

Быстро беру несколько факелов из инвентаря и прикрепляю их к стенам пещеры. Их пламя танцует, распространяя мягкий свет по всей окружающей обстановке, показывая огромность места, в котором мы находимся. Мы находимся примерно в 3 километрах под землёй, в огромной пещере поразительных размеров.

Я оглядываюсь и поражаюсь величию этого места. Стены пещеры образованы неровными скалами тёмных тонов с грубой текстурой. Воздух влажный и прохладный, пропитанный земляным запахом, характерным для глубин Земли. Тишина почти ощутима, её прерывает только эхо моих шагов и потрескивание факельного пламени.

Пока я осматриваюсь, меня прерывает звук системы, уведомляющий меня о провале миссии. Предупреждение повторяется, но я решаю пока проигнорировать его. Моё внимание сосредоточено на русалке, лежащей на земле, полностью разбитой от падения.

Я подхожу к ней и приседаю, нежно поглаживая её раненое лицо. Я чувствую смесь сострадания и разочарования. Несмотря на наши конфликты и опасность, которую она представляла, я не могу не восхищаться её красотой и силой.

Внезапно от предмета на теле русалки исходит характерное свечение. Я глубоко вздыхаю, отбрасывая разочарование от того, что потерял эту прекрасную женщину из-за падения, и сосредотачиваюсь на предмете.

[Пакет обновления системы!]

[Хотите обновить?]

Без особых раздумий я принимаю обновление системы. Всё происходит очень быстро, почти мгновенно в воздухе появляется командный экран, отображающий какие-то устанавливаемые и извлекаемые вещи, всё с буквами и цифрами, которые я не могу прочитать.

-[Обновление завершено!]-

Я быстро открываю свой статус, чтобы увидеть, что изменилось. "Статус!"

[---[Статус]---

[Очки здоровья] = (110/110)

Очки жизни, также называемые очками здоровья, очками поражения, очками повреждения или просто здоровьем (среди прочего), являются параметром, используемым в настольных ролевых играх и электронных играх для определения того, насколько устойчив персонаж (указывающий, сколько урона он может получить), когда он достигает 0, вы навсегда умрёте.

[Уровень] = [1] - (000/100)

По мере того как персонаж проходит по миру и преодолевает препятствия, он получает опыт, представленный очками опыта. Персонаж, набравший определённое количество очков опыта, может повысить уровень, получив очки характеристик.

[Титул] = (Насильник магического мира)

[Имя] = [Атрей Рэйвен Даркин]

[Возраст] = [15]

[Пол] = [Мужской]

[----[Атрибуты]----]

[Сила] = 2 [Жизненность] = 2

[Ловкость] = 1 [Интеллект] = 1

[----[Способности]----]

[???

[----[Инвентарь]----]

[Блок дерева] (x569) - [Каменный блок] (x963)

[Деревянный факел] (x69) - [Уголь] (x36)

[Железная кирка] (x3) - [Каменный меч] (x9)

[Арбуз] (x53) - [Железные прутья] (x23)

[Подарок на улучшение] (x1).....(Помимо всего прочего)

Немного изменилось, но я получил подарок, и это главное. Я поднимаю руку и нажимаю кончиком указательного пальца на логотип подарка, после чего экран системы вибрирует и меняется, принося новую информацию.

[Доступные классы для пользователя!]

1 - [Высший учёный!]

Высший учёный — это высокоинтеллектуальный и универсальный класс, способный манипулировать законами науки, чтобы контролировать ход битвы. Обладая способностями, основанными на передовых научных знаниях, Высший учёный специализируется на сложных стратегиях и тщательно продуманной тактике, используя свои передовые творения для доминирования и завоевания.

2 - [Вечный маг!]

Вечный маг — это мастер тайных искусств и повелевает мистическими силами вселенной. Этот класс сочетает древние знания с магическими способностями, чтобы формировать реальность вокруг себя. Используя различные заклинания и чары, Вечный маг способен наносить опустошения или защищать своих союзников мощной магией.

3 - [Легендарный мечник!]

Легендарный мечник — невероятно искусный воин, овладевший искусством фехтования. Их

грациозные и точные движения позволяют им за мгновение разгромить в ближнем бою множество противников. Легендарные мечники славятся своей ловкостью, скоростью, острыми рефлексами и впечатляющей силой.

Когда я взглянул на имеющиеся у меня варианты, первое, что привлекло мое внимание, был класс Легендарного мечника. Образ искусно действующего воина, размахивающего сверкающим мечом, определенно пробудил во мне первоначальный интерес. Однако, углубившись в описания двух других классов, я стал сомневаться.

Вечный маг показался мне невероятно увлекательным. Его способность управлять стихиями и наслать мощные заклинания была поистине заманчивой. Я представлял себе грандиозные сцены, где я простым жестом руки призывал пылающие огненные шары или управлял яростными ветрами. Мистическая аура, окружающая Вечного мага, наверняка разжигала мое воображение.

Но как только я прочитал описание Верховного ученого, мое любопытство и волнение возросли экспоненциально. Мысль о том, чтобы стать мастером технологий и передовой науки, была просто неотразимой. Я представлял себя путешествующим по реальностям с помощью порталной пушки, и оснащенным невероятными техническими приспособлениями. Способность управлять энергией и контролировать силы вселенной казалась невероятно могущественной и захватывающей.

Какое-то мгновение я метался между этими двумя классами, взвешивая возможности и размышляя о том, какой разный опыт каждый из них мог мне предоставить. В конце концов, я принял решение.

-[Верховный ученый]-

Как только я выбрал этот класс, моя голова начала пылать, и в течение нескольких секунд все вокруг меня замерло. Тишину нарушил только звук системного уведомления.

"Ваш интеллект увеличился на +1!"

Все мои ранее забытые воспоминания хлынули потоком, и из-за колоссального давления в голове у меня пошла из носа кровь. Каждый сделанный когда-то мною расчет, теория и научное исследование всплыли у меня в сознании, подобно черной дыре, поглощающей все вокруг. Мой обновленный мозг начал просчитывать возможности, и менее чем за секунду решил самые сложные задачи из моего вуза в прошлой жизни.

$$i\hbar\partial\psi/\partial t = -\hbar^2/2m \nabla^2\psi + V\psi$$

Это уравнение описывает, как со временем изменяется волновая функция квантовой частицы, с учетом ее потенциальной энергии и свойств этой частицы, таких как ее масса.

Мои глаза начали излучать свет, как у русалки, которая может видеть в темноте. Вся окружающая среда начала дрожать, и, наконец, трансформация завершилась.

Я поднялся с земли и поднял руки, расположив их перед глазами. Я почувствовал прилив энергии, будто выпил целое ведро энергетика, и мой разум начал работать неустанно.

Я чувствовал, как активизируется мой мозг, словно до этого 90% его было отключено и теперь он подключен к ядерному реактору энергии. Все стало ясным, как свет, излучаемый солнцем в пик ядерного синтеза.

На моем лице появилась улыбка, и в мою голову хлынули бесчисленные идеи. Не создать ли мне армию металлических людей, которой можно будет управлять удаленно?

Что если бы эти андроиды обладали сознанием и могли завоевать и установить свое господство в этом мире?

Есть ли другие Вселенные?

Вы получили титул [Самый умный человек во Вселенной!]

Интеллект, сравнимый с интеллектом бога, но заточенный в сознании обычного человека. Носитель этого титула призван инициировать бесчисленные изменения, куда бы он ни пошел, которые могут иметь как негативные, так и позитивные последствия, в зависимости только от самого носителя.

[-----]

Благодарю за чтение этой главы! Если до сих пор история вам понравилась, я был бы чрезвычайно признателен, если бы вы смогли поставить книге 5 звезд. Кроме того, если бы вы хотели внести особый вклад, пожалуйста, подумайте о дарении Камней силы.

<http://tl.rulate.ru/book/82626/4035471>