

Глава — 10: Стрела ветра, игнорирующая защиту!

"Динь, ты потратил 400 очков опыта на усиление Стрелы Шепота Ветра?"

"Хорошо!"

...

"Динь, ты потратил 1600 очков опыта, чтобы усилить Стрелу Шепота Ветра Шепота Ветра?"

"Хорошо!"

"Динь, шепот стрелы ветра шепота ветра был повышен до 4 уровня, и вы получаете дополнительную возможность усиления".

"1: Когда срабатывает эффект Стрелы Шепота Ветра, будет добавлена дополнительная Стрела Ветра".

"2: Вероятность срабатывания увеличена на 5%."

"3: Стрела Ветра игнорирует защиту."

Первые два эффекта хороши, но они не так хороши, как другие. Игнорирование защиты довольно мощно для юнитов с высокой броней. С этим эффектом мощность этого снаряжения будет значительно улучшена в будущем.

[Шёпот ветра (Чёрное железо)]

Тип: Длинный лук

Сила +1

Ловкость +1

Атака +12

Уровень требований: lv1

Ограниченное занятие: Охотник

Эффект: [Стрела ветра +5]: когда вы атакуете цель, скорость полета стрелы увеличивается на 75%, и есть 40% шанс выстрелить шесть дополнительных стрел ветра с таким же уроном (игнорируя защиту).

Невероятный!

Чжоу Чжо широко улыбнулся, и его боевая мощь значительно возросла. Он открыл панель, чтобы проверить свои атрибуты.

Роль: [Ангел-охотник]

Уровень: lv1

Род занятий: Wilderness Predator (скрытое занятие с девятью звездами)

Талант: Хаос (неизвестно)

Навыки: Разведка (начальные навыки), Хищничество в пустыне +4 (пассивное), Животное-компаньон: Волк-падальщик +4, Блуждание по пустыне +4 (пассивное), Темная ловушка +4, Изготовление магических стрел +4. Быстрый огонь

Атрибуты: Сила: 38, Телосложение: 5, Ловкость: 29, Дух: 4

Атака: 93

НР: 150 (+50 для кожаного плаща)

Мана: 80

Защита: 12

Скорость атаки: 0,88

Крит: 1,45%

Скорость передвижения: 25,8, скорость передвижения в небоевом состоянии: 61,9

Счастливое значение: 5

Богатство: 93 серебряных монеты 42 меди

Улучшения lv2: 1 золотая монета.

Оружие: Шепот ветра

Одежда: Кожаная ветровка

Рукавицы: Кожаные рукавицы

Сапоги: кожаные сапоги

"Волшебного зелья восстановления нет, пора возвращаться".

Волшебное зелье, невелик, поэтому, если вы хотите использовать битву для поддержки битвы, вы не упустите ее.

Восстановления магии очень медленное, а эффект близок к нулю.

Чжоу Чжоу нужны очки маны для массового производства стрел и использования темных ловушек, поэтому он может только вернуться и, кстати, очистить снаряжение в пакете.

5 уровня использовать нельзя, жалко терять в магазине.

Уровень игрока еще не поднялся до lv5, можно продать по самой высокой цене.

Что касается усиливающего снаряжения, то в прошлой жизни я понес большие убытки, поэтому ни за что не продам его.

Чтобы усилить лук новичка, он скорее бросит магазин, чтобы заработать медную монету, чем обнажит свой талант.

Со временем игроки самого высокого уровня поднялись до 4-го уровня, а основные игроки также достигли 3-го уровня.

После ухода Слизи и Свинки Пеппи боевая мощь многих людей улучшилась, и их взгляды устремлены на Прыгающего Оленя 5-го уровня.

По сравнению с другими дикими монстрами преимущество этого вида диких монстров на ранней стадии заключается в том, что они более послушны и с ними легче иметь дело.

Если вы спровоцируете монстра с активной атакой, если вы спровоцируете большую группу, вы сразу умрете.

Игре "Вечная" не будет каждый день терять очки опыта, а уровень будет падать на 1 уровень после второй смерти.

Никто не хочет быть пониженным без причины.

Однако, когда игроки прибыли в зону диких монстров Прыгающего Оленя, все они были ошеломлены.

В области диких монстров Нуо Да не было ни одного живого существа, только трупы мертвых оленей, которые не были освежены.

Что это за большая шишка?

Потрясающей скоростью зачистки он все же убил монстра 5-го уровня, чего было достаточно, чтобы шокировать игроков, чей самый высокий уровень все еще был 4 -м.

Вовлеченный человек уже вернулся в Деревню Новичков, В этот момент количество игроков намного меньше, чем раньше, и оно уже не многолюдно, как раньше.

"Черное железо продается, количество ограничено, если вы хотите купить его быстро."

Оборудование из черного железа? Продавать?

Ты уверен, что не шутишь?

Игре "Вечный" слишком низок. Даже если это часть белого снаряжения, вы не сможете выбросить одну часть после убийства двадцати или тридцати монстров.

Что касается снаряжения из черного железа, то оно появится только после убийства монстров уровня босса, и шанс выпадения его из обычных монстров крайне низок.

Они все еще беспокоились о каком-то белом оборудовании, но никак не ожидали, что кто-то уже будет продавать оборудование из черного железа.

На мгновение игроки, услышавшие звук, немедленно окружили Чжоу Чжо.

Ни за что, экипировка Чжоу Чжо слишком роскошна по сравнению с игроками, которые все еще носят экипировку новичка.

У него уже было четыре единицы оборудования, все из которых были глянцево-черными.

Четыре предмета снаряжения из черного железа?

Еще есть место для продажи?

Это просто против неба!

Я не знаю, сколько игроков посмотрели на снаряжение Чжоу Чжо, и хала почти утекла.

"Брат, есть ли какой-нибудь трюк, чтобы получить столько снаряжения из черного железа?"

На мгновение бесчисленное количество людей наострили уши, надеясь сократить путь.

Если бы это сказал кто-то другой, они бы не поверили.

По словам Чжоу Чжо, они хотят экспериментировать.

"Ударь его, и он упадет".

Учитывая, что в будущем не будет недостатка в передовом оборудовании, которое будет продаваться, он немного подумал и сказал.

"Может быть, это потому, что мне повезло!"

Удачное значение действительно связано с вероятностью выпадения сокровищ, чем выше счастливое значение, тем выше вероятность выпадения сокровищ.

В отличие от четырех основных атрибутов, счастливое значение нельзя улучшить с помощью бесплатных очков атрибутов.

Я не знаю, может ли сундук с сокровищами хищника получить счастливую ценность?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/82533/2592667>