Даже в таком случае я не могу оставаться в стороне. Часть 1

Обычно большинство авантюристов Второго уровня погибли бы, если бы их послали в стену из камня и дерева тентакли монстра, способного сразить Третьего уровня. От одного только болевого шока, вероятно, кто-то, кроме меня, потерял бы сознание. Но даже когда я влетел в стену, я успел ограничить полученный урон. Поскольку моя левая рука уже была серьезно повреждена, причем неизвестно насколько сильно, решение врезаться в стену правой стороной тела было очевидным.

Оценить физическое состояние. Ноги не повреждены. Правая часть туловища не повреждена. Позвоночник цел. Левая рука присутствует, но искалечена. Можно исцелить и использовать в бою. Дыхание. Левое легкое пробито в нескольких местах. Внешние повреждения? Кожа не повреждена. Плащ не поврежден. Внутренняя фрагментация костей и пробитый орган. Замедлит время, необходимое для Исцеления. Использовать Посох Усиления для большего эффекта. Находится в правой складке куртки. Взят.

Я отчетливо осознавал, какой урон нанес мне этот единственный удар. Моя левая рука представляла собой не более чем осколки кости, обмотанные плотью. Ребра превратились в болезненные шипы, пронзившие легкое. Становилось жутко от того, что я мог просто перенести боль, отгоняя ее в уголок своего сознания, ведь боль имеет ограничения, а мое сознание - нет. Всё это время, даже зная, насколько мне больно, мой разум быстро придумывал способы и методы, чтобы я выжил. Кто бы что ни говорил, а Conscienta Strenuissium определенно предназначена для боя, несмотря на её преимущества в учебе и других вопросах.

Начать петь заклинание Исцеления. Осмотреть текущую ситуацию. Семь монстров. Быстро уничтожатся магией. Неважны. Монстр в центре, более крупный и лучше обученный. Прирученный. Поддерживает вражеского авантюриста. Он быстрый, но не слишком. Использует ножи на запястье. Ловкий. Чтобы превзойти его, потребуется Спешка. Закончить чтение заклинания. Стянуть маскировку лица. Выкашлять излишки крови и осколки костей. Не обращать внимание на боль от разрывов в горле. Обратно натянуть. Левая рука близка к полному восстановлению. Легкое полностью восстановлено. Посох Усиления удваивает скорость исцеления. Снова начать накладывать Исцеление.

– Сенсей, где вы?! – я услышал голос Кранела даже среди гула. Мой беловолосый ученик защищал Виридис и Чаллию, пока они читали заклинания. За их защитой стоял изысканно одетый светловолосый мужчина. Не нужно и говорить, что Кранел долго не продержится. Ему нужно защищать слишком много людей. Его алые глаза метнулись к беженцам, которые внезапно нашли свое убежище на фронте боевых действий. Его глаза искали меня. Грубейшая ошибка, ведь он должен заботиться только о защите двух своих магов. – Сэнсэй!

Закончить заклинание. Рука полностью зажила. Нужно привлечь внимание. Замкнутое пространство и присутствие множества гражданских лиц. Невозможно использовать Непрестанные Удары Молнии. Доступна Непрерывная Цепная Молния и Вечный Гром. Последний слишком слаб. Нет. Посох Усиления. Подготовить Посох Формирования, что окажет помощь. Применить Вечный Гром. Урон незначительный. Цель достигнута. Начать чтение заклинания для Непрерывной Цепной Молнии.

Я увидел, как в битве мелькнула полоса алого цвета. Меня снова чуть не захлестнули паника и страх. Единственная причина, почему до них не дошло, в том, что мой разум сосредоточен на выживании и уничтожении моих врагов. Образно говоря, он уже набрал огромное количество ментального "пара". И всё же, опираясь на мои чувства в тот миг, когда я оттолкнул её ценой своих травм, когда две части моего разума согласились друг с другом, я соединил этот фрагмент и ввел его в мое текущее мышление. Паника, как и ожидалось, отступила под непрерывным потоком информации и оценок, пока не осталась одна цель - сохранить Гекату в безопасности.

Оказать помощь союзникам. Вражеский авантюрист нацелился на магов. Намерен подорвать способность Орарио уничтожать монстров. Возможно, атака всего лишь предварительная. В настоящее время неважно. Вражеский авантюрист теперь приоритетная цель. Вражеский авантюрист пробирается к Гекате. Вражеский авантюрист теперь Приоритетная Цель! Скорость и сила указывают на силу как минимум 3-го уровня. Сдерживаться неразумно. Снять ограничения. Применить Спешку.

Я уверен, что удивил немало людей, когда просто вылетел из кратера, который сам и создал. Так как у меня больше не было Усиления, это был не тот монументальный прыжок, которого я желал, но со Спешкой, что увеличила мою необузданную скорость, я уверен, что двигался гораздо быстрее, чем обычно двигается пострадавший от удара об стену. Калека с пробитым легким полностью исцелился менее чем за пятнадцать секунд. Боль? Не беда. Магия? Бесконечна. Мой арсенал, специально созданный на основе моего Навыка, давал мне абсурдно большую приспособляемость.

Непрерывная Цепная Молния в виде клинка входит в контакт с противником. Слышен крик боли перед тем, как цель оказывается под защитой более крупной версии монстра. Доспехи авантюриста устойчивы к магии. Прирученный зверь обучен защищать хозяина. Язык тела вражеского авантюриста показывает удивление. Не укротитель. Поправка: прирученный зверь, предназначенный для защиты конкретного существа или владельца. Продан? Подарен? Означает наличие больших средств и ресурсов для создания большой армии. Информация на данный момент неактуальна. Призвать союзников к уничтожению Хранителя.

– Сосредоточьтесь на самом большом, он защищает убийцу! – я получил возможность осмотреть поле боя, пока мое тело принимало и выполняло действия. Кранел, Виридис и Чаллия держались стойко. Хотя у моего беловолосого ученика есть несколько порезов, ряд щупалец отвлекал его. Черный край его специально изготовленного ножа поблескивал в солнечном свете, падающем с разбитой крыши. Виридис и Чаллия неуклонно прокладывали путь через своих противников. Эльфийки продолжали напевать, пот блестел на их бровях, но взгляд их был тверд и решителен. Они выдержат. – Кранел, помоги мне, когда сможешь!

Ждать подтверждения поддержки от союзников. В тоже время сосредоточится на противостоянии с основной целью. Уклониться в сторону. Использовать свойство формирования. Прощупать слабые места. Уклониться под щупальце. Основная цель находится у монстра. Шаг влево. Доступен Магический меч. Способен убить монстра 4-го уровня. Вернуться в исходное положение. Перебор для 3-го уровня. Оставить на решительное уничтожение. Приготовиться к использованию. Требуется выстрел в упор. В случае неудачи использовать Непрестанные Удары Молнии.

– Д-да, сэнсэй! – в голосе Кранела прозвучала нотка облегчения. Хотя я и не жалел, что оттолкнул Гекату, я считал, что должен был придумать другой способ спасти её. Я уверен, что мог бы ещё долго не получать чего-то большего, чем поверхностные повреждения, в присутствии моего беловолосого ученика. Я не сомневался, что представляю собой жуткое зрелище. Уверен, что из моего рукава сочится не только кровь, но у меня нет времени скрыть с себя повреждения. – Виридис-сан, Чаллия-сан, сосредоточьтесь на главном монстре!

Вражеский авантюрист владеет навыками рукопашного боя. Превратить молнию в щит. Удар. Крик боли. Слаб, и не может преодолеть конструкции из молний. Ограниченный урон из-за доспехов. Устойчивая к магии костяная броня. Монстр пытается схватить и сжать. Не может выдержать непрерывный заряд. Отходит. Брошены костяные ножи. Устойчивы к магии. Высокая скорость. Горизонтальное распространение. Уклониться. Перехватить. Метнуть в жизненно важные органы и органы чувств. Глаза. Легкие. Шея. Почки. Удается атака на глаза. Вражеский авантюрист кричит. Монстр быстро реагирует. Надвигается волна щупалец. Уклониться? Нет. Среднее время песнопения всех союзников меньше пяти секунд. Успешно отвлек внимание монстра от союзников на необходимое время. Значит поддержка будет… сейчас.

– Вперед, Сфера Пламени!

– Огненный Разряд!

– Отврати зло, Дио Грааль! Сокруши зло, Дио Тирс!

Щит света окутал меня, в то время как мое окружение было охвачено пламенем и копьями света. Атака Виридис, очевидно, было мощной, превратив в пепел наступающие на меня щупальца, вместе с большей частью основного тела монстра. Хотя атака Кранела не была усилена Аргонавтом, его постоянное использование Огненного Разряда и максимальная для 2-го уровня Магия сделали единственное заклинание в его репертуаре очень мощным. Она примерно равна десятке Вечных Громов, хотя и быстро утомляло его при таком быстром использовании. Быстрое песнопение Чаллии устремилось вперед, создавая для меня щит из золотого света, в то время как она также начала посылать молнии в монстра с необычайной точностью и силой. Втроем им удалось в считанные мгновения превратить самого крупного из монстров в груду плоти. Что оставило меня с костяным авантюристом 3-го уровня, который всего миг назад лишился одного глаза.

Монстр, что поддерживал вражеского авантюриста, мертв. Пытается бежать. Перехватить с помощью молниеносной конструкции. Создать дополнительные конструкции для преследования. Не закрывать обзор для поддержки. Противник владеет рукопашкой и ножом. Использовать длину посоха, чтобы отвести ножи. Блокировать кулаки магией или уклоняться. Скорость равная. Сила на стороне противника. Недостаток силы означает неспособность ловить, отводить и принимать удары. Попытка победить безоружным способом слишком рискованна. Преследовать разрядами молний. Запах горелой плоти. Дыхание всё также ровное. Очень высокая терпимость к боли и выносливость.

Что касается злодея, должен признать, этот оказался изобретательным. Костяной мотив

показал, насколько этот мир отличается от других, ведь в реальном мире костяные доспехи были бы до смешного глупы. Но так как большинство зрителей помнят, что я запросто убивал людей молнией, они знают, что доспехи этого парня одновременно ужасающие и практичные. Для объяснения этого не требуется монолог. Точнее, если у людей, читающих этот литературный кал, есть пара мозговых извилин. Кого я обманываю? Кранел наверняка задавал вопросы вслух, а Виридис объясняла ему, пока все они наблюдали, как я сражаюсь в одиночку. Ну серьезно, народ, дополнительная магия сейчас была бы очень кстати.

Вспышка черно-белого сквозь разряды молний. Кранел. Оружие: Масштабирующий нож. Длина: треть метра. Мастерство владения ножом: Превосходное. Основные навыки: Всё на максимуме. Умение сотрудничать: Адекватное. Немедленно дополнить защиту молниеносной конструкцией. Наложить заклинание Восстановления. Начать кастовать упреждающее заклинание Исцеления. Уклониться от костяных ножей. Количество оставшихся у врага сил, скорее всего, невелико. Сосредоточиться на ослаблении противника. Создать возможность для превосходящего бойца ближнего боя. Кранел наносит удар в спину противника. Намерен нанести добивающий удар. Знает ставки. Знает, что не сможет сдержаться. Умница.

При обычных обстоятельствах я бы забеспокоился, если бы Кранел решил пойти на убийство, но я учил его всегда отдавать предпочтение выживанию. В данном случае, столкнувшись с 3-м уровнем с мощным снаряжением, я мог только признать, что очень хорошо его научил не сдерживаться перед противником, который может запросто убить его, если он допустит хоть малейшую ошибку. Не воспринимать такого противника всерьез и идти напролом - значит умереть. Глядя на его оскаленные зубы и плохо скрываемый дискомфорт, я знал, что Кранелу не нравится пытаться кого-то убить. Возможно, при более благоприятных обстоятельствах я бы смог обучить его сражаться против 3-го уровня без необходимости убийства, но сейчас я лишь надеялся, что он простит меня за то, что я втянул его в эту передрягу.

Приближается вражеский удар. Кулак окутан костями. Мощно. Может нанести сильную травму. Уклониться и разрушить землю под ногами противника. Вывести его из равновесия. Быстрые рефлексы. Стремительно смещается. Выиграл долю времени. Кранел использует это время. Нож выдвигается вперед для удара по почкам. Он уже с легкостью рассекает броню и плоть противника. Враг знает об опасности ножа. Знает, что не в состоянии полностью остановить удар. Идет в контратаку. Нет. Взаимовред. Нож близиться в глаз Кранела. Ослабит. Но не убьет.

Кранел не привык к исцелению в бою. Ему нельзя получать ранение.

Студент. Мой ученик. Значит моя ответственность.

Прекратить маневр уклонения и перехватить приближающийся кулак.

Рука сломалась от удара мужчины. Пальцы согнулись, пропуская костяшки с тошнотворным хлюпаньем. Кости в моей ладони превратились в осколки и вонзились в запястье. Кулак Третьего уровня не остановился, пока не ударил в то место, где моя ладонь соприкасалась с рукой. Это был удар колющей, раскаленной боли, которая пронеслась прямо в моей голове.

Но всё же это куда лучше, чем видеть тяжело раненого Кранела.

Я достиг своей цели: брошенный нож разрезал щеку Кранела, вместо того чтобы вонзиться в его алый глаз.

Потеряв равновесие, помешанный на костях авантюрист не смог помешать Кранелу вогнать свой нож в его левую почку, провести через позвоночник и поднять к груди.

Не стоит и говорить, что все присутствующие удивились, когда по дуге ножа из его груди выскочил кристалл монстра, и "авантюрист" рассыпался в прах.

_____

Сейчас пару дней будет по 1 главе, нужно разогнаться. Потом буду по 2-3 в день выкладывать. Не забываем ставить лайки!

http://tl.rulate.ru/book/82742/2682490