

После этих вопросов он посмотрел на ушедшего в иной мир по его мнению братца. Но всё оказалось не так. Присмотревшись, он увидел что-то похожее на жабы у Генли на шеи. Всё помутнело в глазах Роуда. Он думал, что он сошёл с ума. Его разум помутился. Мысли образовали несуразную кашу, которую расхлебать он не смог и отправился с братцем на боковую.

Прошло около часа и Генли очнулся. Заметив, что Роуд лежит рядом с ним под водой он предположил, что они умерли и место, где они находятся - рай. Но после нескольких мгновений, он всё-таки осознал, что никто не умер, что никто никуда не уходил, ни в какой иной мир. В итоге он разбудил Роуда. Тот, протерев глаза по привычке и зевнув, резко взбудоражился тем, что он под водой и тем, что он зевает, там, где зевать не то, что не положено, а вообще не возможно. Генли глядел на Роуда, а Роуд в то время смотрел на проплывающих мимо них рыб. Всё казалось так сказочно, нереально. Будто они ещё спят, но уже не под водой, а на поверхности. И их вытащил какой-нибудь рыбак доходяга.

Прошло ещё где-то пол часа и они более менее отошли от всего этого.

Так же и голод настиг их. Но пить им совершенно не хотелось, ни капли. Так же Генли не ощущал холода, при том, что не был одет. Вода, будучи холодная, чувствовалась им, как тёплая, греющая душу водица. Генли попросил Роуда составить адекватный план, что же им делать дальше, но пока что Роуд был так же в недоумении.

Мимо проплывали рыбки. Под ногами проходили раки и прочая живность реки. После нескольких мгновений Роуд всё же выдал пару несуразных фраз и они отправились бороздить дно Реки.

Во время их водного похода они встречали различный мусор, мусор лежавший там не одни века. Это были старые находки: Кусочки порта, кусочки лодок с орнаментами древних времён, щиты, копья. Всё было там. А так же они видели и барракуд, но те и близко не приближались к Роуду и Генли. Смотря на них, можно было прочесть безмолвный страх, который скребёт их душу, изнуря её, пока она полностью не выдохнется.

<http://tl.rulate.ru/book/8256/157554>