык тем же методом, что и со старейшиной семьи Войдмайнд.

Могла ли его душа справиться с другим сродством, или он смог выжить только благодаря

своему иммунитету к пустоте?

- Вообще-то, разве старейшина семьи Войдмайнд не упоминал о том, что у него есть брат, чуть более могущественный? - Эшлок обдумывал возможность вступить в конфликт с семьей Войдмайнд только для того, чтобы захватить их членов. К сожалению, весь этот план зависел от Мэйпл и от того, будет ли он склонен использовать все свои силы, чтобы поймать кого-то в ловушку в его душе.

Внезапное ощущение руки заставило Эшлока посмотреть вниз на Стеллу, обеспокоенно постукивающую по его стволу. - Эй, Дерево? Ты здесь?

Эшлоку захотелось улыбнуться. Он мог защитить её сейчас, пока она была рядом; в других случаях, он был уверен, Мэйпл могла протянуть руку помощи.

- Говоря о защите, разве старейшина не дал мне безумное количество предметов? - Эшлок взволнованно открыл свой инвентарь и начал просматривать его. - Интересно, сколько этих артефактов Стелла может носить одновременно…

http://tl.rulate.ru/book/82778/3023760