

Глава — 3: Скрытая профессия Девяти Звезд: Хищник Пустыни!

"Динг, ты потратил 200 очков опыта, чтобы укрепить череп койота до 1-го уровня!"

"Динг, ты потратил 400 очков опыта, чтобы укрепить череп койота до 2 уровня!"

"Динь, ты потратил 800 очков опыта, чтобы усилить череп койота до 3-го уровня!"

"Динг, ты потратил 1600 очков опыта, чтобы усилить череп койота до 4 уровня!"

"Динг, череп койота был повышен до 4 уровня, и вы получаете дополнительную возможность усиления."

"1: Используйте череп койота, чтобы получить +1 ко всем уровням навыков Ревенанта".

"2: Навык, полученный с помощью черепа койота, получает обозначенную эволюцию".

"3: Нестабильная эволюция: Наследственность, которую несет череп койота, имеет 50%-й шанс развиваться в наследственность более высокого уровня".

Усиление опыта до 4, 8, 12... Вы можете выбрать дополнительную опцию из множества вариантов, а качество опций зависит от вашей удачи.

Чжоу Чжуо повезло, и все три появившихся варианта были хороши.

Немного поколебавшись, Чжоу Чжо решил выбрать 3.

Эффект 3 самый азартный, если не получится, эффекта не будет вообще. Как только получится, скрытая карьерная эволюция обязательно принесет много денег.

Попробуйте и превратите свой велосипед в мотоцикл.

Эффектов 1 и 2 также допустима.

"Динь, ты выбираешь 3."

"Нестабильная эволюция..."

"Дин, поздравляю игрока с успешной эволюцией."

Череп койота +4 (особый)]

Тип: Чудеса наследия

Эффект: После его использования вы можете получить скрытую девятизвездочную профессию: Хищник пустыни.

Описание: Чрезвычайно редкий и особенный предмет, с помощью которого можно получить очень мощное наследство девятизвездочного охотника.

Это сработало!

Скрытые профессии эволюционировали!

Это намного превзошло мои ожидания.

Чжоу Чжо продолжал укрепляться, потому что очки опыта были исчерпаны.

Второй момент - для усиления его до +8 требуется время, а крайне редкого эффекта эволюции может и не быть.

Это сильно потратит впустую скорость и эффективность получения очков опыта и повышения силы.

Результат был очень удовлетворительным.

Без малейшего колебания, держа череп койота +4, Чжоу Чжо быстро использовал его.

"Динь, ты успешно использовал череп койота +4 и получил Наследие Девяти Звезд Охотника: Хищник Дикого Запада".

"Динь, ты получил пассивный навык: Хищничество в пустыне".

"Динь, ты получаешь навыки: Животное-компаньон: Волк-падальщик, Дикое странствие, Темная ловушка и Изготовление волшебных стрел".

[Дикое хищничество +4 (пассивный эффект)]

Эксклюзивные навыки диких хищников

Эффект: [Подарок дикой природы]: при каждом обновлении вы получаете 2 дополнительных бесплатных очка атрибутов.

Эффект: [Трофей хищника]: при охоте на существо уровня босса вы можете собирать соответствующие очки атрибутов или сокровища в качестве дополнительных трофеев в соответствии с его рангом (доход босса ниже вашего собственного уровня будет уменьшен, ниже уровня 10 эффект будет сводиться к нулю, иначе эффект возрастет).

Причина, по которой Чжоу Чжоу влюбился в дикого охотника, заключалась в пассивном эффекте дикого хищника.

Дикой местностью, можно расценивать только как посредственный. Для обычных девятизвездочных профессий каждый раз, когда они повышают уровень, они будут получать дополнительные 4 бесплатных очка атрибутов.

Дополнительные 2 бесплатных очка атрибутов по-прежнему связаны с эффектом Wilderness Predator +4.

Причиной этого является баланс.

Причина в [Predator Trophy], убивая босса, можно получить бесплатные очки атрибутов или дополнительные сокровища, верхнего предела нет.

Этот эффект является основным навыком дикого хищника.

Это также причина, по которой Чжоу Чжоу выбрал наследство Выжившего.

Увидев эффект дикого хищника, Чжоу Чжоу выразил удовлетворение на лице, а затем посмотрел на другие навыки.

[Животное-компаньон: Волк-падальщик +4]

Эксклюзивные навыки диких хищников

Эффект: Потратьте 40 очков маны, призовите четырех волков-падальщиков, чтобы они сражались за вас, пока вы не выйдете из сети или волки-падальщики не умрут, время охлаждения умения составляет 15 секунд (койоты-падальщики едят трупы существ уровня босса, вы можете получить свойства и эффекты постоянного отверждения).

[Дикое блуждание +4 (пассивный эффект)]

Эксклюзивные навыки диких хищников

Эффект: Когда вас не атакуют и не повреждают, скорость передвижения +140%, шанс уклонения +70%, после выхода из боя этот эффект снова усиливается.

[Темная ловушка +4]

Эксклюзивные навыки диких хищников

Эффект: Потратьте 30 единиц маны, чтобы сделать ловушку размером 14x14 м. После того, как цель наступит на ловушку, все цели в ловушке получают 84 единицы темного урона и 7 - секундный эффект темного хаоса (эффект имеет приоритет, и рассеивающий эффект ниже приоритета не может Изгнание), время действия ловушки 600 секунд, одновременно может существовать не более десяти ловушек, время перезарядки умения 30 секунд.

[Производство магических стрел +4]

Эксклюзивные навыки диких хищников

Эффект: потребляет 1 очко магической силы, создает 3 волшебные стрелы, каждая волшебная стрела добавляет 5 единиц реального урона, время перезарядки: нет.

Не плохо!

Дикого хищника намного сильнее, чем я себе представлял, особенно после усиления, сила довольно впечатляющая.

Чжоу Чжо посмотрел на все навыки после усиления и обнаружил, что самым эффективным был партнер по действию: волк-падальщик.

С каждым уровнем будет призываться дополнительный волк-падальщик.

Жаль...

Эффект 4 уровня волка-падальщика получен из черепа койота +4, без эффекта отбора +4 это небольшая потеря.

Конечно, если череп койота не проапгрейдить до 4-го уровня, он не сможет получить столько мощных умений, в общем, он все равно будет хорошо зарабатывать.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/82533/2592660>