

Глядя на системное объявление, Зефир бормочет:..

"Похоже, кто-то тоже смог пройти это испытание. Насколько я помню, там было много аномальных статусных эффектов ".

Поскольку он знает, что игроку пришлось пройти через это испытание, Зефир не считал странным, что никто, кроме него, его не прошел. Однако наличие кого-то, способного пройти его, вызывает у Зефира интерес. Затем он открыл Рейтинг классов и увидел кое-что очень интересное.

[Скрытый рейтинг класса Тенсуры]

[1.??? -Святой Меч (Легендарный)]

[2. Эриксон - преемник Зика (Легендарный)]

[3.??? -Легендарный Архимаг (Легендарный)]

[4. Арон-Мечник-отшельник (Эпос)]

[5. Свен-Воин-варвар (Эпос)]

[6. Иван-Теневой убийца (Эпический)]

[7. Мия-Эльфийский лучник (Эпос)]

[8. Адриан-Некромант (Эпос)]

[9. Наталья-Призрачный Убийца (Редко встречается)]

[10. Клайд-Малефисента Ганнер (Редко встречается)]

Рейтинги остались прежними, но был добавлен один, который затмил остальные. Увидев название легендарного класса на втором месте рейтинга, Зефир глубоко задумался.

- Преемник Зика? Этот легендарный класс может быть интересным. '

Затем Зефир вспомнил, что сказал Агур, когда спросил гнома об истории в Тенсуре.

Зик - знаменитый Легендарный Боевой Асура. Он также известен как сильнейший мастер боевых искусств, который сам по себе стал легендой.

Агур также утверждает, что даже Легендарный верховный маг Ян не был способен победить этого человека, поскольку он также был известен под титулом "Непобедимый военный император". Интерес Зефира возрос, так как он с нетерпением ждал встречи с тем игроком, который получил легендарный класс.

В операционном офисе корпорации Atlas многочисленные гроссмейстеры держались за лбы, поскольку все они страдали от сильной головной боли.

Что ж, в конце концов, это было неудивительно, ведь они снова пострадали из-за подвигов, совершенных Зефиром. Они не могли по-настоящему винить его, хотя, поскольку он играл

только в Tensura, однако, он уже настолько вырос, что это было невозможно, поскольку игра все еще находилась на ранней стадии.

Теперь они начали привыкать к многочисленным удачным встречам с Зефиром. Они больше не находили странным, что он уничтожил всех последователей Бога Демонов вместе с демонами на своем пути, включая Ориаса.

Но они не могли по-настоящему смириться с тем, что в то время, когда многие игроки достигли уровня 1, Зефир был на пути к достижению уровня 2, что уже делало его на шаг впереди других игроков Tensura.

Однако на этом их удивление не закончилось. В то время, когда Зефир все еще был на Элизии, другой счастливый игрок наткнулся на легендарный класс, который не должен быть возможным, поскольку легендарные классы должны быть обнаружены в будущем.

Раса игрока не была человеческой. Следуя заданию, связанному с его расой, он нашел приметное место и решил отправиться туда. Затем он, к счастью, получил книгу, которая излучала то же свечение, что и книга, которую Зефир нашел до того, как он получил Легендарный класс Архимага.

Это была книга о смене класса, в которой хранится наследие легенды прошлого поколения. Легендарный Боевой Асура. Если бы кто-то получил его, игрок стал бы Преемником Боевого Асуры.

Что удивило разработчиков, так это то, что игрок, получивший его, был очень опытен в боевых искусствах, и класс был очень совместим с ним. Дэн Сантьяго немедленно приказал другому гроссмейстеру собрать информацию об игроке в реальной жизни, так как он боялся, что этот игрок будет похож на Зефира, который выйдет из их расчетов.

Затем гроссмейстер сообщил о собранных им данных.

"Эриксон Мартинес, признанный бесспорным вундеркиндом из скрытой семьи мастеров боевых искусств".

Все остальные гроссмейстеры замолчали, услышав это. В нынешнюю эпоху мастер боевых искусств стал очень редким, поскольку не все практиковали его. С появлением оружия в виде оружия и взрывчатки многие люди обнаружили, что слава боевых искусств уже померкла.

Тем не менее, были исключения, поскольку некоторые семьи скрывались и продолжали военное искусство и создавали наследие до этой эпохи.

Поскольку Корпус Атласа отслеживал всю базу игроков Тенсуры, они также обнаружили, что многие из их игроков были из этих семей, так как внутри Тенсуры можно испытать ближний бой, который идеально подходит для мастеров боевых искусств, поскольку они не могут свободно сражаться в реальном мире.

Причина, по которой они молчали о принадлежности Эриксона к семье мастеров боевых искусств, отличалась от открытия самой семьи мастеров боевых искусств.

"Разве это не будет проблемой? Класс Преемника Зика - это легендарный класс мастера боевых искусств".

Кевин Льюис высказал свое мнение, поскольку Эриксон был не просто обычным практиком

боевых искусств. Он также был гением, который мог сражаться и не отставать от старших членов своей семьи на одном уровне в своем юном возрасте.

Возможно, он ничего не смыслит в боевых искусствах, но он знает, что значит быть гением боевого искусства. Все остальные тоже кивнули в знак согласия с замечаниями Кевина. Затем все разработчики посмотрели видео Эриксона после получения легендарного класса.

Как и то, что случилось с Зефиром раньше, Эриксон также подвергся сбросу уровня после перехода в легендарный класс. Ему потребовался день, чтобы его уровень достиг 10-го уровня.

Возможно, он был не так быстр, как Зефир, но он был быстрее, чем другие игроки, которым приходилось тренироваться в течение 2-3 дней, чтобы достичь 10-го уровня. Эриксон также продемонстрировал выражение удивления, поскольку производительность класса была намного лучше, чем у его предыдущего класса, который был Боевым Мастером.

Это класс, который может выбрать новый игрок. Класс, который использует любые части своего тела в качестве оружия. Это класс, в котором все навыки были связаны с боевыми искусствами, но навыки боевого искусства Преемника Зика были другими.

У него также есть навык создания, который был таким же, как у Зефир Swordsmanship Creation, но это навык создания боевых искусств, который позволяет Эриксону создавать свои навыки боевых искусств в игре из реальной жизни.

Достигнув 10-го уровня, Эриксон уже положил глаз на Испытание Бездны, которое он провалил ранее, но теперь он был более чем уверен, что преодолеет его.

Приняв вызов, Эриксон успешно прошел испытание, в то же время он также активировал пассивное бессмертие, как и Зефир, поскольку ему также было трудно справиться со многими Рыцарями-Скелетами одновременно.

Глядя на голограмму, все разработчики испустили тяжелый вздох, поскольку они отнесли свое раздражение его успехом к определенному воображению.

- А что, если бы эти двое встретились?

Тягучая улыбка появилась на их лицах, когда они представили, что если два легендарных игрока встретятся, каким может быть возможный исход?

Время шло, пока Зефир возвращался в Город Белого Тигра. Поскольку Зефир стал еще быстрее, Зефир побежал, в то время как наблюдающие животные и монстры могли видеть только его силуэт.

Зефиру не потребовалось много времени, чтобы увидеть город. Чем ближе он подъезжал к городу, тем больше игроков он видел. Огромное количество людей было неисчислимо на первый взгляд, Зефир также мог видеть, что большинство из них все еще были на уровне 0.

Когда Зефир шел к городским воротам, взвод городской стражи, одетый в сияющие доспехи, направился к нему.

"Доброго вам дня, лорд Зефир. Городской лорд желает снова встретиться с вами.

Все охранники обратились к Зефиру с глубоким уважением. Зефи кивнул и последовал за ними, так как хотел закончить это как можно быстрее и спросить об информации, касающейся

драконов.

Охранники кивнули головами, перестраиваясь в строй своего взвода. Каждый присутствующий игрок был потрясен до глубины души сценой, свидетелем которой они стали.

"Ты это видел? Городская стража действительно пошла и поговорила с этим парнем!"

"Вот именно! Я думал, эта группа болванов вообще не умеет говорить."

Городская стража была известна игрокам своей твердостью и жесткостью, они не станут заводить разговор с игроком. С серьезным выражением на лицах они просто продолжили бы свой марш и патрулирование по городу.

Однако Зефир был исключением. Мало того, что у него было большое количество кармы, обаяния, и он также в настоящее время был на пути к отчету и завершению основного сценарного задания.

С его чувствами бормотание игроков не ускользало от его ушей. Однако он проигнорировал их, так как видел, что бессмысленно совать свой нос в их глупости.

Прибыв в величественный особняк городского лорда Города Белого Тигра, Зефир продолжил путь, пока не оказался в большом зале собраний, в центре которого стоял мужчина.

"Уважаемый Юный Герой. Наконец-то ты прибыл."

Маркиз Филлипс изобразил на лице облегчение, увидев, что Зефир вернулся раньше, чем он ожидал. Зефир кивнул головой и больше ничего не сказал.

"Ты действительно достоин быть тем, кто получил Значок Героя. Я знал, что ты сможешь закончить мою услугу как можно быстрее."

Лицо маркиза Филлипса стало серьезным, когда он с тревогой спросил:

"Тогда не могли бы вы, пожалуйста, сказать, где они и как они сейчас?"

Зефи кивнул, а затем объяснил, что Культ Бога Демонов был ответственен за то, что случилось с монстрами, а также за то, что случилось с командами, которые он послал.

Затем маркиз Филлипс тяжело вздохнул и сказал с мрачным лицом:

"Я никогда бы не подумал, что они столкнутся с таким несчастьем. Они были моими храбрыми воинами и солдатами Города Белого Тигра".

"Жаль, что, хотя мы уже знали, где находится убежище, мы могли бы пострадать от ужасающих последствий, в то же время силы Культа Бога Демонов вовсе не были слабыми".

После окончания этих слов перед Зефиром появились уведомления.

[Задание по основному сценарию: Выполнено.]

[Скорость завершения: SSS.]

[Никакие очки опыта не могут быть дополнительно добавлены, если вы не пройдете повышение уровня.]

[Вы приобрели Кольцо Великана.]

Зефир кивнул, но затем смутился, так как он уже получил это кольцо в качестве награды в учебнике. Внезапно появилась еще одна серия уведомлений.

["Кольцо гиганта" было распечатано.]

[Два "Кольца гиганта" были объединены, и "Осколок кольца гиганта" (2 из 3) открывается.]

[- Применяется эффект набора из двух частей.]

[-Все характеристики +50.]

[Осколок кольца Великана]

* Будет сгенерирован навык "Сила гиганта".

* Будет сгенерирован навык "Сила гиганта".

* Способность заблокирована. (Запечатанный)

Некоторые способности запечатаны. Вы должны получить последний осколок, соответствующий требованиям или условиям, чтобы снять печать.

* В настоящее время собрано: 2 из 3

Сила гиганта: временно увеличивает вашу силу, равную показателю живучести.

Продолжительность навыка: 5 минут

Время перезарядки: 1 час.

Сила гиганта: Временно увеличивает вашу силу, равную показателю интеллекта.

Продолжительность навыка: 5 минут

Время перезарядки: 1 час.]

- Кольцо изначально было осколком?

Зефир удивился и был слегка удивлен, поскольку кольцо, которое он получил, было всего лишь осколком, таким же, как Осколок Взрыва Руйи Дзингу, что ему просто нужно другое кольцо, чтобы стало ясно, что это осколок.

"Если это осколок, значит ли это, что это кольцо может стать легендарным предметом, если его собрать?"

Затем Зефир посмотрел на кольцо у себя на пальце. Хотя внешний вид не изменился, многое было новым. Если бы он активировал навыки кольца со своей текущей статистикой, этот предмет был бы невероятно разрушительным.

Затем Зефир переключил свое внимание на маркиза Филлипса, который вызвал рыцаря, как и сказал маркиз.

"Сообщите всем, чтобы они приготовились к бою".

- Сказал он рыцарю с серьезным выражением лица, и рыцарь отдал честь. Когда рыцарь собирался уходить, Зефир достал трупы, которые он съел в желудке Камня Души Обжорства.

[Большой желудок]: благодаря использованию этой способности становится доступным огромное количество места, что позволяет пользователю хранить все, что он может съесть.

Рыцарь и маркиз Филлипс был ошеломлен внезапным появлением в зале многочисленных груд трупов. Зефир не беспокоился об их реакции, не зная, что то, что он случайно сделал, принесет ему еще одну серию больших наград.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2624761>