Глава 51

Зефир был впечатлен мечом в его руке. Это даже более впечатляюще, чем его Блиц-Громовой луч, который был эпическим оружием. Вероятность вызвать двойное критическое значение интересует Зефира, поскольку ему напомнили о 5 Совместной атаке Меча Этериуса, Убивающего Дракона.

Зефир вернул меч туда, откуда он был взят, и перешел к мечу рядом с ним. Он схватил меч, который излучал вокруг себя свет.

Прочность: 550/550 Сила атаки: 795

* Скорость прокалывания + 15%

* Наносит физический урон оружию на 10% от силы владельца.

* Применяет 10% интеллекта владельца к магическому урону оружия.

* Существует низкая вероятность того, что атаки будут гарантированно пробивать и игнорировать защиту.

* Сила атаки +30% против тех, кто обладает силой черной магии.

* Будет сгенерирован навык "Сумеречный удар".

Сумеречный удар: Высвобождает холодную волну энергии, которая сильно ранит всех, кого она поражает. Пронзающая энергия активируется и атакует мгновенно, оставляя только луч света. Наносит 300% урона, а также со 100% вероятностью лишает их зрения и зрения в течение 3 секунд.

Меч света, созданный Легендарным Кузнецом для Церкви Света. Любой, кто владеет этим мечом, будет окутан аурой света. Это символ наказания за зло.

Ограничения: Сила 600, Ловкость 400 и продвинутый уровень владения мечом 3.]

Зефир держал меч, излучающий свет, и размахивал им. Каждый разрез оставляет след света, который вызвал у него интерес к мечу. Затем он вернул его и осмотрел следующий меч.

Прочность: 410/410 Сила атаки: 720

* Наносит дополнительные 30% урона монстрам.

* Увеличивает критическую скорость на 30% при атаке монстров.

* Вероятность того, что монстр уронит предметы при убийстве, увеличивается на 20%.

* Увеличение на 10% получения опыта персонажа при убийстве монстра.

Меч, сделанный легендарным кузнецом. Оружие, созданное для эффективной охоты, которое так любят охотники на монстров.

Ограничение пользователя: Сила 550, Ловкость 450 и Продвинутый уровень владения мечом 3.]

Зефир был заинтригован, поскольку эффект меча имеет тот же эффект, что и его титул Восходящей звезды. Он задавался вопросом, будут ли эффекты накладываться друг на друга, позволяя ему получать больше множителей очков опыта.

Затем он посмотрел на меч, излучающий убийственное намерение, и Зефиру стало любопытно, как меч смог его высвободить.

Стойкость: 351/351 Сила атаки: 793

* Безусловное кровотечение произойдет, когда атака будет успешной.

* Уменьшает способность цели к исцелению на 50% при попадании в нее.

* Критический удар вызовет кровотечение, которое продлится 3 секунды. Урон от кровотечения будет пропорционален вашей силе атаки.

* Эффект кровотечения цели будет максимизирован при выполнении трех комбо. В это время урон, наносимый цели, увеличится на 200% в течение 1 секунды.

Меч, сделанный легендарным кузнецом. Оружие, созданное для предельной резки, которое заставит любую цель истекать кровью.

Ограничение пользователя: Сила 550, Ловкость 450 и Продвинутый уровень владения мечом 3.]

Подумал Зефир, глядя затем на последний меч.

Прочность: 731/731 Сила атаки: 780

* Скорость атаки увеличится на 15%.

* Игнорирует 20% защиты противника.

* Увеличивает силу атакующих навыков на 20%

* Рубящие атаки добавят дополнительно 20% урона.

Меч, сделанный легендарным кузнецом. Оружие, сделанное, когда он страдал от скуки.

Ограничение пользователя: Сила 550, Ловкость 450 и Продвинутый уровень владения мечом 3.]

Поскольку все мечи имели уникальный рейтинг, Зефир решил купить все это. Как Святой Мечника, у него не было проблем с ограничениями, поскольку он мог обойти их.

"Эти мечи идеально подходят для моих Манипуляций с Мечом".

Зефир подумал, что он не мог использовать навык в полной мере, так как ему не хватало количества мечей. Теперь, когда у него есть мечи, он может делать это, и он мог бы практиковаться в управлении пятью мечами одновременно.

Пока Зефир был погружен в свои глубокие раздумья, Агур вышел из своей мастерской с расстроенным выражением лица, но Зефир мог сказать, что он закончил ремонт.

"Это был быстрый старик".

Сказал Зефир, что заставило Агура гордо выпятить грудь.

"Это очевидно. За кого ты меня принимаешь?"

Как легендарному кузнецу, починить это уникальное оборудование было совсем не сложно и не сложно. На самом деле, он наслаждался возможностью починить вещи Зефира.

Агур немного помолчал, увидев, что Зефир окружен его работами. Он посмотрел на мечи, которые висели на стенах, так как он также мог догадаться, что Зефир проявлял к ним интерес.

Сказал Агур калми, и Зефир обратил к нему свой пристальный взгляд. Он как будто смотрел на кого-то умственно отсталого, что приводило Агура в бешенство.

"Если ты этого хочешь, просто возьми это. Никто тебя не остановит!"

Агур раздраженно повысил голос на Зефура. Тогда Зефир понял, что Агур хотел, чтобы он взял мечи бесплатно. Однако Зефир не хотел этого, так как все мечи имели высокую ценность, которая стоила бы миллионы золотых.

Даже это не может сравниться с Набором Этериуса, если бы эти мечи были выпущены на всеобщее обозрение, это привело бы к хаосу во всем королевстве только для того, чтобы получить эти мечи. Прочитав его мысли, Агур упрекнул его.

"Я не забочусь о деньгах, потому что это никогда не было для меня проблемой. Я просто хотел, чтобы мои творения попали в руки того, кто способен их использовать ".

Зефир кивнул, понимая страсть ремесленника, которая была у Агура. Он мог видеть, что Агур хотел, чтобы его мечи стали источником многих героических историй, которые могли бы быть у героя. Однако, поскольку он не хотел, чтобы что-то было достигнуто таким образом, Зефир отдал все золотые монеты, которые у него были, но Агур вернул 100 000 золотых монет.

"Тебе, наверное, стоит приберечь деньги для себя".

Агур сказал, что он не хочет, чтобы Зефир остался без гроша в кармане, поскольку он мог сказать, что он был на пути к другому путешествию. Зефир больше не был настойчивым, когда он принял это.

Получив мечи и аксессуары, Зефир попрощался с Агуром. Он подумал, что, возможно, он снова столкнется с демоном, так как он хотел встретиться и сразиться с другим демоном.

Если бы Агур узнал о стремлении Зефира к его поискам, он бы просто закричал от ярости, поскольку демоны, которые считались бедствием в Тенсуре, рассматривались Зефиром как игрушки.

Покидая кузницу, Зефиру что-то напомнило, когда он на секунду коснулся своего лица. Затем Зефир переехал в магазин где-то в городе Белого Тигра.

"Привет, молодой человек".

Благодаря эффекту его высокого обаяния, отношение лавочника к нему было намного лучше, чем к другим игрокам. На ее лице появилась нежная улыбка, когда она разговаривала с

Зефиром.

"Одну случайную маску, пожалуйста".

- Сказал Зефир продавцу. Поскольку в реальной жизни его внешность была такой же, чтобы избежать будущих неприятностей, он решил купить новую маску, чтобы скрыть свое лицо. Поскольку его предыдущая маска была уничтожена Сунь Укуном во время его борьбы с ним.

Затем продавец принес Зефиру черную тигровую маску и сказал:

"Строго говоря, маска - это не снаряжение, а реквизит, который скрывает чью-то внешность, или, по крайней мере, маски в моем магазине такие".

"Но, насколько я знаю, есть некоторые маски, которые могут улучшить ваши характеристики и обладают другими способностями. Я очень надеюсь, что однажды у меня будет шанс увидеть такой редкий предмет ".

Зефир принял маску, заплатив лавочнику 20 бронзовых монет. Зефир немедленно надел маску, когда он, наконец, добрался туда, где была расположена отметка на карте.

Но прежде чем Зефир успел уйти, владелец магазина закричал от неожиданности.

Ее глаза были так потрясены, когда она уставилась на значок на груди Зефира.

"Пожалуйста, простите меня, поскольку я был слишком неуважителен. Пожалуйста, заберите свои деньги обратно. Твой кто-то, кто обязательно станет героем, как я мог осмелиться взять твои деньги ".

Зефир покачал головой, что ей не нужно было возвращать его. Видя его отказ, лица владельцев магазинов напряглись, но Зефир объяснил, что ему не нужно больше бесплатных товаров.

Понимая его чувства, лавочник очаровательно улыбнулся. Затем Зефир ушел и продолжил свой путь.

Прошел день, когда Зефир прошел через все леса и горы после того, как покинул Город Белого Тигра.

Зефир перевел взгляд и обнаружил большую пещеру, охраняемую несколькими фигурами, которые показались Зефиру знакомыми.

"Последователи Бога Демонов".

Теперь Зефир понял, что Культ Бога Демонов был ответственен за аномалии монстров.

"Цифры - это не шутка ... Разве их не по меньшей мере 30?"

Зефир изучил их, прежде чем сделать ход, так как ему не хотелось совершать какие-либо ошибки.

Зефир помолчал некоторое время, а затем задумался.

Все 5 уникальных мечей с рейтингом появились, когда все это взмыло в воздух. Затем Зефир направился туда, где находились последователи Бога Демонов. Увидев его, все они широко раскрывают глаза, не ожидая его прихода.

Прежде чем они успели даже закричать, мечи Зефира немедленно обрушились на них.

[Вы нанесли цели 96 827 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 98 237 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 126 452 урона.]

Все они кричали от боли, так как страдали после получения огромного урона от Зефира. Не имея подавления, высокие характеристики Зефира доминировали над теми, кто был на том же уровне, что и он.

С помощью мечей Зефир мгновенно убил многих последователей Бога Демонов, затем Зефир продолжил уничтожать остальных, используя [Манипуляции с Мечом]. Никто не пережил его нападений, поскольку они были подобны листам бумаги, которые легко разрезал Святой Меч.

С помощью [Манипуляции с Мечом] Зефир уничтожил всех последователей Бога Демонов, даже не пошевелив пальцем, поскольку он только контролировал мечи. Зефир также получил большое количество очков опыта и много выпадений, но не проверил ни одного, поскольку ни одно из них не вызвало его интереса.

В то время как большинство игроков формировали группы для охоты на мобов 15 или 20 уровня, никто и представить себе не мог, что есть кто-то, кто убивает мобов 40+ уровня в одиночку. Более того, он делал это с потрясающей эффективностью.

Двигаясь дальше, Зефир двинулся к пещере. Он мог двигаться без усилий, потому что все последователи Бога Демонов были уничтожены Зефиром.

Момент, когда он вошел в пещеру...

[Вы обнаружили скрытое подземелье, "Убежище Культа Бога Демонов".]

[Вы первый, кто сделал это открытие.]

[Вы добились успеха, которого нелегко достичь. Дополнительная карма будет обеспечена.]

[Вы приобрели 150 дополнительных карм.]

[Весь опыт, полученный в подземелье, будет удвоен в течение следующих 5 дней.]

[Скорость выпадения предметов внутри подземелья также удвоилась в течение следующих 5 дней.]

Когда Зефур вошел в пещеру, он увидел множество людей, несущих многочисленные припасы. На первый взгляд казалось, что их были сотни. Припасы варьировались от еды до оружия и даже каких-то неизвестных трав. Как ни посмотри, они явно готовились к предстоящей битве.

Внезапно Зефир услышал, как что-то упало на землю. Затем он посмотрел на последователя Бога Демонов, который смотрел на него с удивлением. Это немедленно вспыхнуло и насторожило остальных.

Он кричал, когда бросал в Зефира многочисленные проклятия из черной магии.

Видя, что на него немедленно напали, Зефир решил уничтожить всех до единого, не оставив

никого в живых.

Блиц-Луч Грома появился в его руке, когда он бросился к тому, кто выпустил в него много проклятий. Даже теперь, когда у него было лучшее оружие, чем его Эпическое, Зефир решил использовать его, так как это только упростило бы задачу, если бы он использовал уникальный меч с рейтингом.

Поскольку его статистика была высокой, это заставило бы его наносить больше урона, и он беспокоился, что очистка подземелья станет только проще. Пока он атаковал, в его голове мелькнула мысль.

http://tl.rulate.ru/book/82491/2624755